Elaborazione dei Segnali

Esercitazione "software" #1

Analisi in frequenza di brani musicali campionati utilizzando FFT e DFT

Scadenza per consegna: 15 dicembre 2024

Introduzione all'esercitazione

Scopo dell'esercitazione:

- ☐ Caricare due file musicali campionati (a vostra scelta) che abbiano una durata superiore ai 20 secondi
 - Si suggerisce di utilizzare due brani con caratteristiche diverse, ad esempio un brano di musica classica e uno di musica rock
- ☐ Stimare lo <u>spettro di energia</u> su sotto-finestre temporali, tramite due approcci:
 - Calcolo "esplicito" della DFT
 - Utilizzo della funzione di libreria FFT (Fast Fourier Transform)
- Confrontare i risultati ottenuti nell'elaborazione dei due file

Brevi richiami teorici

DTFT, FFT e segnali campionati

DTFT e la trasformata di Fourier di un segnale analogico campionato

Si ricorda che valgono le seguenti relazioni viste a lezione

$$\square \quad \mathsf{DTFT:} \qquad X\left(e^{j2\pi f}\right) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(k) \; e^{-j2\pi f \, k}$$

- \square La trasformata di Fourier (FT) X del segnale campionato:
 - $X_c(f_a) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(kT_c)e^{-j2\pi kT_c f_a}$
- □ Le due trasformate coincidono se: $f = T_c f_a = \frac{f_a}{f_c}$

- ☐ In ambito numerico è tuttavia più adatto l'uso della DFT
 - ... si veda la slide successiva

Trasformata di Fourier discrete (DFT)

La trasformata di Fourier discreta su N punti di un segnale x(n) costituito da N soli campioni è definita come segue:

$$X(k) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n)e^{-j2\pi n\frac{k}{N}}, \quad \forall k = 0,1,2,...,N-1$$

 \square X(k) può essere interpretata come la DTFT $X(e^{j2πf})$ valutata nelle N frequenze equi-spaziate:

$$f_k = \frac{k}{N}, \quad \forall k = 0, 1, 2, ..., N-1$$

$$X(k) = DFT[x(n)] = X(e^{j2\pi f_k})$$

Testo dell'esercitazione Software #1

Analisi in frequenza di brani musicali campionati utilizzando FFT e DFT

Esercitazione software #1

- Dividere il file musicale in sotto-finestre temporali della durata di M secondi
 - La lunghezza (in numero di campioni) di ciascuno dei segnali a tempo discreto dipenderà sia da M che dalla frequenza di campionamento f_s del segnale in ingresso
- □ Per ciascuna delle finestre temporali, considerare il risultante segnale a tempo discreto e calcolare numericamente:
 - DFT (implementando via software la formula che definisce la DFT senza semplificazioni)
 - FFT (usando la funzione di libreria di Matlab o Python)
- Per ciascuna delle sotto-finestre temporali, disegnare su un grafico gli spettri di energia risultanti, quotando opportunamente l'asse delle frequenze

Suggerimenti

- Scrivere il codice mantenendo "liberi" i valori dei parametri principali
 - Ad esempio $M e f_s$
 - Si ricorda che la frequenza di campionamento f_s deve essere un parametro noto del file del segnale campionato
- Relativamente all'uso della FFT, si consiglia di leggere nel dettaglio la documentazione
 - Anche per quando riguarda la funzione fftshift()
- ☐ Nei grafici, l'asse x deve essere quotato in kHz