

UNIVERSIDADE UNIDERP
Programação Orientada a Objetos II
Profª MSc. Edilene A. Veneruchi de Campos

Enviar por e-mail: edilene.campos@kroton.com.br

Enviar até as 7h do dia 18/09/2021

Um *promoter* deseja controlar todos os eventos dos quais participa e você foi contratado para resolver este problema.

Assim que começou o trabalho, você ficou sabendo que o cadastro de um evento necessita de: identificador único (um código), descrição, local e data de realização (comece trabalhando com tipo String, depois, pesquise na API Java outros tipos para trabalhar com datas), quantidade de convites colocados a venda, custos de organização e valor da entrada.

Foi-lhe informado, também, que existem sempre 3 valores de entrada: o 1º valor é para as entradas do tipo popular, o 2º valor é para as entradas do tipo normal e o 3º valor é para as entradas do tipo VIP.

Alguns destes eventos são festas open bar, possuindo, assim, além de todas as informações acima, uma relação das 4 bebidas que serão servidas. As informações da bebida, por sua vez, são: nome, teor alcoólico, valor unitário

Além disso, o promoter deseja que em todos os eventos fique cadastrado o número do seu telefone. Como é muito requisitado, precisa de um meio que, quando este telefone for alterado, todos os eventos tenham a informação atualizada.

O valor das entradas populares pode ser informado pelo usuário ou pode ser calculado automaticamente, da seguinte forma:

- eventos open bar: R\$200,00 mais 50% do valor unitário de cada bebida que será servida;
- demais eventos: Custo de organização dividido pela quantidade de convites colocados a venda.

O valor da entrada normal é o valor da popular + 10% deste mesmo valor

O valor da entrada vip é o valor da normal + 15% deste mesmo valor

-
- 1) Criar um modelo de classes que represente o contexto descrito anteriormente
 - 2) Implemente o modelos de classe definido usando a Linguagem Java (Utilize, onde apropriado, todos os conceitos de orientação a objetos já estudados (herança, composição, polimorfismo, sobrecarga e sobreposição de métodos, etc).
 - 3) Crie, também, uma classe aplicação que permita o cadastramento de 4 eventos, que poderão ser open bar ou não (o usuário decidirá em tempo de execução). Durante o cadastramento, deverão ser calculados, nas classes apropriadas, os valores das entradas, de acordo com o desejo do usuário e seguindo as regras de negócio descritas anteriormente.
Crie uma funcionalidade para alterar o telefone do promoter.
Mostre, quando o usuário desejar, todas as informações de todos os eventos cadastrados.

