2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa, Fabiana Freitas Mendes

Loja de roupas

T3.3

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Casaco

- Atributos: nome, preço, tamanho, porcentagemCash, cor, estoque, material, ziper, capuz, bolso.
- * Métodos: cadastrar, editar, excluir.

Inferior

- Atributos: nome, preço, tamanho, porcentagemCash, cor, estoque, material, tipo.
- Métodos: cadastrar, editar, excluir.

Calcados

- Atributos: nome, preço, tamanho, porcentagemCash, cor, estoque, canoLongo, cadarço
- Métodos: cadastrar, editar, excluir.

Endereço

- **Atributos**: CEP, bairro, complemento, endereco.
- Métodos: Cadastrar, editar.

Telefone

Atributos: DDD, número.

* Métodos: Cadastrar, editar.

Vendedor

- * Atributos: Nome, CPF, email, telefone, identificação, número de vendas.
- * Métodos: Cadastrar, editar, excluir, atualizar número de vendas, buscar.

Cliente

- * Atributos: Nome, CPF, telefone, email, endereço, cashback.
- **Métodos:** Cadastrar, editar, excluir, atualizar cashback, buscar.

Camiseta

- Atributos: nome, preço, tamanho, porcentagemCash, cor, estoque, mangaLonga, gola.
- * Métodos: Cadastrar, editar, excluir, buscar.

Venda

- Atributos: Nome do produto, ID da venda, preço da venda, cashback fornecido, identificação do vendedor, nome do cliente.
- Métodos: Cadastrar venda, cancelar venda.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * RF1: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD de) vendas
- * RF2: Deve ser possível realizar CRUD de vendedor
- RF3: Deve ser possível realizar CRUD dos produtos
- * RF4: Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- RF5: Deve ser possível buscar pelo identificador do vendedor para verificar os dados de uma venda
- RF6: Deve ser possível buscar pelo nome do produto para verificar os dados de uma venda
- RF7: Deve ser possível buscar pelo nome do cliente para verificar os dados de uma venda
- * RF8: O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- * RNF1: O software deve ser desenvolvido em java
- * RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma de orientação a objetos
- * RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4, RF8,
2	RF5, RF6, RF7