AliOS Things开发基础

阿里云 XXXX



课程目标

学习完本课程后, 你将能够:

- 1. 了解AliOS Things的编译方法
- 2. 了解AliOS Things的源代码结构
- 3. 了解AliOS Things的启动流程
- 4. 了解项目中使用的硬件

课程目录

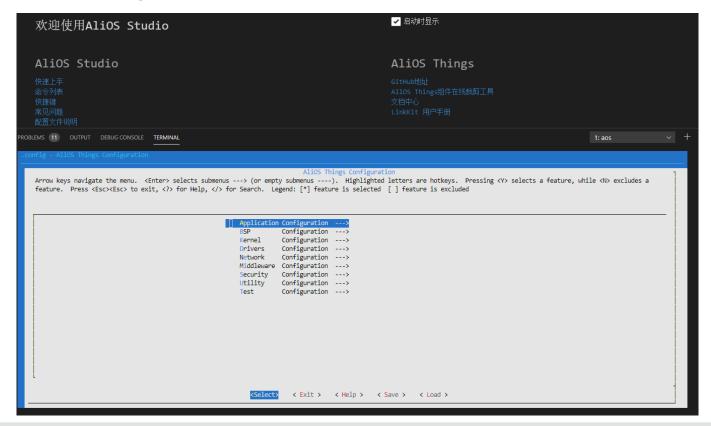
- 1. AliOS Things源代码编译
 - 1.1 使用命令行
 - 1.2 使用VSCODE
- 2. AliOS Things源代码
- 3. 智能硬件

AliOS Things源代码编译: 使用命令行

- 在Windows中命令提示符下或VSCODE终端窗口中进行
- 生成默认配置
 - aos make helloworld@esp32devkitc -c config
 - 格式: aos make 例程名@开发板名 -c config
- 菜单配置选项—可选
 - · aos make menuconfig
- 编译
 - aos make

AliOS Things源代码编译:使用命令行

• aos make menuconfig界面



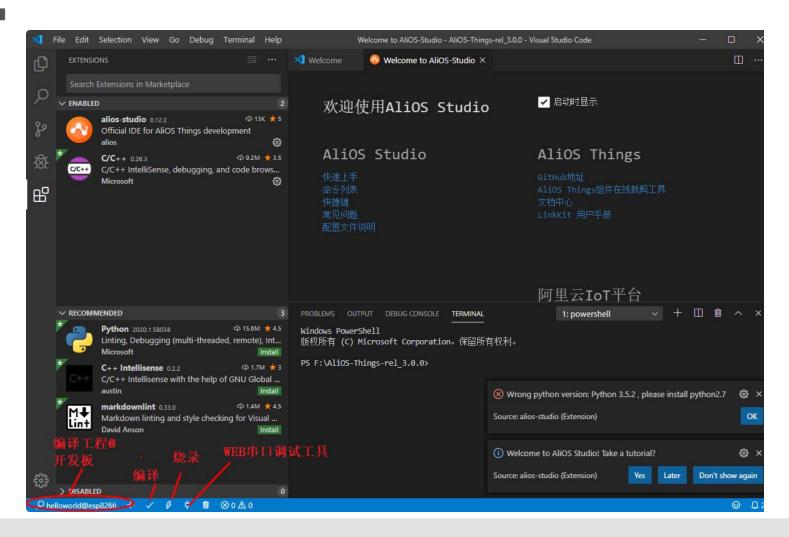


AliOS Things源代码编译: 使用命令行

• 常用命令前用黄点表示



AliOS Things源代码编译:使用VSCODE



AliOS Things源代码编译:使用VSCODE

- VSCODE中相关文件
 - lauch.json: 调试debug的设置
 - setting.json: 本地vscode设置相关
 - tasks.json:与本地编译过程相关
- 也可以VSCODE终端窗口中进行命令行编译操作

课程目录

- 1. AliOS Things源代码编译
- 2. AliOS Things源代码
 - 2.1 目录结构
 - 2.2 编译系统结构
 - 2.3 系统启动流程
 - 2.4 开发工程的建立
- 3. 智能硬件

AliOS Things源代码: 目录结构

.github .vscode application build components core include platform projects test tmp_36 .config .config.cmd defconfig gitignore. travis.yml @ aos_config.h LICENSE NOTICE README.md README-zh.md

AliOS Things源代码:编译系统结构

- 工具: aos.exe
 - C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Python35\Scripts
- 编译的脚本
 - build目录
- 模块化 (组件化) 设计
 - aos.mk—构建规则
 - config.in—构建的菜单选项
- 工程的说明文件
 - README.md
- 更详细的配置与编译可参考文档中心
 - 网址: <u>https://help.aliyun.com</u>

AliOS Things源代码:编译系统结构

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 帮助(H) NAME := helloworld \$(NAME)_MBINS_TYPE := app \$(NAME)_VERSION := 1.0.2 \$(NAME)_SUMMARY := Hello World \$(NAME)_SOURCES := helloworld.c \$(NAME)_COMPONENTS += osal_aos GLOBAL_DEFINES += AOS_NO_WIFI \$(NAME)_INCLUDES += ./

```
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 帮助(H)

config AOS_APP_HELLOWORLD
   bool "HelloWorld"
   select AOS_COMP_OSAL_AOS if !AOS_CREATE_PROJECT
   help
        Hello World

if AOS_APP_HELLOWORLD
# Configurations for app helloworld
config SYSINFO APP VERSION
```

help

endif

雪石 - Config.in

string "Firmware Version"

default "app-1.0.0-20200214.140831"

application main firmware version

AliOS Things源代码:系统启动流程

- 不同芯片AliOS Things的实现由厂家实现代码移植
- 厂家基于各自成熟的开发环境(组件)实现
 - STM32—STM32CubeMX
- 不同芯片启动过程函数调用差异很大
- 最终都会调用application_start()
 - application_start(): 用户应用中的入口函数

AliOS Things源代码:系统启动流程

- 不同芯片AliOS Things的实现由厂家实现代码移植
- 厂家基于各自成熟的开发环境(组件)实现
 - STM32—STM32CubeMX
 - ESP32—ESP-IDF
- 不同芯片启动过程函数调用差异很大
- 最终都会调用application_start()
 - application_start(): 用户应用中的入口函数
- 建议使用Source Insight进行代码的分析与开发
- ESP32:
 - bootloader
 - app_main()—AliOS-Things-rel_3.1.0\platform\mcu\esp32\bsp\entry.c
 - app_entry()—AliOS-Things-rel_3.1.0\platform\mcu\esp32\bsp\entry.c
 - application_start()

AliOS Things源代码:开发工程的建立

- 使用VSCODE中的 "+"号建立
 - 基于现在示例工程, 自动将相应文件进行复制, 建立新工程
- 直接在AliOS Things源代码的示例工程中修改

课程目录

- 1. AliOS Things源代码编译
- 2. AliOS Things源代码
 - 2.1 目录结构
 - 2.2 编译系统结构
 - 2.3 系统启动流程
 - 2.4 开发工程的建立
- 3. 智能硬件
 - 3.1 开发板
 - 3.2 传感器

智能硬件: 开发板

• CPU的性能

• Xtensa® 双核32 位LX6 微处理器,支持高达240 MHz 的时钟频率

• 存储空间的大小

- 448 KB ROM, 外扩展4MB SPI FLASH
- 520 KB SRAM
- 16 KB RTC SRAM

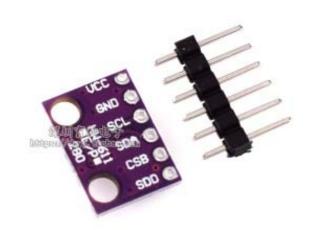
• 集成的外设

• WIFI, 蓝牙, SD 卡、UART、SPI、SDIO、I2C、LED、PWM、电机PWM、I2S、IR、脉冲计数器、GPIO、电容式触摸传感器、ADC、DAC

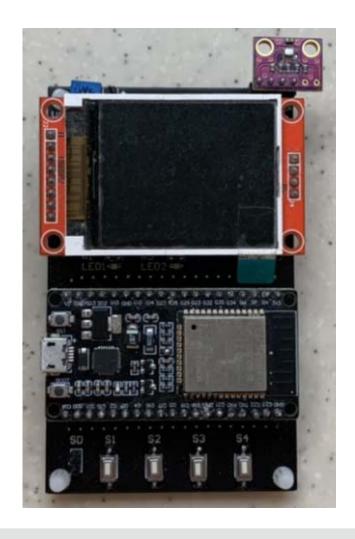


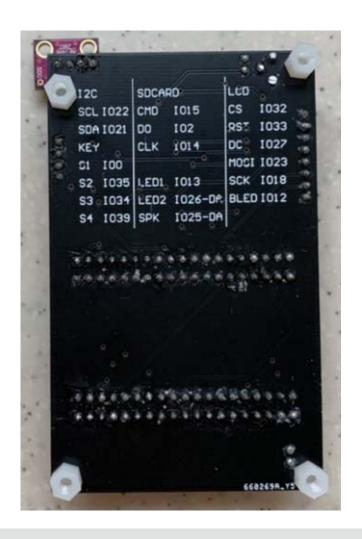
智能硬件: 传感器BMP280

- 接口
 - 支持I2C或SPI接口
- 气压测量范围
 - 300-1100hPa
- 温度测量
 - -45-85摄氏度



智能硬件







智能硬件原理图

