P2 - PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL

Erick S Sousa - 1371392212008

Gabrielle C G Neves - 1371392212026

1. Quem é Eva?

A Eva é uma assistente virtual criada por Erick Santos e Gabrielle Neves. Em resumo, ela interage com o usuário através de uma interface gráfica, permitindo que o usuário dê comandos de voz para realizar tarefas como gerenciar lista de compras e lembretes, além de informar data e hora. A assistente responde aos comandos por meio de voz.

2. Tecnologias

Python

- **Descrição:** Linguagem de programação de alto nível, amplamente utilizada para o desenvolvimento de aplicações devido à sua sintaxe simples e vasta coleção de bibliotecas.
- **Papel no projeto:** Base para a construção do assistente virtual, integrando diferentes bibliotecas para criar uma interface gráfica, reconhecer comandos de voz e realizar a síntese de voz.

Tkinter

- Descrição: Biblioteca padrão do Python para criar interfaces gráficas de usuário (GUI).

- Papel no projeto:

- Criar janelas, botões, campos de texto e outros elementos gráficos que permitem interagir com o assistente virtual.
- o Facilitar a personalização do layout da interface.

Pyttsx3

- **Descrição:** Biblioteca de síntese de texto para fala (text-to-speech) offline, compatível com Python 2 e 3.

- Papel no projeto:

- o Converter as respostas do assistente em áudio, tornando a interação mais natural e acessível.
- o Permitir ajustes no volume, velocidade e tom da voz.

SpeechRecognition

- **Descrição:** Biblioteca para reconhecimento de fala, que converte áudio em texto utilizando serviços como Google Speech API, Sphinx e outros.

- Papel no projeto:

- o Capturar comandos de voz do usuário e traduzi-los para texto.
- Habilitar a entrada de voz como método principal ou alternativo de interação.

3. Código

Durante o desenvolvimento foram utilizados o Visual Studio Code como ferramenta de desenvolvimento colaborativo e o Github como site para hospedagem. O código está disponível em: https://github.com/GabrielleCGNeves/VirtualAssistant

4. Tela

A assistente é composta de uma interface gráfica simples, que permite o usuário visualizar o retorno das perguntas em uma tela de *logs* e iniciar um comando com a assistente ao pressionar o botão de microfone.

