Tela de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**Muito mais que um jogo!**

**Stardew Valley é um jogo onde o personagem principal, você, desiste da sua vida de escritório e vai para uma cidadezinha no interior cuidar e viver da fazenda que era do seu avô. Esse jogo traz alguns desafios, como aprender a se organizar em relação ao crescimento das sementes e a vinda das estações, você também deve aprender a ter uma rotina para regar toda a sua plantação e cuidar dos seus possíveis animais. O jogo conta com uma mecânica de gestão financeira, onde você deve comprar sementes, vender seus frutos para comprar mais sementes e coisas para melhorar a sua fazenda, fazendo com que seus produtos valham mais.**

**Além da fazenda em si, temos a possibilidade de minerar e pescar. As cavernas são separadas por níveis, onde cada nível tem um tipo de recurso e uma dificuldade, quanto mais fundo, mais valiosos são os recursos, porém o desafio aumenta. Isso também se aplica na pesca, onde cada tipo de peixe tem sua estação própria, clima próprio e um local.**

**Tudo o que o personagem principal produz pode ser consumido por ele, ou então vendido para a própria população da pequena cidade. A cidade conta com 28 moradores além de nós. Você pode ter uma amizade como todos eles e, se for de sua preferência, ter um relacionamento romântico com aqueles disponíveis. Nossa cidade conta com eventos e festivais onde podemos mostrar nossa evolução na fazenda do nosso avô.**

**Esse jogo tem diversas maneiras de se jogar e consegue ser tanto desafiador quanto relaxante, principalmente se você jogar com seus amigos. O jogo consegue suportar até 4 jogadores em uma única fazenda. Você e seus amigos podem transformar a fazenda da maneira que quiser e explorar todos os segredos que Stardew Valley esconde.**

**Eric Barone desenvolveu este jogo, em pixel art, completamente sozinho, o que faz com que Stardew Valley posa ser considerado um jogo indie. Eric é um desenvolvedor, artista, músico e compositor, ele sozinho criou o jogo do 0, desde as artes até a trilha sonora. A jornada de desenvolvimento durou o total de 4 anos até o lançamento, o jogo foi lançado em 2016 e até hoje ele ainda é um sucesso, tendo versões para todas a as plataformas, atualizações esporadicamente, um jogo de tabuleiro e até mesmo livros, como o guia do jogo e um livro de culinária com todos os pratos que vemos dentro do jogo.**

**O Testes do Vale será um site de teste e quizz, onde os fãs poderão provar o quanto sabem sobre o jogo, e para aqueles que não conhecem o jogo descobrirem um pouco mais antes de se aventurar.**

**O projeto irá conter:**

* **Um site estático funcional com tela de cadastro e login;**
* **Banco de dados integrado para guardar as informações dos usuários;**
* **Área do usuário com o resultado dos seus testes e a dashboard com o resultado global.**