INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE



Especialidad: Desarrollo de Software

Módulo: Desarrollo de Programación Orientada a Objetos

Docente: Ing. Bryan Miranda

Fase de Ejecución

Código:	Nombre:
20200636	Gabriel Alexander García Quintana

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN PARA HETEROEVALUACION 30%

Explicación de la actividad:

El estudiante realizará de manera individual una aplicación para para escritorio usando Java Swing, debe utilizar Programación Orientada a Objetos en Java para realizar un CRUD (agregar, mostrar, eliminar y actualizar datos) de una base de datos en Oracle.

INDICACIONES:

- La aplicación será realizada en clases.

CONSIDERACIONES:

arca en la casilla correspondiente, de acuerdo con la siguiente clave: 1=Deficiente, 2=Regular, 3=Bueno, 4=Muy bueno y 5=Excelente

La calificación se obtiene con el promedio de la suma del puntaje obtenido en los criterios.

#	Criterios	Puntaje
1	Estabilidad: La aplicación se ejecuta sin cerrarse de manera repentina utilizando try catch y validaciones.	
2	Diseño de interfaz: La interfaz es sencilla de utilizar e intuitiva y tiene navegabilidad.	
3	Inserción de datos: La aplicación permite agregar datos a una base de datos en Oracle.	
4	Listado de datos: La aplicación muestra datos de una base de datos en Oracle usando un JTable.	
5	Actualizar datos: La aplicación permite actualizar datos de una base de datos en Oracle.	
6	Eliminar datos: La aplicación permite eliminar datos de una base de datos en Oracle.	
7	Presentación: El estudiante porta el uniforme completo según guía educativa y tienen el corte cabello según guía educativa.	
8	Respuesta a interrogantes: El estudiante responde a interrogantes que se hagan por medio del docente sobre la actividad realizada.	
	Sumatoria	
Promedio		

Promedio	
	Promedio