

# Conjuntos

Um conjunto é uma coleção não ordenada de elementos, sem elementos repetidos.

```
conjunto1 = {'a', 'b', 'c'}
```

←.....

Chaves ({} ) podem ser usadas para criar conjuntos diretamente, **quando contiverem elementos**. Use uma lista de elementos separados por vírgulas entre chaves.

```
conjunto2 = set([3, 4, 5, 6])
```

←.....

A função **set()** pode ser usada para criar conjuntos, especialmente **quando precisamos inicializar um conjunto vazio**.

## Conjunto vazio

Um conjunto vazio é uma coleção que não contém elementos.

```
tipo = type({})  
print(tipo) # Saída: <class 'dict'>
```

Chaves {} vazias criam outra estrutura, não um conjunto.

```
conjunto_vazio = set()
```

Para um conjunto vazio, use `set()` **sem argumentos**.

## Acessando elementos

Para verificarmos a existência de um item, utilizamos operadores *in* e *not in*.

Considere `conjunto = {1,2,3,4,5}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>in</code>	Verifica se um elemento <b>está presente</b> em um conjunto. Ele retorna <code>True</code> se o elemento estiver no conjunto e <code>False</code> caso contrário.	<code>print(3 in conjunto)</code> <code>print(6 in conjunto)</code>	True False
<code>not in</code>	Verifica se um elemento <b>não está presente em um conjunto</b> . Ele retorna <code>True</code> se o elemento não estiver no conjunto e <code>False</code> caso contrário.	<code>print(3 not in conjunto)</code> <code>print(6 not in conjunto)</code>	False True

## Métodos de manipulação

Conjuntos possuem diversos métodos para adicionar e remover elementos.

Considere `conjunto = {1, 2, 3}`

Método	Conceito	Exemplo	Conjunto Atual
<code>add(elemento)</code>	Adiciona um único elemento.	<code>conjunto.add(4)</code>	<code>{1, 2, 3, 4}</code>
<code>update(iterável)</code>	Adiciona vários elementos de uma vez.	<code>conjunto.update([5, 6, 7])</code>	<code>{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}</code>
<code>remove(elemento)</code>	Remove um item. Se o elemento não existir, gera um <code>KeyError</code> .	<code>conjunto.remove(2)</code>	<code>{1, 3, 4, 5, 6, 7}</code>
<code>discard(elemento)</code>	Remove um item. Se o elemento não existir, não gera erro.	<code>conjunto.discard(2)</code>	<code>{1, 3, 4, 5, 6, 7}</code>
<code>pop()</code>	Remove e retorna um elemento <b>aleatório</b> .	<code>conjunto.pop()</code>	<code>{3, 4, 5, 6, 7}</code>
<code>clear()</code>	Remove todos os elementos do conjunto.	<code>conjunto.clear()</code>	<code>set()</code>

## Métodos de manipulação

Existem diversos métodos de operações entre conjuntos.

Considere `a = {1, 2, 3}` e `b = {3, 4, 5}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>union(set2)</code> ou <code>(   )</code>	União de dois conjuntos.	<code>a.union(b)</code> <code>a   b</code>	<code>{1, 2, 3, 4, 5}</code>
<code>intersection(set2)</code> ou <code>( &amp; )</code>	Interseção de dois conjuntos.	<code>a.intersection(b)</code> <code>a &amp; b</code>	<code>{3}</code>
<code>difference(set2)</code> ou <code>( - )</code>	Diferença entre dois conjuntos, considerando elementos exclusivos do primeiro conjunto.	<code>a.difference(b)</code> <code>a - b</code>	<code>{1, 2}</code>
<code>symmetric_difference(set2)</code> ou <code>( ^ )</code>	Diferença entre dois conjuntos, considerando elementos exclusivos de ambos conjuntos.	<code>a.symmetric_difference(b)</code> <code>a ^ b</code>	<code>{1, 2, 4, 5}</code>

## Métodos de manipulação

Podemos analisar a relação entre conjuntos e suas características utilizando alguns métodos e criar cópias de conjuntos.

Considere `a = {1, 2}` e `b = {1, 2, 3, 4}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>issubset(set2)</code> ou <code>( &lt;= )</code>	Verifica se um conjunto é <b>subconjunto</b> de outro.	<code>a.issubset(b)</code> <code>a &lt;= b</code>	True
<code>issuperset(set2)</code> ou <code>( &gt;= )</code>	Verifica se é um conjunto <b>superconjunto</b> de outro.	<code>b.issuperset(a)</code> <code>a &gt;= b</code>	True
<code>isdisjoint(set2)</code>	Verifica se os conjuntos <b>não têm elementos em comum</b> .	<code>c = {5, 6, 7}</code> <code>a.isdisjoint(c)</code>	True
<code>len(conjunto)</code>	Verifica o número de elementos de um conjunto.	<code>len(a)</code>	2
<code>copy()</code>	Retorna uma <b>cópia</b> do conjunto.	<code>copia = a.copy()</code> <code>print(copia)</code>	{1, 2}

# Dicionários

Dicionários são estruturas de dados que armazenam **pares chave-valor**, permitindo acesso rápido aos valores por meio das chaves. Eles servem para organizar dados de forma **estruturada**.

Usamos chaves (`{}`) para **criar dicionários diretamente**, inserindo pares chave-valor separados por vírgulas. Cada par deve ter a chave e o valor separados por dois pontos (`:`).

A função **`dict()`** pode ser usada para criar dicionários, passando pares chave-valor como argumentos nomeados ou utilizando uma lista de tuplas.

```
...dic1 = {"nome": "Ana", "nota": 10.0}
```

```
...dic2 = dict(nome="Eva", nota=9.4)
```

## Dicionários vazios

Um dicionário vazio é um dicionário sem nenhum elemento.

```
dicionario = {}
```

```
dicionario = dict()
```

Um dicionário vazio pode ser criado usando {} ou dict(). Ele não contém nenhum par chave-valor inicialmente, mas pode ser preenchido conforme necessário.



## Criando dicionários com lista de tuplas

Um dicionário pode ser criado a partir de uma lista de tuplas usando ***dict()***. Cada tupla deve conter dois elementos: a chave e o valor.

```
lista_de_tuplas = [("nome", "Ana"), ("nota", 10.0)]  
  
dicionario = dict(lista_de_tuplas)  
  
print(dicionario) # Saída: {'nome': 'Ana', 'nota': 10.0}
```

## Tipos permitidos para chaves

As **chaves** de um dicionário devem ser **imutáveis**. Isso significa que podem ser:

- ✓ Strings → "nome"
- ✓ Números (inteiros ou ponto flutuante) → 1 ou 3.14
- ✓ Tuplas (desde que todos os elementos também sejam imutáveis) → (1, 2, 3)

Mas não podem ser:

- ✗ Listas e dicionários, por serem **mutáveis**.

```
dicionario_valido = {1: "um", "dois": 2, (3, 4): "par"}

dicionario_invalido = {[1, 2]: "lista"}
# Saída: TypeError: unhashable type: 'list'
```

## Tipos permitidos para valores

Os valores de um dicionário podem ser qualquer tipo de dado, incluindo:

- ✓ Strings → "nome"
- ✓ Números (inteiros ou ponto flutuante) → 1 ou 3.14
- ✓ Tuplas → (1, 2, 3)
- ✓ Listas e dicionários → [1, 2, 3] ou {"chave": "valor"}
- ✓ Objetos personalizados → Pessoa("Alice")

```
dicionario = {  
    "nome": "João",  
    "idade": 25,  
    "notas": [10.0, 6.3, 7.5],  
    "endereco": {"cidade": "São Paulo", "bairro": "Centro"}  
}
```

## Acessando e modificando dados

Podemos acessar diretamente o valor associado a uma chave usando colchetes [], seguindo o padrão `dicionario[chave] = valor`.

Considere `dic = {"nome": "Ana", "nota": 10.0}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>nome_dicionario[chave]</code>	Acessar um valor por uma chave.	<code>dic["nome"]</code>	Ana
<code>nome_dicionario[chave] = valor</code>	Atribuir um valor de uma chave.	<code>dic["nota"] = 9.2</code>	<code>{"nome": "Ana", "nota": 9.2}</code>
<code>del nome_dicionario[chave]</code>	Remover um Item Específico	<code>del dic["nome"]</code>	<code>{"nota": 9.2}</code>

## Acessando e modificando dados

Considere

```
dic = {"nome": "Ana", "nota": 10.0}
```

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>in</code>	Verifica se uma chave <b>está presente</b> no dicionário. Ele retorna <code>True</code> se a chave estiver e <code>False</code> caso contrário.	<pre>print("nome" in dic) print("idade" in dic)</pre>	True False
<code>not in</code>	Verifica se uma chave <b>não está presente</b> em um dicionário. Ele retorna <code>True</code> se a chave não estiver e <code>False</code> caso contrário.	<pre>print("idade" not in dic)</pre>	True

## Métodos de manipulação

Dicionários possuem diversos métodos para acessar seus dados e verificar seu tamanho.

Considere `dicionario = {"nome": "João", "idade": 28}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>keys()</code>	Retorna as chaves do dicionário.	<code>dicionario.keys()</code>	<code>dict_keys(['nome', 'idade'])</code>
<code>values()</code>	Retorna os valores do dicionário.	<code>dicionario.values()</code>	<code>dict_values(['João', 28])</code>
<code>items()</code>	Retorna pares (chave, valor) como tuplas.	<code>dicionario.items()</code>	<code>dict_items([('nome', 'João'), ('idade', 28)])</code>
<code>len(dicionario)</code>	Contar quantos pares (chave, valor) o dicionário possui.	<code>len(dicionario)</code>	2

## Métodos de manipulação

Além de acessar valores, podemos buscar e modificar elementos.

Considere `dicionario = {"nome": "João", "idade": 28}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>get(chave, padrão=None)</code>	Obtém um valor sem erro se a chave não existir.	<code>dicionario.get("nome")</code> <code>dicionario.get("altura", "Não Informado!")</code>	Ana Não Informado!
<code>pop(chave, padrão)</code>	Remove uma chave e retorna seu valor. Se o padrão não for fornecido e a chave não estiver no dicionário, um <code>KeyError</code> é levantado.	<code>dicionario.pop("idade")</code>	<code>{"nome": "João"}</code>
<code>list(dicionario)</code>	Usada para obter todas as chaves do dicionário em forma de lista.	<code>chaves = list(dicionario)</code> <code>print(chaves)</code>	<code>["nome"]</code>
<code>clear()</code>	Apaga todos os itens do dicionário.	<code>dicionario.clear()</code>	<code>{}</code>

# Métodos de manipulação

Dicionários também permitem atualizar e remover elementos de diferentes maneiras.

Considere `dicionario = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}`

Método	Conceito	Exemplo	Saída
<code>popitem()</code>	Remove e retorna o último par (chave, valor) inserido. Se o dicionário estiver vazio, um <code>KeyError</code> é levantado.	<code>dicionario.popitem()</code>	<code>{"a": 1, "b": 2}</code>
<code>reversed(dicionario)</code>	Retorna um iterador sobre as chaves do dicionário em ordem reversa.	<code>print(list(reversed(dicionario)))</code>	<code>["b", "a"]</code>
<code>update([outro])</code>	Atualiza o dicionário com outro mapeamento.	<code>dicionario.update({"a": 1.0, "d": 4})</code>	<code>{"a": 1.0, "b": 2, "d": 4}</code>
<code>copy()</code>	Retorna uma cópia rasa do dicionário.	<code>copia = dicionario.copy()</code> <code>print(copia)</code>	<code>{"a": 1.0, "b": 2, "d": 4}</code>



## Criando um estoque com conjuntos e dicionários

```
estoque = {  
    "frutas": {"maça", "uva"},  
    "verduras": {"cenoura", "alface"}  
} # Dicionário com conjuntos  
  
estoque["frutas"].add("morango") # Adicionando um item  
  
estoque["verduras"].discard("alface") # Removendo um item  
  
print(estoque)
```

Saída: {'frutas': {'maça', 'morango', 'uva'},  
 'verduras': {'cenoura'}}

Compartilhe um resumo de seus novos conhecimentos em suas redes sociais.

**#aprendizadoalura**