



- Pipes são funções simples que podem ser usadas em expressões de templates (interpolação);
- Podem transformar strings, datas, valores monetários e vários outros tipos de dados;
- Aceitam um valor de entrada e retornam um valor transformado;
- São úteis porque evitam repetição de código, um pipe pode ser utilizado na aplicação inteira

The hero's birthday is {{ birthday | date }}



#### Pipes built-in

- DatePipe: formata um valor de data, de acordo com as regras de localização;
- UpperCasePipe: transforma um texto para maiúsculo;
- LowerCasePipe: transforma um texto para minúsculo;
- CurrencyPipe transforma um número em uma string monetária, de acordo com as regras de localização;
- DecimalPipe: transforma um número em uma string com ponto decimal, respeitando as regras de localização;
- PercentPipe: transforma um número em uma string percentual, respeitando as regras de localização;



#### Localização

- Importante se o projeto necessitar suportar diversas linguagens;
- Separador decimal, símbolo da moeda e formato da data podem variar.

en-US	pt-BR
April 15, 1988	15 de abril de 1988
\$10.00	R\$10,00
1,000.50	1.000,50



#### Utilizando pipes built-in

The hero's birthday is {{ birthday | date }}

Saída na locale en-US: The hero's birthday is Apr 15, 1988

O que aconteceria nesse caso?

The hero's birthday is {{ birthday }}



Caso necessário, é possível passar parâmetros para os pipes:

```
Renderiza amount com símbolo do Euro { amount | currency: 'EUR' } }
```

É possível passar mais parâmetro separando os valores com dois pontos:

```
{{ amount | currency:'EUR':'Euros '
      }}
```



• É possível cascatear pipes:

```
{{ birthday | date | uppercase ——
```

Primeiro formata a data e em seguida deixa maiúsculo, ou seja:

- 1. Entrada: Date (1988, 3, 15);
- 2. Saída DatePipe: Apr 15, 1988
- 3. Saída UpperCasePipe: APR 15, 1988



#### Pipes customizados

Para criar um Pipe customizado, basta criar uma classe anotada com
 @Pipe, implementar PipeTransform e escrever a função de transformação:

```
@Pipe({name: 'addAsusPipe'})
export class AddAsusPipe implements PipeTransform {
  transform(value: string): string {
    Return 'ASUS ' + value;
  }
}
```



#### Pipe puro vs impuro

- Ao detectar uma mudança no valor passado ao pipe, o Angular automaticamente chama *transform* novamente para atualizar a saída;
- Por padrão, é verificada apenas a referência a esse valor, e não se realmente o conteúdo mudou. Esse é o caso do pipe puro;
- Para contornar esse problema existem duas soluções:
  - Alterar a referência do objeto/array passado para aquele pipe;
  - Tornar o pipe impuro (pure: false no decorador @Pipe);
- É preciso cautela ao utilizar pipes impuros, se a função de transformação for muito complexa, a aplicação pode ficar muito lenta.



#### Referências a um objeto

 No JavaScript, todas as variáveis são passadas como valor, o que significa que ao alterar o valor destas numa função, a declaração original não é alterada:

```
function square(x) {
  x = x * x;
  return x;
}
var y = 10;
var result = square(y);
console.log(y); // 10 -- no change
console.log(result); // 100
```



#### Referências a um objeto

 A parte importante a notar é que, embora sempre sejam valores passados, existe a possibilidade desses valores serem referências (endereços na memória), isso é verdadeiro para objetos e arrays:

```
function turnOn(machine) {
  machine.isOn = true;
}

var computer = {
  isOn: false
};

turnOn(computer);
console.log(computer.isOn); // true;
```

Suponha que esse é o código do Angular que compara o valor passado aos pipes. Se o valor for um objeto, o Angular terá a princípio a referência, e ao alterar os dados internos, não estamos alterando a referência, devido a isso, pipes puros não detectariam essa mudança. Ao configurar o pipe como impuro, estamos pedindo ao Angular para acessar o objeto e verificar os valores internos



### Observações:

- Questionário: <a href="https://forms.gle/zo4dqyWwEcvwozX99">https://forms.gle/zo4dqyWwEcvwozX99</a>
- ➤ Código fonte: <a href="https://github.com/GabriellBP/Angular-course">https://github.com/GabriellBP/Angular-course</a>
- Dúvidas:
  - gabriel.pereira@edge.ufal.br
  - o lucas.amorim@edge.ufal.br



# Obrigado!