

## Exercícios para os laboratórios da Semana 02

- 1) Faça um algoritmo que contenha um subprograma que recebe duas variáveis inteiras e zera o valor das mesmas. As variáveis devem permanecer zeradas após o retorno do subprograma.
- 2) Escreva um programa que receba três variáveis (a, b, c) como parâmetros e rotacione os valores armazenados de forma que a vá para b, b para c e c para a.
- 3) Um ponteiro pode ser usado para dizer a um subprograma onde ele deve depositar o resultado de seus cálculos. Escreva um subprograma hm que converta minutos em horas-e-minutos. O subprograma recebe um inteiro mnts e o endereço de uma estrutura que possui duas variáveis inteiras, digamos h e m. O subprograma deve atribuir valores a essas variáveis de modo que m seja menor que 60 e que  $60 \cdot h + m$  seja igual a mnts. Escreva também uma função main que use hm.
- 4) Crie uma estrutura que represente uma pessoa, contendo nome, data de nascimento e CPF. Em seguida crie um subprograma que receba um ponteiro para esta estrutura e preencha seu dados, além de outro que também recebe o mesmo tipo de parâmetro mas apenas imprime o conteúdo da estrutura. Cria uma variável do tipo desta estrutura na função principal do programa e use os dois subprogramas descritos acima.