



Proyecto integrador bases de datos e ingeniería de software

Especificación del *sprint* 1

El objetivo de este *sprint* es trabajar en la creación y consulta de las principales entidades del sistema. El equipo debe especificar el durante la ceremonia de planeamiento el *sprint backlog* además de estimar y definir quién es el desarrollador del cada *user story* (US) o tarea. El manejo del *backlog* y el *sprint backlog* se va a hacer a través de la herramienta JIRA. En esta herramienta cada equipo va a manejar los detalles de las *user stories*, incluyendo las descripciones, los criterios de aceptación, la cantidad de puntos, así como cualquier otro detalle necesario para la claridad del desarrollo.

En este primer *sprint* se espera que los estudiantes cumplan con las siguientes ceremonias de Scrum: planeamiento (*planning*), sesiones de revisión diaria (*stand-ups*), sesiones de refinamiento de requerimientos (*refinement o grooming*), revisión y demo (*review*) con los *stakeholders*, además de la sesión para hacer retrospectiva sobre el proceso (*retrospective*). Las fechas en las que se realizarán estas ceremonias se especifican a continuación:

Ceremonia	Fecha
<i>Sprint planning</i>	5 de mayo 2022 (en clase)
<i>Sprint stand-ups</i>	fechas y horario acordado por el equipo
<i>Sprint grooming</i> para el <i>sprint</i> 2	19 de mayo 2022 (en clase)
<i>Sprint demo</i>	26 de mayo 2022 (en clase)
<i>Sprint retrospective</i>	26 de mayo 2022 (fuera del horario de clase)

A. Entregable y requisitos de cada ceremonia

- Ceremonias de revisión diaria (*daily stand-ups*): deben hacerse a la hora convenida por el equipo y usando el medio de comunicación especificado en los entregables del *sprint* 0. Las docentes o el asistente pueden conectarse sin previo aviso a cualquiera de estas reuniones. Si el equipo no está conectado en el horario acordado, se realizará **una penalización de 5 pts** sobre el valor total del proyecto. Similarmente, si alguno de los miembros del equipo no está presente, tendrá esta penalización en su nota individual del proyecto. Como producto de esta ceremonia, el equipo debe entregar lo solicitado en el documento llamado "[Artefacto ceremonias scrum](#)", que se encuentra en mediación virtual.



- Ceremonia de planeamiento (*sprint planning*): todas las historias agregadas al *sprint backlog* deben cumplir con el criterio de **user story ready** para ser parte del *sprint*. Como producto de esta ceremonia, el equipo debe entregar lo solicitado en el documento llamado “**Artefacto ceremonias scrum**”, que se encuentra en mediación virtual.
- Ceremonia de refinamiento (*sprint grooming*): el equipo debe entregar, como producto de esta ceremonia, lo solicitado en el documento llamado “**Artefacto ceremonias scrum**”, que se encuentra en mediación virtual.
- Ceremonia de revisión y demo (*sprint demo*): el equipo debe entregar, como producto de esta ceremonia, lo solicitado en el documento llamado “**Artefacto ceremonias scrum**”, que se encuentra en mediación virtual.
- Ceremonia de retrospectiva (*sprint retrospective*): esta ceremonia no contará con la presencia de las docentes, al realizarse fuera del horario de clase. Sin embargo, la ceremonia debe ser dirigida y grabada por el *scrum master*. Los entregables serán el enlace al video grabado y lo solicitado en el documento llamado “**Artefacto ceremonias scrum**”, que se encuentra en mediación virtual.

B. Artefactos a entregar

En este *sprint* se deben **entregar** los siguientes **artefactos**:

1. Código fuente del sistema: debe entregarse el enlace al repositorio github (recuerden que la docente de Ingeniería de Software y el asistente deben tener acceso al mismo, usuarios: **rebeca-ov** y **ChristianRojasRios**). El historial de cambios del repositorio debe tener múltiples *commits* y *pull requests* de cada integrante del equipo. No se va a aceptar un único *pull request* con todo el código fuente del *sprint*.

Es recomendable crear un *pull request* por cada tarea de un *user story*. Si el cambio es muy pequeño, pueden unir tareas en un solo *pull request*. Sin embargo, no se recomienda hacer *pull request* con muchas líneas de código, debido a que la revisión de código va a ser difícil de manejar.

La nota del *sprint* dependerá de la contribución que cada miembro del equipo realice al repositorio del proyecto. Para ello, se tomará en cuenta la cantidad y calidad de los *commits* y *pull requests* hechos por cada estudiante.

2. Sprint backlog: cada *user story* del *sprint backlog* debe tener: las subtarear requeridas para completarla, los criterios de aceptación, la estimación de la historia, el tiempo estimado en cada subtarea, y el desarrollador encargado de la historia. Toda esta información debe manejarse a través de la herramienta JIRA. Recuerden que para que un *user story* se declare como **done** debe cumplir con todos los criterios establecidos por el equipo.
3. Entregable de las ceremonias de Scrum: debe contener todo lo indicado en la sección anterior de este documento (“Entregable y requisitos de cada ceremonia”).



4. Mock up de las páginas trabajadas en el *sprint*: cada *user story* que requiera una nueva interfaz debe contar con su respectivo *mock up*, el cual debe ser validado por el *product owner* a los *stakeholders*.
5. Diagrama UML: diagrama de clases del diseño planteado para la aplicación.
6. Diseño lógico de la base de datos e implementación: debe entregarse el diseño lógico de la base de datos completa, correspondiente al diagrama ER entregado en el *sprint* 0, o su versión actualizada (en caso de que lo hayan modificado en este *sprint*). Si el equipo ha realizado cambios al diseño conceptual (ER), entonces debe entregar también la versión actualizada del mismo. Recuerden que el diseño conceptual debe responder a los *user stories* del *backlog*. Además, deben entregar el *script* SQL de creación de tablas y sus restricciones, correspondiente a la parte de la base de datos implementada para este *sprint*.
7. Presentación durante el *sprint review*: durante el *sprint* se les proveerá una guía de lo que se espera que presenten, y se les evaluará con base en dicha guía.
8. Autoevaluación y coevaluación: durante el *sprint* se les proveerá el instrumento.

Ponderación de los artefactos:

Artefacto	Porcentaje
1. Código fuente con revisión del buen manejo de GIT: donde se vean múltiples pull request por desarrollador.	30%
2. <i>Sprint backlog</i> en JIRA	5%
3. Entregable de las ceremonias Scrum	15%
4. <i>Mock ups</i> de la aplicación	10%
5. Diagrama de clases	10%
6. Diseño lógico de la base de datos e implementación	20%
7. Presentación durante el <i>sprint review</i>	5%
8. Autoevaluación y coevaluación	5%