

Gabriel Carvalho

Natal, RN

(84) 99898-3490

gabrielhenriquerc11@gmail.com

[Portifolio](#)

[Linkedin](#)

[GitHub](#)

Sobre

Meu nome é Gabriel Henrique Rocha de Carvalho e sou desenvolvedor de software com experiência em desenvolvimento de sistemas, análise de dados e monitoramento. Busco oportunidades para aplicar minha criatividade e habilidades técnicas na construção de soluções inovadoras.

Hard Skills

Linguagens e Frameworks: Python, C#, JavaScript, PHP, React, Laravel e Django.

Ferramentas e Plataformas: Docker, Git, GitHub e GitLab.

Banco de Dados: PostgreSQL, MySQL e QuestDB.

Outras Competências: Análise de dados, Machine Learning e desenvolvimento de dashboards.

Soft Skills

Comunicação Eficaz: Facilidade em se comunicar, falar em público, apresentar e discutir projetos.

Trabalho em Equipe: Capacidade de colaborar com colegas e clientes para buscar soluções em possíveis problemas e dificuldades.

Criatividade e Inovação: Busca constante por soluções inovadoras com abordagens disruptivas para problemas e dificuldades.

Resiliência e Flexibilidade: Capacidade de se adaptar rapidamente tanto a novos ambientes, tanto a diferentes linguagens, frameworks e tecnologias.

Experiência

Desenvolvedor Fullstack - ChatADV

Março de 2025 - Abril de 2025

Atuei como Pessoa Jurídica no desenvolvimento e manutenção do sistema Web do ChatADV, uma plataforma de inteligência artificial voltada para o setor jurídico brasileiro. Minhas responsabilidades incluem a implementação de novas funcionalidades, correção de bugs, otimização de desempenho e aprimoramento da experiência do usuário. Trabalho com tecnologias modernas para garantir um sistema robusto, escalável e eficiente, contribuindo para a inovação e automação de processos jurídicos.

Desenvolvedor em Análise de Dados - MW Soluções

Novembro de 2024 - Março de 2025

Atuei na manutenção e customização do EasyBI, sistema de monitoramento voltado para análise de dados. Minhas responsabilidades incluem dar manutenção ao sistema resolvendo bugs, erros e dados incorretos, otimizar a interface do sistema, adaptar funcionalidades para atender demandas específicas da empresa e garantir a performance contínua da plataforma.

Bolsista de Iniciação Científica CNPq - UFRN

Setembro de 2024 - Data atual

Atuei no desenvolvimento de um jogo educativo sobre bioinformática e o dogma central biologia, utilizando a Game Engine Unity e a linguagem de programação C#. Implementando mecânicas de gameplay, sistemas de física e animação, além de otimizar o desempenho geral dos jogos, abrangendo todo o ciclo de desenvolvimento, desde a concepção de ideias até a fase de testes e lançamento, sempre com o objetivo de criar experiências de jogo atraentes e eficientes.

Bolsista de Iniciação Científica CNPq - UFRN

Setembro de 2022 - Agosto de 2023

Atuei como bolsista de pesquisa em ciência de dados, desenvolvendo redes neurais e realizando análise e visualização de dados utilizando programação com MATLAB. Trabalhando com dados cerebrais coletados de ratos em experimentos de corrida em esteira, aplicando técnicas de modelagem e interpretação de sinais para entender padrões e comportamentos. Minha atuação focou na análise precisa e no desenvolvimento de soluções baseadas em dados complexos, contribuindo para pesquisas inovadoras em neurociência.

Formação

Ensino Médio Técnico - Informática - UFRN (Escola Agrícola de Jundiaí)

Março de 2021 - Dezembro de 2023

Curso Técnico - Informática para internet- Instituto Metrópole Digital

Março de 2022 - Janeiro de 2025

Graduação - Ciências e Tecnologias - UFRN

Setembro de 2024 - Data atual