
Termo de Abertura do Projeto

Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade para o APP Doe Livros e Ganhe

Preparado por : GABRIELLY LIMA DA SILVA

gabrielly.limasilva@yahoo.com

22 de Setembro de 2020

Descrição do Projeto em Alto Nível

Fazer o Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade para o APP Doe Livros e Ganhe, que é um APP que tem o propósito de realizar trocas de livros, onde os usuários poderão publicar as imagens de livros que não desejam mais, podendo fazer uma troca, mas doando um e recebendo outro. Também é possível somente doar, com o objetivo de ajudar quem precisa e não pode comprar.

Propósito ou Justificativa do Projeto

Poder ter uma visão geral do aplicativo, da interação que ele tem com o usuário e podendo até distinguir o que pode ser melhorado ou não no APP.

Objetivos do Projeto

Criar um Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade para o APP, para ter um visão geral das funções e características do aplicativo, de como ele será usado.

Benefícios

O Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade ajuda a ter uma visão ampla do aplicativo e sua interação com o sistema, definindo o processo de cada coisa e o que pode ser melhorado e revisado.

Requisitos de alto nível

1. Por solicitação do APP Doe Livros e Ganhe, a gestão do projeto deverá seguir as melhores práticas preconizadas pelo PMI;
2. O Diagrama será o de Caso de Uso / Sequência/ Atividade;
3. O APP somente será focado em doação de livros.

Premissas iniciais

1. Somente será criada a estrutura do Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade.

Restrições iniciais

1. Somente será criada a estrutura do Diagrama de Caso de Uso / Sequência / Atividade.

Limites do Projeto

Somente será entregue a estrutura do Diagrama.

Riscos de Alto Nível

1. Ter que refazer o Diagrama caso o cliente queira alguma alteração no aplicativo.

Resumo do Cronograma de Marcos

1. Inserir a forma de sistema no Diagrama;
2. Adicionar os atores;
3. inserir os casos de uso na ordem em que acontecem para representar as tarefas realizadas dentro do sistema;
4. Conectar os atores e casos de uso para criar os relacionamentos;
5. Finalização da criação da estrutura do Diagrama.

Resumo do Orçamento

Está previsto um orçamento de R\$ 1200,00 para o Projeto.

Lista das Partes Interessadas

1. APP Doe Livros e Ganhe;
2. Usuários do APP;
3. Gabrielly Lima.

Requisitos para Aprovação do Projeto

1. Teste da estrutura do Diagrama.

Gerente do Projeto

1. Gabrielly Lima (Gerente do Projeto)

Patrocinador

1. Gabrielly Lima (Gerente do Projeto)

Autorização

Aprovado por:

Gabrielly Lima
Patrocinador / Gerente Projeto

Data: _____