

Esercizi – C#:

1. Creare un metodo che data una variabile che contenga l'età di una persona stampi un messaggio se la persona in questione è maggiorenne.
2. Creare un metodo che controlli se un numero è positivo o negativo.
3. Creare un programma che, a partire da due variabili numeriche, stampi il minore tra due numeri.
4. Creare un metodo che, a partire da due variabili, controlli se il primo numero è maggiore del secondo e stampi l'esito del controllo.
5. Creare un metodo che, a partire da 3 variabili, stampi a schermo se i numeri sono in ordine dal più piccolo al più grande, oppure no.
6. Creare un programma che stampi se la somma tra due numeri è maggiore 100, oppure no.
7. Creare un metodo che, con l'aiuto di una variabile numerica, stampi un numero se questo compreso tra 0 e 10, o altrimenti stampi a schermo "errore".
8. Creare un metodo che controlli se un numero è maggiore, uguale, o minore di 26.