

Esercizi – C#:

1. Creare un metodo che, a partire da 4 variabili che contengono la lunghezza dei lati di un quadrilatero, stampi a schermo se la figura geometrica in questione è un quadrato, oppure no.
2. Creare un metodo che, a partire da 3 variabili che contengono la lunghezza dei lati di un triangolo, stampi a schermo se il triangolo in questione è equilatero, isoscele o scaleno.
3. Creare un programma che, con l'aiuto di una variabile numerica, stampi il numero se il numero è compreso tra -10 e 10, oppure stampi "errore".
4. Creare un programma che controlli un carattere. Stampare a schermo se si tratta di una vocale o di una consonante.
5. Creare un metodo che stampi a schermo i numeri da 1 a 10. Utilizzare sia un ciclo while, sia un ciclo for.
6. Creare un metodo che stampi a schermo i numeri da 10 a 0. Utilizzare sia un while che un ciclo for.
7. Creare un metodo che stampi a schermo i numeri pari da 0 a -10. Utilizzare sia un while che un ciclo for.
8. Creare un metodo che stampi a schermo i numeri dispari da -1 a 20. Utilizzare sia un ciclo while, sia un ciclo for.
9. Creare un metodo che stampi a schermo la tabellina di un numero a piacere da 1 a 10.