

	<b>UNESP – CENTRO UNIVERSITÁRIO</b>		
	CURSO: Sistemas para Internet / Sistemas de Informação		TURNO: Noite
	<b>UNIDADE CURRICULAR: Linguagem de Programação I</b>		
	PERÍODO: 2	C.H.: 60h/aula	SEMESTRE:
	PROFESSOR: MESSIAS RAFAEL BATISTA		
EQUIPE	ALUNO 1		
	ALUNO 2		
	ALUNO 3		
	ALUNO 4		

### Atividade de Sala

Desenvolva os códigos abaixo e entregue o link do Github correspondente. **Os exercícios devem ser realizado em linguagem Java, utilizando a construção de Classes e Métodos.**

#### Cenário: Sistema de gerenciamento de um serviço de streaming de vídeo

Um serviço de streaming de vídeo precisa de um sistema para gerenciar seus filmes, séries e usuários. O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os filmes e séries disponíveis, como título, diretor, elenco, gênero, sinopse, ano de lançamento e classificação indicativa. Além disso, deve ser capaz de cadastrar e atualizar informações dos usuários, como nome, e-mail, senha e lista de favoritos.

Quando um usuário desejar assistir a um filme ou série, o sistema deve verificar se o título está disponível, verificar se o usuário possui permissão para assistir com base na classificação indicativa e registrar o acesso ao conteúdo, armazenando informações sobre o usuário, o título e a data de acesso.

O sistema deve permitir que o usuário possa adicionar um título à sua lista de favoritos, para que possa acessá-lo mais facilmente no futuro. Também deve ser capaz de remover um título da lista de favoritos.

As classes que você pode criar para esse sistema podem incluir:

- Video: representa um vídeo com título, diretor, elenco, gênero, sinopse, ano de lançamento e classificação indicativa.
- Filme: representa um filme, que é um tipo de vídeo.
- Serie: representa uma série, que é um tipo de vídeo.
- Usuario: representa um usuário com nome, e-mail, senha e lista de favoritos.
- Acesso: representa um acesso ao conteúdo com as informações do usuário, do título e da data de acesso.
- ServicoStreaming: representa o serviço de streaming de vídeo e é responsável por armazenar a lista de vídeos disponíveis, a lista de usuários cadastrados e a lista de acessos registrados.
- ValidadorClassificacao: é responsável por validar se um usuário possui permissão para assistir a um vídeo com base na classificação indicativa.
- Favoritos: representa a lista de favoritos de um usuário e é responsável por adicionar e remover títulos.
- ItemPlaylist: representa um item que pode ser adicionado em uma playlist, possui atributos comuns a filmes e séries, como título, diretor, elenco, gênero e sinopse.

- Playlist: representa uma lista de reprodução, que pode conter itens de filmes ou séries, ou ambos. A classe permite adicionar, remover e reproduzir os itens.

A classe Video é a classe pai de Filme e Serie, que herdam seus atributos e métodos. A classe ItemPlaylist é uma classe abstrata, com métodos abstratos que serão implementados pelas classes Filme e Serie, que herdam seus atributos.

Essas são algumas das classes que você pode criar para o sistema de gerenciamento de um serviço de streaming de vídeo. É possível criar outras classes e métodos para tornar o projeto ainda mais completo e funcional, além de explorar ainda mais o conceito de herança e polimorfismo em Java.