**实验12 虚拟字符驱动程序设计**

**一、实验目的**

1.掌握简单游戏程序的编写

2.掌握驱动程序的编译方法；

**二、**实验内容

任务一：编译运行书本P：442扩展程序（相关资料见钉钉目录）。

任务二：（1）编译运行书本P：454页程序。（相关图片资源见钉钉目录）。（2）在原有程序功能上，加上记分功能，每击中一架敌机，总分加100分，并在屏幕上显示。

任务三：实践P：280 任务1，学习字符设备驱动程序框架、驱动程序的编译、加载与卸载，提示：根据上课讲解的编译方法进行编译。