

Universidad de Costa Rica

FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

CI0128 – Proyecto Integrador: Ingeniería de Software y Bases de Datos

Profesoras: Rebeca Obando y Alexandra Martínez

REPORTE: SPRINT 2

Nombre del Equipo: Ta' Bueno

Miembros:

Emmanuel D. Solís - B97670 (Scrum Master)

emmanuel.solispomares@ucr.ac.cr

Gabriel Zúñiga - B98755

gabriel.zunigaorozco@ucr.ac.cr

Jan Murillo - B95447

jan.murillo@ucr.ac.cr

Kevin Arguedas - B80626

kevin.arguedas muriel@ucr.ac.cr

Luis D. Chinchilla - B82227

luis.chinchillaotarola@ucr.ac.cr

1. Código Fuente del Sistema

Se encuentra tanto adjunto en esta carpeta compromida como en el enlace del GitHub previamente compartido.

2. Code Review

A ser entregado el lunes 27 de junio por medio del correo institucional según indicación de la profesora; véase Figura 1.



Hablé con la prof. Rebeca y, para los equipos Pollolandia y TaBueno, por favor suban hoy todo en el link de la entrega de mediación virtual excepto el reporte de la ceremonia del sprint review y el sprint retrospetive. Esos dos los enviarían por correo el lunes a la profesora Rebeca, con copia al asistente.

edited 2:44 PM

Figura 1: Mensaje de la profesora Alexandra sobre indicaciones especiales de entrega de algunos rubros.

3. Unit Testing

Proyecto de pruebas se encuentra en la carpeta /Planilla/planillabackend_testing.

4. Sprint Backlog

Se encuentra en el siguiente enlace de la profesora Rebeca Obando: https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/TB/boards/5/backlog.

5. Entregable de las ceremonias

A ser entregado el lunes 27 de junio por medio del correo institucional según indicación de la profesora; véase Figura 1.

6. Mock Ups

Se encuentran en el archivo sprint2/mock_ups.pdf.

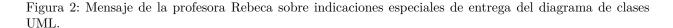
7. Diagrama UML

Se encuentran en el archivo sprint2/payment_diagram.pdf; véase Figura 2.

10 June

Rebe Obando

Hola, luego de revisar el sprint 1. Quería comunicarles que para sprint 2 **NO** es necesario que hagan un diagrama de clases para todas las historias de usuario que están implementando. Va a ser suficiente con un diagrama de clases sobre el diseño para pagar de planilla. Dicho esto los invito a sentarse como equipo y revisar cuál es la mejor estrategia/diseño para atacar este problema. Dado que el pago de planilla incluye muchos pasos y cálculos y un solo método que se encargue de calcular todo rompería los principios SOLID.



8. Implementación de la Base de Datos

Nuestra base de datos *Ta Bueno* se encuentra implementada con las tablas que teníamos en los diagramas de Modelo EntidadRelación y Lógico que fueron previamente presentados y aprobados por la profesora Alexandra, los diagramas se encuentran adjuntos en el archivo *sprint2/database_diagrams.pdf*.

También se adjuntan los scripts que fueron usados para la creación de tablas, funciones, procedimientos y demás de la base de datos; estos se encuentran dentro de la carpeta sprint2/database_scripts/.

9. Presentación durante Sprint Review

Se realizará la exposición el día 27 de Julio del 2022 debido a problemas técnicos con la base de datos fuera de nuestro alcance.

10. Autoevaluación y Coevaluación

Cada miembro del equipo se encarga individualmente de enviar su documento de auto y coevaluación.