

CURSOS

- Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e JavaScript
- Lógica de programação: laços e listas com JavaScript
- Arquitetura de computadores: por trás de como seu programa funciona
- Linux I: conhecendo e utilizando o terminal
- HTML e CSS: ambientes de desenvolvimento, estrutura de arquivos e tags
- HTML e CSS: Classes, posicionamento e Flexbox
- HTML e CSS: cabeçalho, footer e variáveis CSS

Foram feitas 444 de 447 atividades.

- HTML e CSS: trabalhando com responsividade e publicação de projetos
- JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas
- Git e GitHub: repositório, commit e versões