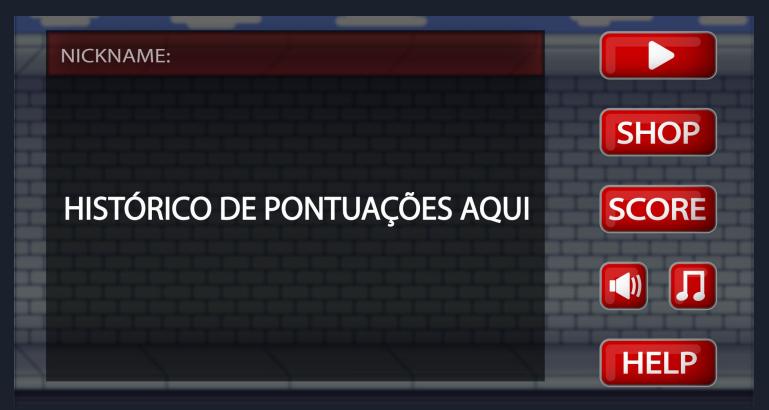


Ultraeye (Projeto)

Telas + Sprites + Diagrama de Classes + Casos de Uso + Product Backlog

Honório, Welton, Gabriel e João

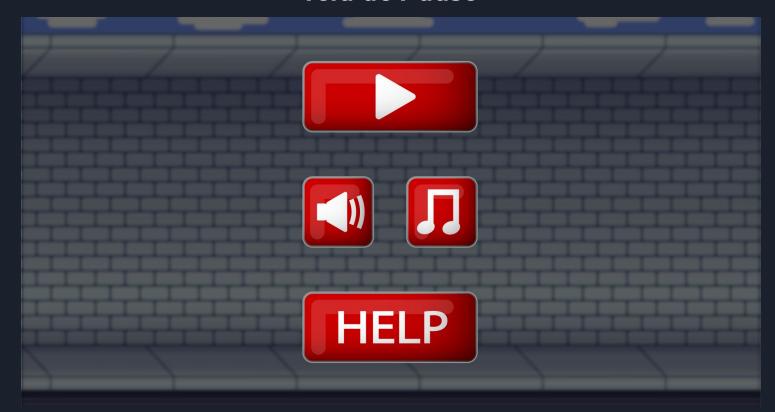
Tela Inicial



Tela de Gameplay (Saudável)



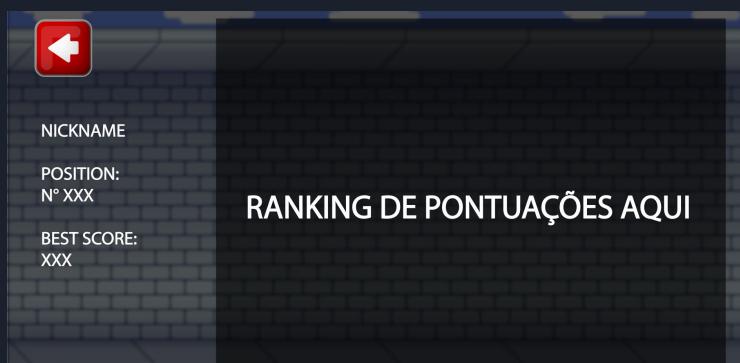
Tela de Pause



Tela de Gameplay (Irritado)

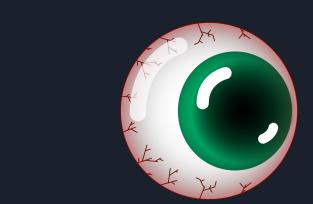


Tela de Ranking



Do olho







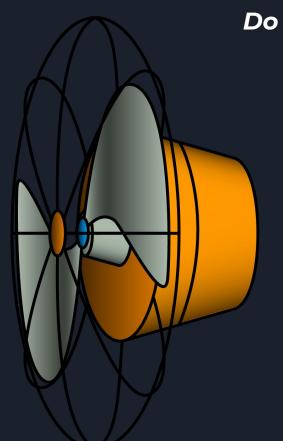
Da bolha



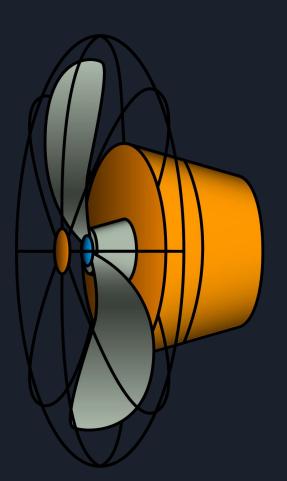








Do ventilador



Do cenário

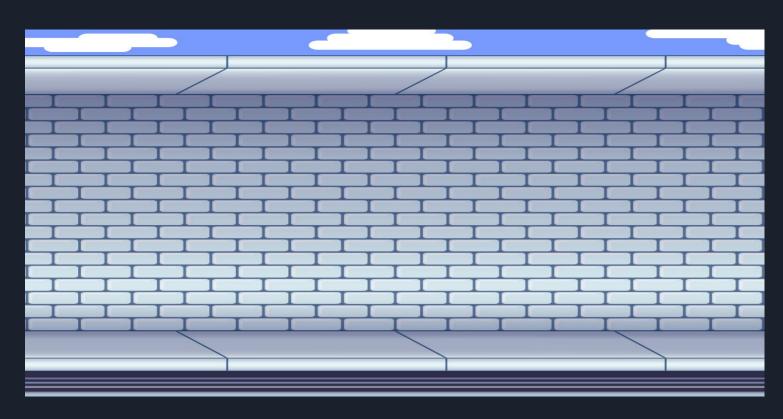


DIAGRAMA DE CLASSES...

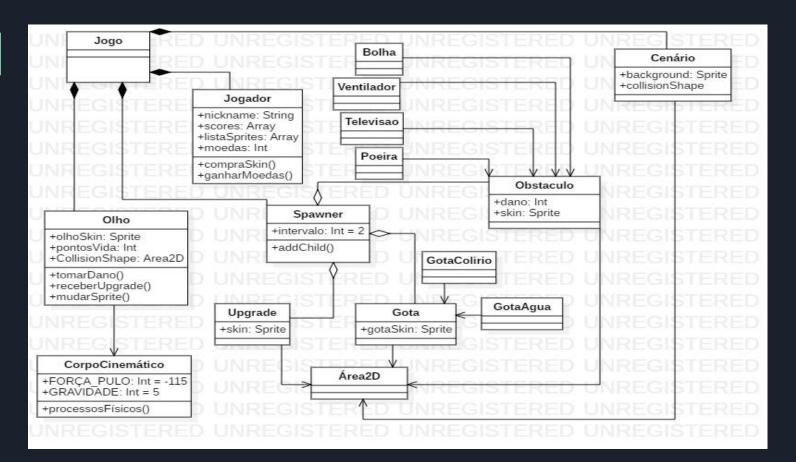
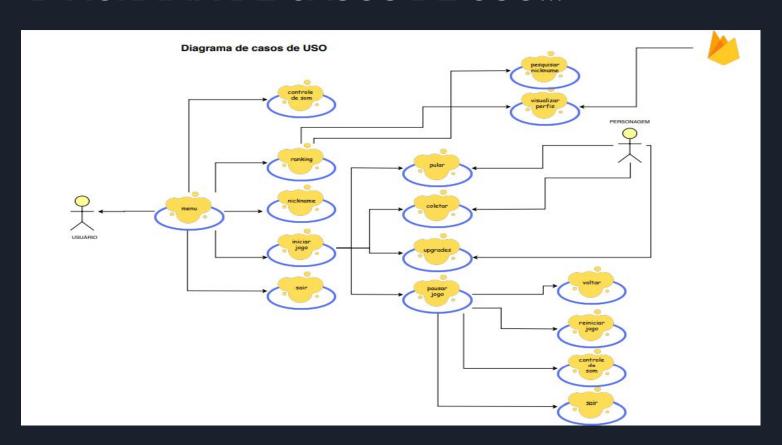


DIAGRAMA DE CASOS DE USO...







- Tela de Gameplay:

#BACKGROUND:

- Efeito paralaxe

- Muda conforme o obstáculo colidido ou com o estado da BARRA DE VIDA

#OLHO:

- Pula quando jogador clica na tela

- Cai com gravidade

- Muda de sprite conforme a diminuição ou aumento da BARRA DE VIDA

#ÁGUA:

- Desaparece quando ocorre colisão com o olho

#BOTÃO PAUSA:

- Vai para TELA DE PAUSA quando é clicado e vira botão de retorno

#CONTADOR DE SCORE:

- Número que aumenta com a distância percorrida

#OBSTÁCULOS:

Desaparece quando ocorre colisão com o olho
 Provoca dano ao olho quando encostado

#UPGRADES:

Desaparece quando ocorre colisão com o olho
 Muda a sprite do olho conforme o tipo de upgrade
 Altera o comportamento do OLHO

- Tela da Pausa:

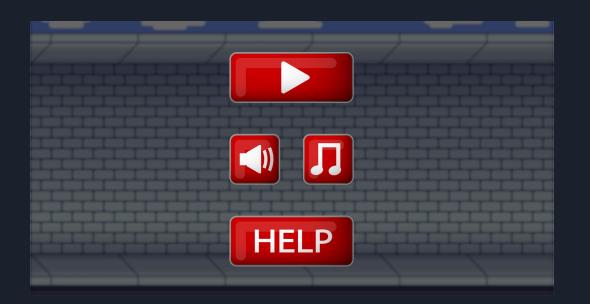
#EFEITO de desfoque no background

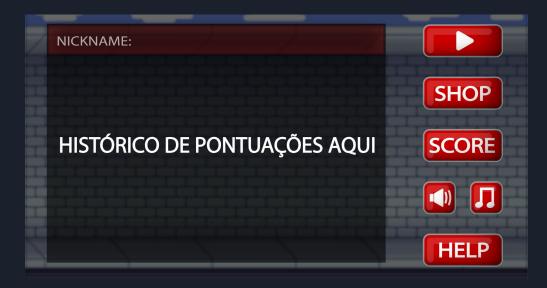
#BOTÃO retorno (no mesmo lugar do botão de pausa):
- Volta para TELA DE GAMEPLAY quando é clicado e
vira botão de pausa

#BOTÃO - Reiniciar partida: - Inicia um novo jogo

#BOTÃO_SWITCH - música

#BOTÃO_SWITCH - efeitos sonoros





- Tela inicial (Menu):

#EFEITO de desfoque no background

#Logo do Jogo

#BOTÃO jogar:
- Inicia jogo

#CAIXA_TEXTO - digitar nome

#BOTÃO ranking:
- Vai para TELA DE RANKING

#CONTADOR de Moedas

#BOTÃO shop: - Vai para TELA DE SHOP

#IMAGEM do olho em seu estado atual

#LISTA - Mostra histórico de pontuações

#BOTÃO_SWITCH - desativa/ativa música

#BOTÃO_SWITCH - desativa/ativa efeitos sonoros

- <u>Tela de Ranking</u>:

#EFEITO de desfoque no background

#LISTA ordenada com as melhores pontuações e seus respectivos usuários selecionáveis

#JANELA com skin do usuário selecionado e seu respectivo nome

#BARRA para pesquisa da posição de determinado jogador



- Tela de Shop:

#EFEITO de desfoque no background

#GALERIA de Skins selecionáveis para compra:

- BOTÃO comprar/usar conforme skin selecionada e número de moedas do usuário
 - Caixa para seleção de cores do olho
 - Pré-Visualização do olho, conforme skin e cor selecionada

#Botão-Toggle para mudar entre Galeria de Skins e Galeria de Backgrounds

#GALERIA de Backgrounds selecionáveis para compra:

-BOTÃO comprar/usar conforme background selecionada e número de moedas do usuário