

TEORCOMP – CASE 2 – ELEVADOR

Grupo

GABRIEL NEULES GOMES RODRIGUES SOARES | RA: 822167394

LUCAS VASCONCELLOS RAMOS DE SOUSA | RA: 8222242709

MARIA VICTORIA BEZERRA DA SILVA | RA: 8222242697

PALOMA LOPES DE SOUSA | RA: 822167506

SARA ALVES CORDEIRO | RA: 822224386

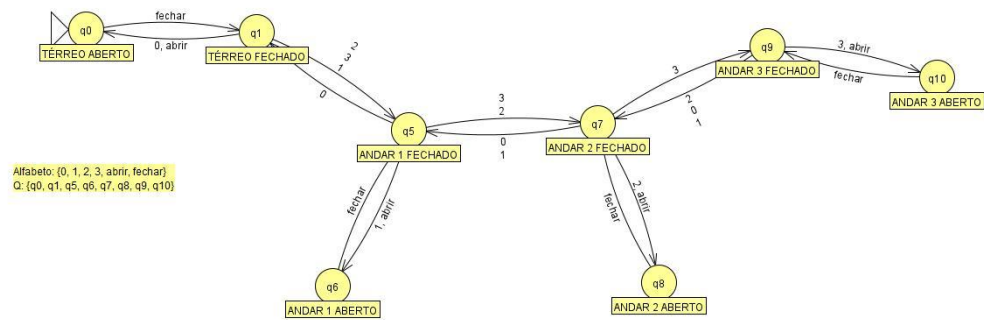
STEPHANY SILVA DANTAS | RA: 822223694

WELLERSON RESENDE MONTEIRO | RA: 8222243349

Descrição:

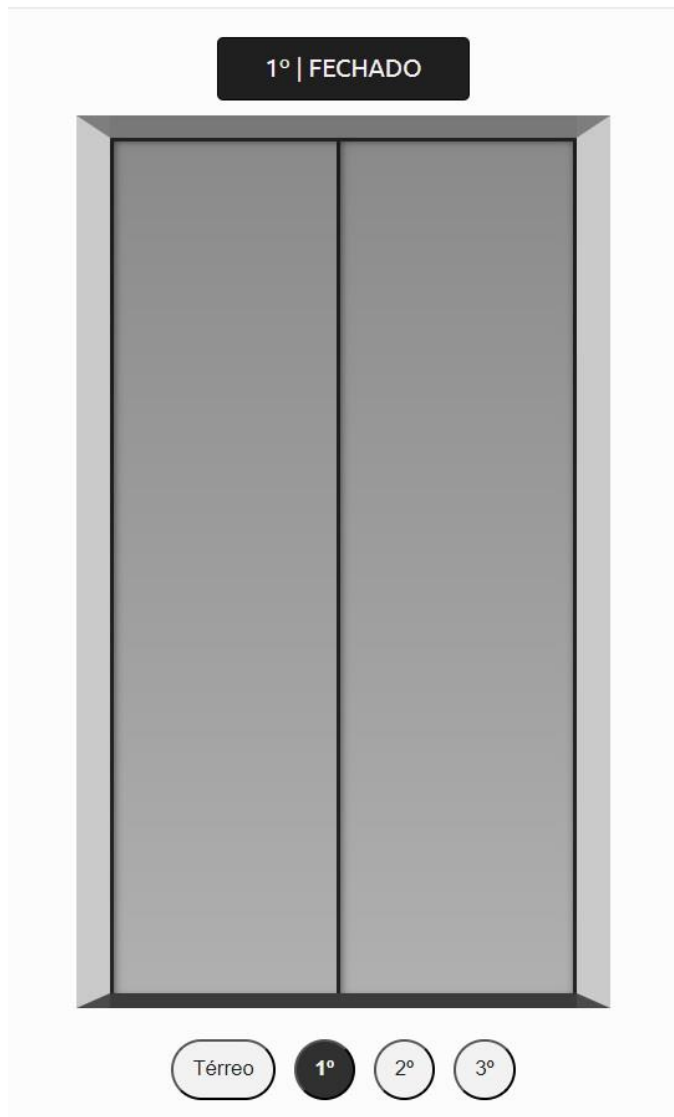
- 2) Crie um Menu que permita o usuário escolher entre a execução do Case 1 (máquina de doces), que já foi implementada, e o Case 2, descrito neste documento.
- 2) Faça um AFD e implemente uma animação (em qualquer linguagem de programação, como se fosse um jogo) que funcione como um AFD para o seguinte cenário: Considerar um elevador que atende o térreo e mais 3 andares. As portas do elevador podem estar fechadas ou abertas e ele se desloca linearmente de um piso para o outro: se elevador está no térreo e precisa ir até o 3º andar terá de passar necessariamente pelo 2º andar. Enquanto o elevador estiver em movimento, as portas estarão fechadas. Ao parar no andar elas se abrem. O autômato construído deve representar o controle do funcionamento do elevador

1. Representação gráfica do AFD para o elevador.

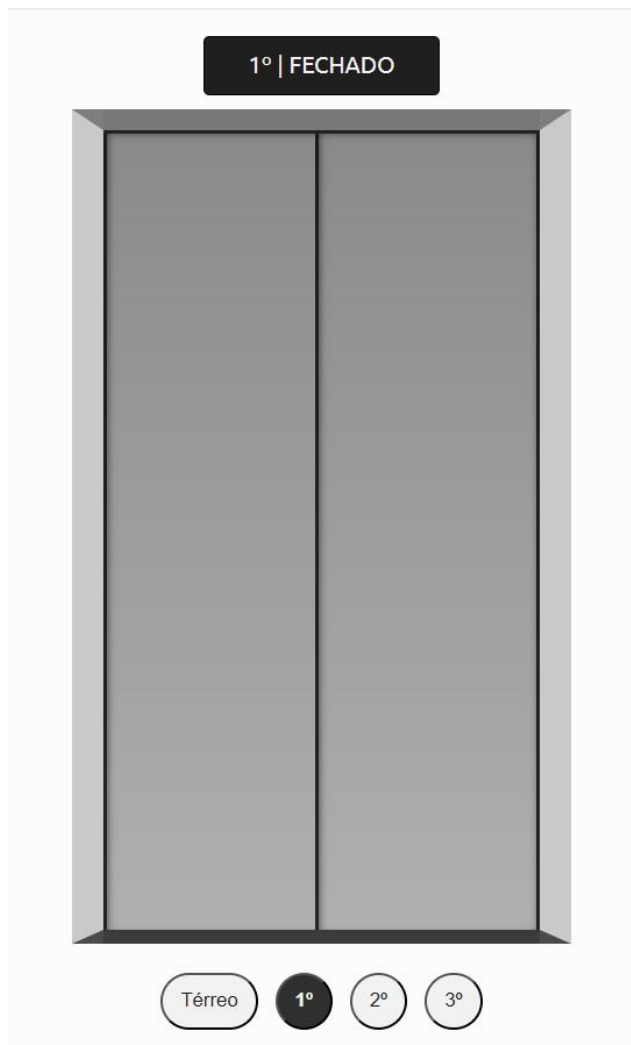


2. Front baseado no autômato desenhado no item 1.

a)



b)



c)



d)

