

Esercitazione:

A – Rispondi alle seguenti domande argomentando la risposta:

- 1) Cos'è un linguaggio di programmazione?
- 2) Definisci il linguaggio C#.
- 3) Cosa si intende per programmazione procedurale?
- 4) Cos'è un linguaggio orientato agli oggetti?
- 5) Quali sono le caratteristiche principali di C#.
- 6) Cos'è una variabile?
- 7) Cosa si intende per Intermediate Language?
- 8) È possibile creare un progetto dal prompt dei comandi? Se sì spiega come.
- 9) Come si aggiunge un commento nel linguaggio C#?
- 10) La sigla IDE cosa rappresenta?

B – Esercizi C#

- 1) Creare 4 metodi: uno per la somma, uno per la sottrazione, uno per la moltiplicazione e uno per la divisione tra due numeri.
Ognuno di questi metodi deve restituire il risultato dell'operazione.
Inserire nella classe col metodo Main delle stampe dei risultati come esempio.
- 2) Creare un metodo che stampi a schermo il calcolo della media tra 3 numeri
- 3) Scrivere la classe Dipendente e la classe Manager con costruttore vuoto e costruttore parametrizzato, individuando almeno 3 attributi e un metodo (ad esempio presentati()).
- 4) Istanziare almeno due oggetti con le classi create nell'esercizio 3 e fare degli esempi con i metodi.
- 5) Creare una classe Cerchio con una variabile chiamata raggio. La classe deve avere un metodo che calcoli la circonferenza ed un altro metodo che calcoli l'area del cerchio. Inserire nella classe col metodo Main qualche esempio. Utilizzare una costante chiamata PI_GRECO che valga 3,14.