Tela de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**Muito mais que um jogo!**

**Stardew Valley é um jogo onde o personagem principal, você, desiste da sua vida de escritório e vai para uma cidadezinha no interior cuidar e viver da fazenda que era do seu avô. Esse jogo traz alguns desafios, como aprender a se organizar em relação ao crescimento das sementes e a vinda das estações, você também deve aprender a ter uma rotina para regar toda a sua plantação e cuidar dos seus possíveis animais. O jogo conta com uma mecânica de gestão financeira, onde você deve comprar sementes, vender seus frutos para comprar mais sementes e coisas para melhorar a sua fazenda, fazendo com que seus produtos valham mais.**

**Além da fazenda em si, temos a possibilidade de minerar e pescar. As cavernas são separadas por níveis, onde cada nível tem um tipo de recurso e uma dificuldade, quanto mais fundo, mais valiosos são os recursos, porém o desafio aumenta. Isso também se aplica na pesca, onde cada tipo de peixe tem sua estação própria, clima próprio e um local.**

**Tudo o que o personagem principal produz pode ser consumido por ele, ou então vendido para a própria população da pequena cidade. A cidade conta com 28 moradores além de nós. Você pode ter uma amizade como todos eles e, se for de sua preferência, ter um relacionamento romântico com aqueles disponíveis. Nossa cidade conta com eventos e festivais onde podemos mostrar nossa evolução na fazenda do nosso avô.**

**Esse jogo tem diversas maneiras de se jogar e consegue ser tanto desafiador quanto relaxante, principalmente se você jogar com seus amigos. O jogo consegue suportar até 4 jogadores em uma única fazenda. Você e seus amigos podem transformar a fazenda da maneira que quiser e explorar todos os segredos que Stardew Valley esconde.**

**Eric Barone desenvolveu este jogo, em pixel arte, completamente sozinho, o que faz com que Stardew Valley possa ser considerado um jogo indie. Eric é um desenvolvedor, artista, músico e compositor, ele sozinho criou o jogo do 0, desde as artes até a trilha sonora. A jornada de desenvolvimento durou o total de 4 anos até o lançamento, o jogo foi lançado em 2016 e até hoje ele ainda é um sucesso, tendo versões para todas a as plataformas, atualizações esporadicamente, um jogo de tabuleiro e até mesmo livros, como o guia do jogo e um livro de culinária com todos os pratos que vemos dentro do jogo.**

**O Testes do Vale será um site de teste e quiz, onde os fãs poderão provar o quanto sabem sobre o jogo, e para aqueles que não conhecem o jogo descobrirem um pouco mais antes de se aventurar.**

**O projeto irá conter:**

* **Um site funcional com tela de cadastro e login;**
* **Banco de dados integrado para guardar as informações dos usuários;**
* **Área do usuário com o resultado dos seus testes e a dashboard com o resultado global.**

**Minha vida mudou quando eu conheci este jogo, esta descoberta veio num momento muito difícil da minha vida, onde todos estávamos presos dentro de casa. Sem ir pra escola, sem ter amigos, estar longe de meus familiares e namorado, a tristeza e o desânimo dominaram meus dias. Durante esses dias sombrios, eu passava maior parte do tempo deitada vendo vídeos no YouTube, e em um dia o algoritmo da plataforma me recomendou um vídeo desse jogo, e a paixão foi instantânea.**

**Comprei o jogo no dia seguinte, e assim que eu comecei a jogar, meus dias de tristeza ficaram cada vez menos frequentes, pois agora eu tinha um motivo de alegria. Eu jogava o dia todo, cuidava dos bichos, interagia com os NPCs, plantava e colhia na minha plantação. E apesar de ser apenas um passatempo, esse jogo me ensinou muitas coisas, como organização de tarefas, ter um controle maior de renda, e eu posso até dizer que me ajudou a ter mais empatia, pois cada personagem tem sua história, e você pode ajudar cada um deles a superar seus desafios.**

**Durante minha jogatina eu fui pesquisar sobre o criador, e descobrir que ele criou o meu jogo favorito completamente sozinho, me deu uma mistura de sentimentos. Eu senti orgulho pelas conquistas deles, um pouco de inveja por querer ter feito algo tão grande e bom como ele fez, mas essa inveja se tornou admiração e inspiração, pois eu sei que eu posso fazer tudo o que ele fez também, só me basta querer. E tudo isso, o jogo e a vida dele, me deram uma vontade enorme de começar a desenvolver e programar, e eu comecei a ver vídeos sobre desenvolvimentos de jogos, fazer pequenos cursos online de programação. Então eu até posso dizer que Stardew Valley foi um dos maiores responsáveis por eu estar estudando programação na SPTECH.**