



ControllerCalcado
- calcado[ ]: Calcado + qtdCalcado[ ]: int
+ getCalcado(int): Calcado + getQtdCalcado(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

ControllerCasaco
- casaco[ ]: Casaco + qtdCasaco[ ]: int
+ getCasaco(int): Casaco + getQtdCasaco(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

ControllerCamiseta
- camiseta[ ]: Camiseta + qtdCamiseta[ ]: int
+ getCamiseta(int): Camiseta + getQtdCamiseta(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

ControllerInferior
- inferiores[ ]: Inferior + qtdInferior[ ]: int
+ getInferior(int): Inferior + getQtdInferior(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

ControllerVenda
- vendas[ ]: Venda + qtdVenda[ ]: int
+ getVenda(int): Venda + getQtdVenda(): int + cadastro(String[], ControllerCliente, ControllerCalcado, ControllerInf, ControllerCasaco, ControllerVendedor, ControllerCamiseta): boolean  + cancelar(int): boolean

ControllerVendedor
- vendedors[ ]: Vendedor + qtdVendedor[ ]: int
+ getVendedor(int): Vendedor + getQtdVendedor(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

ControllerCliente
- cliente[ ]: Cliente + qtdCliente[ ]: int
+ getCliente(int): Cliente + getQtdCliente(): int + cadastro(String[]): boolean + editar(String[], int): boolean + excluir(int): boolean

