

Prof. Jessen Vidal

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS – JESSEN VIDAL CURSO: BANCO DE DADOS

DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO EM BANCO DE DADOS VI CARGA HORÁRIA DA DISCIPLINA: 80 HA

PROFESSOR: FABRÍCIO GALENDE MARQUES DE CARVALHO AVALIAÇÃO CONTÍNUA 01

- Considere um método utilizado para calcular a soma de dois números inteiros positivos de N bits cada. Calcule a cardinalidade do domínio de entrada e de saída quando N possuir os seguintes valores:
 - a. 2
 - b. 3
 - c. 4
 - d. 8
 - e. 10
- 2. Considere um método utilizado para calcular o produto de dois números inteiros positivos com N bits cada. Calcule a cardinalidade do domínio de entrada e de saída (exata ou aproximada para a saída) quando N possuir os seguintes valores:
 - a. 2 (exata)
 - b. 3 (exata)
 - c. 4 (aproximada)
 - d. 8 (aproximada)
- 3. Considere um problema de desenvolver uma calculadora que efetua as seguintes operações aritméticas fundamentais: soma, multiplicação, divisão, subtração, potenciação, quadrado, e radiciação (raiz quadrada). Desenvolva uma classe em Java chamada Calculadora, que contenha uma implementação do tipo stub para os métodos
 - a. somar;
 - b. subtrair;
 - c. dividir;
 - d. multiplicar;
 - e. potência;
 - f. quadrado;
 - g. raiz quadrada.

Mostre a execução do seu código com o dublê de teste do tipo stub funcionando.

- 4. Um spy é um tipo de dublê de teste que memoriza dados associados ao dublê (exemplo: número de vezes que um método foi invocado). Esse tipo de dublê é útil na verificação de determinados comportamentos. Desenvolva uma classe em java, chamada calculadora, que seja um stub e que possua uma funcionalidade de spy para cada uma das operações seguintes:
 - a. somar
 - b. multiplicar
 - c. potência;
 - d. dividir;
 - e. quadrado;
 - f. raiz quadrada;
 - g. subtrair.