**Objeto** e tudo aquilo temos no mundo real e teremos que codificar, um exemplo e um carro, o carro e um objeto e ele tem umas funções que no caso é buzinar.

Para nos criar um objeto devemos criar uma função construtora.

A função construtora e onde definimos quais serão os métodos e o objeto que temos no nosso código.

Ao consolidar uma função construtora, devemos ter ciência que tudo que for precedido por **(this)** terá uma variável publica podendo ser acessada através de seus objeto e todas as variáveis que não tiver o **(this)** será privada.

Funções nativas das tipagens

**String**

.trim() = retorna o texto sem espaçamento;

.toLowerCase() = retorna o texto em minúsculo;

.replace() = substitui um caractere ou mais

**Number**

.toFixed() = retorna a quantidade de casas decimais desejada;

.toString()= retorna a variável number como uma string;

.toPrecision() = retorna um decimal com a quantidade de algarismos passado;

**Array**

.push() = você consegue inserir dados em uma array;

.pop() = você consegue remover o ultimo dado do array;

**Boolean**

.toString() = Retorna uma string com o valor false ou true;