

Esercitazione:

A – Rispondi alle seguenti domande argomentando la risposta:

- 1) Descrivi i tipi di dato primitivi che conosci.
- 2) Cosa sono i reference?
- 3) Che cos'è un namespace?
- 4) Cosa si intende con indentazione?
- 5) Descrivi l'utilizzo della parola this.
- 6) Cosa sono le Stringhe in C#?
- 7) Cos'è un blocco di codice?
- 8) Quali strutture di controllo conosci? Descrivile e fai un esempio.
- 9) Spiega l'utilizzo dell'operatore ternario.
- 10) Qual è la funzione di break? E di continue?

B – Esercizi C#

- 1) Creare un metodo che stampi a schermo i numeri pari da 1 a 14. Utilizzare sia un ciclo while, sia un ciclo for.
- 2) Creare un metodo che stampi a schermo i numeri dispari da 14 a -3. Utilizzare sia un while che un ciclo for.
- 3) Creare un programma che stampi a schermo la somma dei numeri da 1 a 10. Utilizzare sia un ciclo while, sia un ciclo for.
- 4) Creare un programma che stampi a schermo le tabelline dei numeri da 1 a 10.
Es.: $1*1 = 1$, $1*2 = 2$, ...
 $2*1 = 2$, $2*2 = 4$, ...
 ...
- 5) Creare un programma che abbia all'interno una serie di interi scelti dal programmatore. Stampare il massimo tra tutti gli elementi.
- 6) Creare un programma che lasci inserire numeri in input all'utente finché la sequenza di numeri è decrescente, cioè l'ultimo elemento immesso dall'utente deve essere più piccolo del precedente. L'algoritmo alla fine deve stampare quanti numeri sono stati immessi e la loro media.
- 7) Creare una classe che rappresenti una macchinetta per il caffè a cialde. Dotare la classe degli attributi e dei costruttori appropriati. Dotare la classe dei metodi necessari per fare queste azioni:
 - a. Simulare un caffè, usando una cialda.
 - b. Svuotare il cassetto delle cialde usate quando è pieno.
 - c. Mostrare quanti caffè sono stati fatti in totale.
 - d. Mostrare quanti caffè sono stati fatti dall'ultima volta che si è svuotato il cassetto delle cialde usate.
- 8) Creare alcune istanze della classe creata per gestire la macchinetta per il caffè a cialde in modo da fornire qualche esempio.