



## ***Lista de exercícios de String***

---

1. Escrever um programa que lê uma string e a escreve. Através de uma função, escrever a mesma string em ordem inversa.
2. Escrever um programa que lê duas strings e informa o tamanho, a igualdade entre elas e no final escrever as strings concatenadas.
3. Escrever um programa que lê uma string s[30]. Uma função deve escrever cada palavra desta string numa nova linha.
4. Escrever um programa que lê uma string e a escreve em maiúsculo.
5. Escreva um programa em C que leia uma string e informe a quantidade de palavras presentes na string.
6. Escreva um programa em C que leia uma string via teclado. Em seguida, transforme a string lida em vazia, ou seja, a string deverá ficar em branco (sem nenhum caractere).
7. Escreva um programa em C que leia uma string e também um caractere. Uma função deverá contar o número de ocorrências do caractere lido na string e informar ao main() este valor para que ele possa escrever a string, o caracter e o número de ocorrências.
8. Faça um programa em C que leia uma palavra pelo teclado e faça a impressão conforme o exemplo a seguir para a palavra OLA.  
O  
OL  
OLA
9. Faça um programa que lê uma certa quantidade de nomes de pessoas e os escreve em ordem crescente. Utilizar uma matriz de caracter n[10][30].
10. Elabore uma função (função do usuário) que retorne o tamanho de uma string. Não pode utilizar a função strlen(). Protótipo da função: int tamanho(char str[])
11. Elabore uma função (função do usuário) que copie o conteúdo de uma string para outra. Não pode utilizar a função strcpy().  
Protótipo da função: void copia(char str1[], char str2[])
12. Elabore uma função (função do usuário) que compara o conteúdo de duas string e retorna 0 se elas forem diferentes e 1 se forem iguais.  
Protótipo da função: int streql(char st1[], char st2[])

13. Escreva uma função (função do usuário) para localizar e substituir palavras ou substrings dentro de uma string. A função deve receber a string lida e fazer a verificação e substituição se for o caso.  
Protótipo: void localiza\_troca(char str[])