



Projeto prático: Sistema para gerenciar eventos



Requisitos do sistema

- Tela para exibir os principais eventos;
- Tela para exibir detalhes de um evento, onde também serão exibidos os comentários, com possibilidade de escrever um novo;
- Opções para filtrar e deletar um evento;
- Tela para criar um evento;
- Telas para criar/visualizar/editar/deletar tags.

Acesse sua conta

E-mail

Senha

Entrar

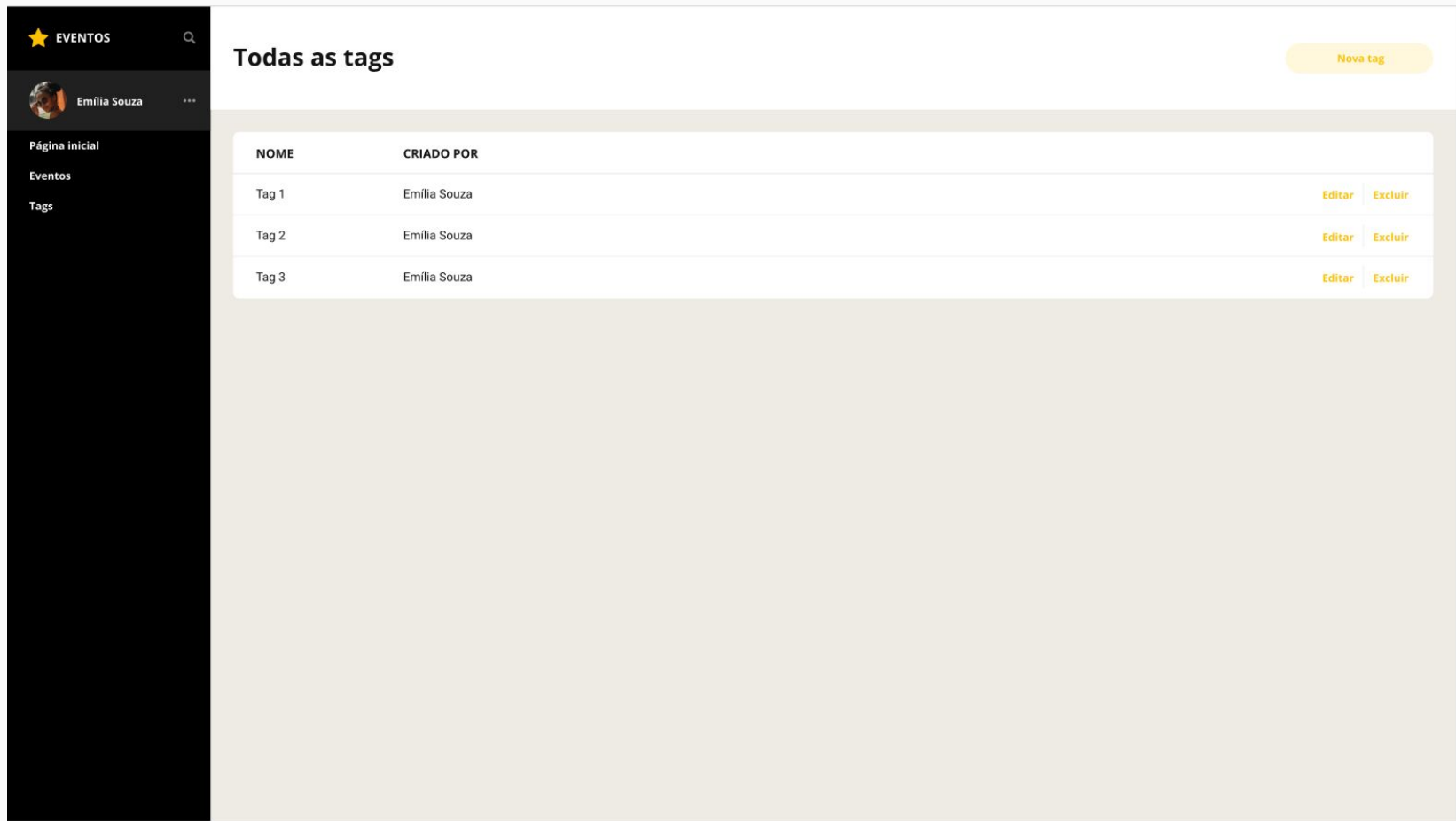
[Esqueceu a senha?](#)

+ Novo

[Ver página do evento](#)



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur ac lacus eros. Duis nec risus in sem varius
 pellentesque vitae a purus. Donec et mi lectus.





Projeto prático

- Ao final de cada aula, será implementado uma parte do sistema, de forma que ao final do curso o sistema esteja completo;
- Como o objetivo é o aprendizado, nenhuma outra biblioteca será utilizada, apenas HTML/CSS3 puros e os recursos do Angular;
- Nessa primeira aula, vamos implementar a estrutura da página principal;
- Trata-se apenas de um exercício HTML/CSS, nenhum recurso específico do Angular será utilizado.

Página Inicial

Here we'll show the events and other pages.



Projeto dos Alunos

- Sistema básico, com funções CRUD, feito em Angular e usando uma API aberta
 - Referência: <https://github.com/public-apis/public-apis>
- Implementar conforme os conteúdos forem apresentados, nos mesmos moldes da aplicação de exemplo que acabamos de mostrar



Obrigado!