

Responda os exercícios abaixo

Nome: Gabriel Martins de Almeida

- 1) Qual a diferença de dados primitivos, compostos e recursivos
- 2) Qual é o diferencial entre vetores e matrizes?
- 3) Para que servem os ponteiros
- 4) Qual a diferença de registro e matriz?

Respostas:

1. O tipo primitivo está em praticamente todas as linguagens de programação, são dados que podem ter o formato inteiro, Ponto-Flutuante, Decimal, Booleano e Caractere. O composto podemos construir tipos a partir de outros tipos primitivos ou não. Isto é interessante a partir do momento em que precisamos agrupar informações diferentes, porem dentro de um mesmo contexto. E os Recursivos contém elementos do seu próprio tipo. A cardinalidade do conjunto resultante é infinita.
2. A diferença entre vetores e matrizes é que vetores são de uma única dimensão, enquanto matrizes podem conter várias dimensões.
3. Eles armazenam os endereços de memória onde estão localizados determinados valores que por exemplo são uteis para a atualização de valores que são utilizados em várias partes do software e que, por algum motivo, precisam ser atualizados ao longo da vida útil do mesmo.
4. A matriz é um conjunto de variáveis do mesmo tipo, que possuem o mesmo identificador e são alocadas sequencialmente na memória, já os registros são um conjunto de campos, em que cada campo pode ser de um tipo de dado diferente.