

Calendar.

TNM065 Dokumentstrukturer

LiU - Civilingenjör i Medieteknik

Gabriella Ivarsson gabiv132

Introduktion

Calendar är ett webbaserat system för att hålla koll på dina och andras aktiviteter. Med ett inlogg kan användaren skapa egna aktiviteter, prenumerera på andras, gå med i grupper och se sitt schema.

Det finns även en screencast tillgänglig här: <http://www.youtube.com/watch?v=ASjyxHdE544>

Användningsområden

Detta webbaserade system är till för att skapa och hantera aktiviteter. Systemet har två stylesheets, ett för html och webben samt ett för wml och mobila enheter. För att lagra data används en databas från vilken xml genereras. Att lägga in ny data samt editera befintlig data görs via input-fält i html-formulär.

Sidan kräver inlogg för att editera eller skapa nya saker, men de befintliga allmänna aktiviteterna finns i ett schema som kan ses utan att logga in.

Behörighetskontroll för att skapa/ändra

En ny användare skapas genom att personen anger användarnamn, lösenord samt email-adress. En befintlig användare loggar in med användarnamn och lösenord. En inloggad användare får åtkomst till de begränsade delarna av systemet. En inloggning gäller i en timme, sedan loggas användaren automatiskt ut.

Schedule

Här kan den inloggade användaren (precis som utan inloggning) se de aktiviteter som finns. Utöver detta kan man välja att prenumerera på en aktivitet genom att klicka på knappen för detta. De aktiviteter som är skapade av den inloggade användaren kan även editeras. Detta görs i ett formulär som sparar den uppdaterade datan till databasen.

My Schedule

Här visas schemat för just denna användaren. De aktiviteter som tillhör användarens schema är de som de skapat, prenumererar på eller om de är medlemmar i en grupp som har en aktivitet.

New Activity

På denna sida kan en inloggad användare välja att skapa en ny aktivitet.

Groups

Under grupper kan användaren lägga till personer till befintliga grupper, alternativt skapa en ny grupp med medlemmar.

Sökfunktioner

Sökfunktionen finns längst upp till höger på sidan. Sökalgoritmen söker i första hand på aktiviteter med namn som liknar sökordet. Efter detta sker sökningen på skaparen av aktiviteten, platsen och sist på liknande saker i den övriga infon på aktiviteterna.

Krockhantering

När nya aktiviteter skapas utförs krockhantering innan den läggs in i databasen. Krockhanteringen är sådan att den kollar att ingen befintlig aktivitet på denna plats överlappar i tiden på något sätt. Om den gör detta meddelas användaren om detta.

Periodiska mailutskick

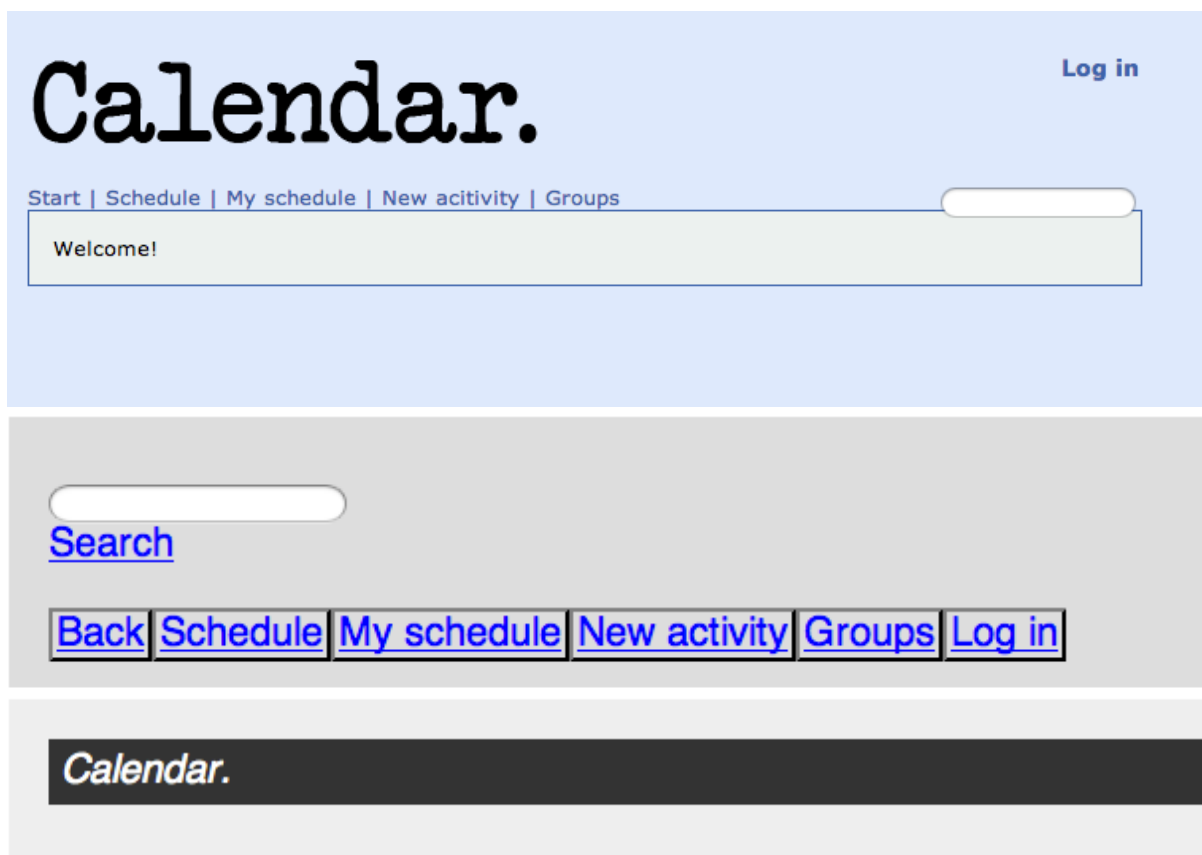
När en användare loggar in görs en koll på när användaren senast var inloggad. Om det var mer än 24h sedan sist, skickas ett mail med användarens prenumerationer till den mailadress de angav vid registreringen.

Prenumeration på aktiviteter

En användare kan prenumerera på en aktivitet på flera olika sätt och det är dessa prenumerationer som utgör det privata schemat. Om en användare skapar en aktivitet prenumererar personen på denna automatiskt. Ett andra sätt är att användaren aktivt trycker på "subscribe"-knappen vid en aktivitet och på så sätt väljer att prenumerera på denna. Ett sista sätt är att användaren är medlem i den grupp som ansvarar för en viss aktivitet.

Skärmdumpar

Startsidan är enkel och kan ses i figur 1.



Figur 1 - Överst HTML underst WML.

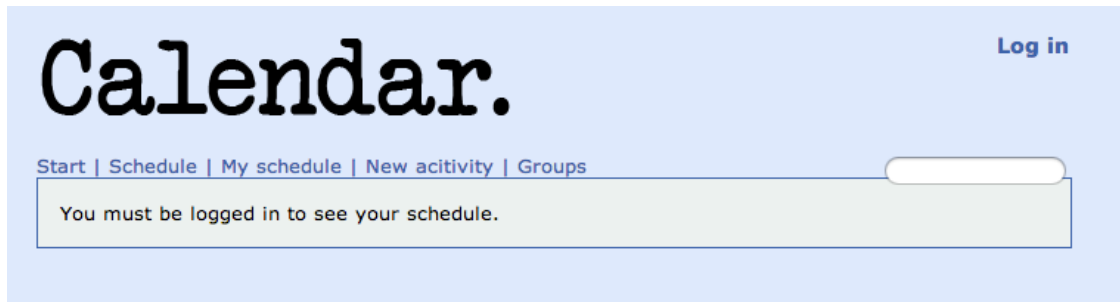
Inloggningssidan innehåller ett alternativ för personer som redan är medlemmar och ett alternativ för nya användare, se figur 2.

The screenshot shows a web page titled "Calendar." with a "Log in" link in the top right corner. Below the title is a navigation bar with links: "Start | Schedule | My schedule | New activity | Groups". The main content area is divided into two sections: "Log in" and "New user". The "Log in" section has fields for "Username:" and "Password:" followed by a "Log in" button. The "New user" section has fields for "Username:", "Password:", "Repeat password:", and "Email:", followed by a "Register" button.

The screenshot shows a WML Form page. At the top, there is a search bar with a "Search" button. Below the search bar is a navigation bar with links: "Back | Schedule | My schedule | New activity | Groups | Log in". The main content area is titled "WML Form" and contains two sections: "Log in" and "New user". The "Log in" section has fields for "Username" and "Password" followed by a "Log in" button. The "New user" section has fields for "Username", "Password", "Repeat password", and "Email", followed by a "Register" button.

Figur 2 - Överst HTML underst WML.

När personen inte är inloggad är åtkomsten på sidan begränsad. Att se det egna schemat, skapa nya aktiviteter och grupper kan endast göras då användaren är inloggad, figur 3.



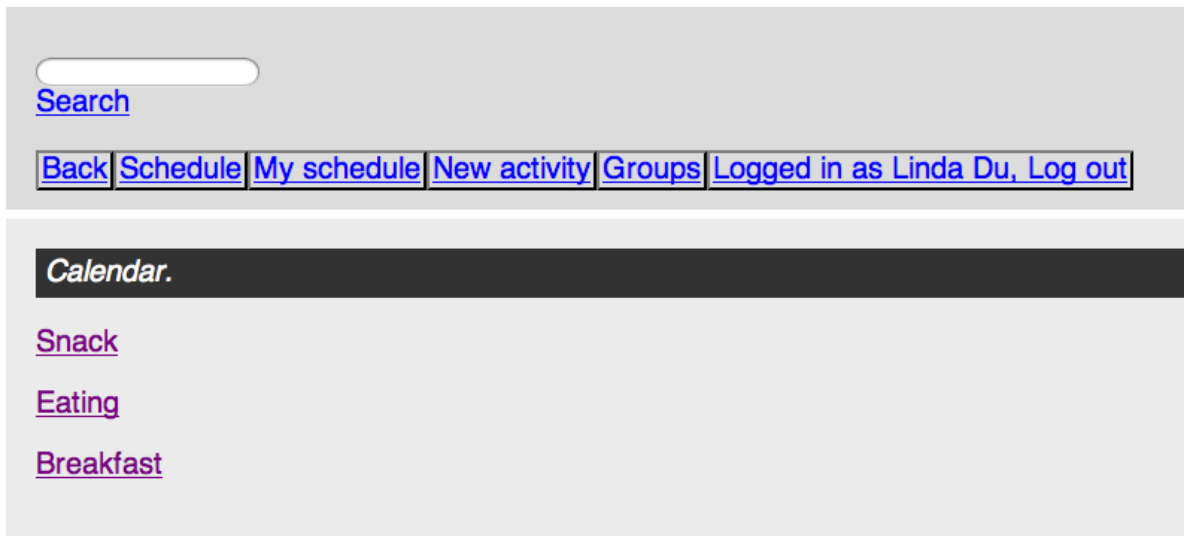
Figur 3 - Html då personen inte är inloggad.

Efter att personen loggat in kan denna se schema etc. I figur 4 ses det allmänna schemat i html. Då Linda Du är personen som skapat aktiviteten "Snack" kan hon även editera denna.

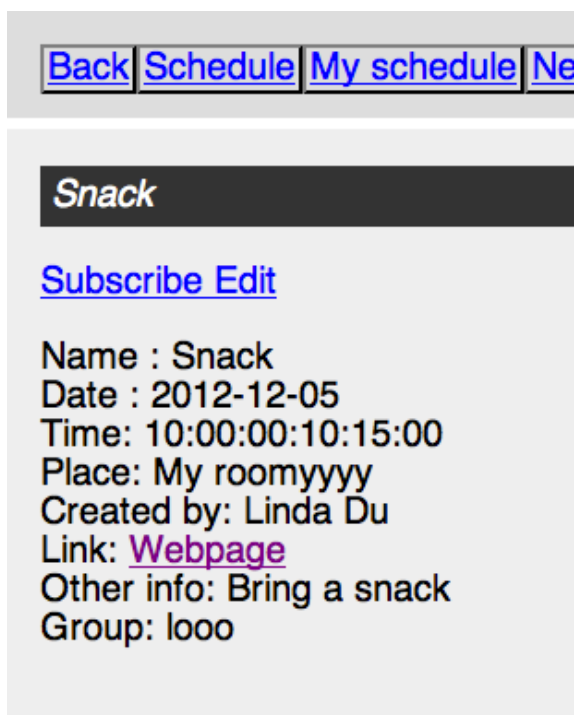


Figur 4 - Schemat i HTML.

I figur 5 ses samma vy i WML, samt vyn för en viss aktivitet i figur 6. Funktionen att editera sina egna aktiviteter fungerar på samma sätt som i html-versionen.



Figur 5 - Schemat i WML.



Figur 6 - En viss aktivitet i WML.

Att editera en aktivitet ser ut som visas i figur 7. De värden som finns i databasen är default och dessa kan sedan ändras och sparas i databasen.

Start | Schedule | My schedule | New activity | Groups

Name:

Date:

Time:

Place:

Created by:

Link:

Other info:

Group:

Figur 7 - Editera en aktivitet i HTML.

Möjligheten att se sitt egna schema har samma utseende som det allmänna schemat. Att skapa en ny aktivitet är lätt. Skaparen blir såklart den person som är inloggad och du kan välja bland de grupper som finns i databasen. Det görs som tidigare sagts även en koll för krockar i tid och rum. Se figur 8 och 9.

Start | Schedule | My schedule | New activity | Groups

Name:

Date:

Time:

Place:

Created by:

Link:

Other info:

Group:

Heeeej
hejata
Helfa
hohohoho
liho
looo
One
Team
Try

Figur 8 - Skapa en ny aktivitet i HTML.

New activity

Name:

Date:

Time:

Place:

Created by:

Link:

Other info:

Group:

Heeeej
hejata
Helfa
hohohoho
liho
looo
One
Team
Try

Figur 9 - Skapa en aktivitet i WML.

I figur 10 och 11 syns de vyer som används för att hantera grupper. Användaren kan välja att skapa en ny grupp eller lägga till medlemmar i redan befintliga grupper.

The HTML version of the interface features two main sections. The first section, titled "Create new group with members", contains input fields for "Group name:", "Users:", and "Seperate users with ,", followed by a "Create" button. The second section, titled "Add members to group", also has input fields for "Group name:", "Users:", and "Seperate users with ,", followed by a "Save" button. A dropdown menu is open over the "Add members to group" section, showing a list of members: Heeeej, hejata, Helfa, hohohoho, liho, looo, One, Team, and Try. The first item, "Heeeej", is selected and marked with a checkmark.

Figur 10 - Hantera grupper i HTML.

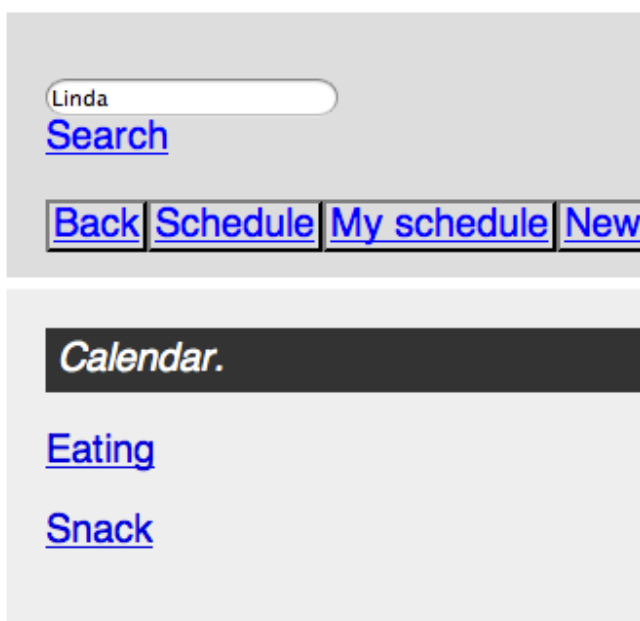
The WML version of the interface has a similar layout to the HTML version. It includes a header bar labeled "Groups". The "Create new group with me" section contains input fields for "Group name:", "Users:", and "Seperate users with ,", with a blue "Create" link below. The "Add members to group" section has input fields for "Group name:", "Users:", and "Seperate use", with a blue "Save" link below. A dropdown menu is open over the "Add members to group" section, displaying the same list of members as in the HTML version: Heeeej, hejata, Helfa, hohohoho, liho, looo, One, Team, and Try. The first item, "Heeeej", is selected and marked with a checkmark.

Figur 11 - Hantera grupper i WML.

Figur 12 och 13 visar resultatet på en sökning på strängen "Linda". Resultatet blir då de aktiviteter som Linda skapat. Det går även bra att söka på delar av namn, aktivitetsnamn, beskrivningar eller platser.

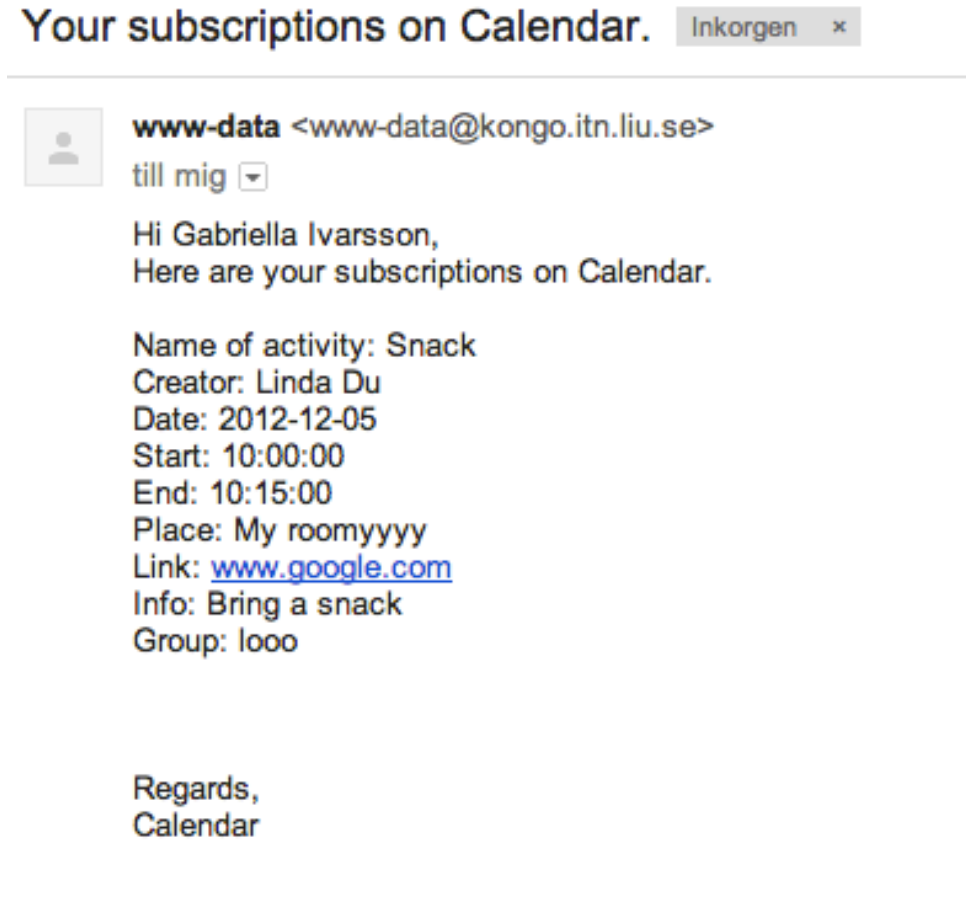


Figur 12- Sökresultat i HTML.



Figur 13 - Sökresultat i WML.

En gång om dagen (då användaren loggar in) skickas ett mail till den adress personen angav vid registreringen. Detta mail ser ut som i figur 14 och innehåller de aktiviteter personen prenumererar på.



Figur 14 - Det automatiska mail som skickas ut.

Reflektioner

Precis som det mesta har även detta sätt att utveckla ett publiceringsverktyg sina för och nackdelar. Det finns flera fördelar. Den största fördelen är så klart att systemet lätt kan anpassas till nya utenheter. Detta gör det väldigt flexibelt, vilket passar utmärkt när man gör ett system som kan komma att användas på många olika sätt. Det har även fungerat bra under arbetets gång då det har funnits mycket hjälp att tillgå via sökmotorer, något som underlättat enormt mycket.

Något som kan vara en nackdel är den annorlunda syntaxen som lätt förvirrar nybörjare. Därför blir det lätt en liten uppförsbacke i början innan själva syntaxen sitter. En annan sak som lätt kan ställa till det är det faktum att det blev en ganska stor blandning av flera olika programmeringsspråk. Detta gör att det lätt blir fel och utvecklaren måste lära sig att växla mellan de olika språken. Flera olika språk gör det även svårare att kommunicera mellan de olika delarna och ibland gjorde detta det svårt att t.ex. skicka parametrar och annan information.

XSL är även ett väldigt strikt språk, vilket kan vara både en för- och nackdel. Det kan ge en del problem vid själva utvecklingen, men i vissa fall ge ett bättre slutresultat med mindre fel.

Detta sätt att utveckla mitt projekt har varit mycket positivt enligt mig. Jag har lärt mig mycket genom att använda flera olika utvecklingsspråk och kombinera dessa. Det har även varit flera nya språk för min del, vilket har varit väldigt roligt och intressant. Att använda så pass mycket XML-baserade språk är ännu en sak jag inte var van vid innan, men som visade sig vara väldigt trevligt.