



Lista de exercícios de algoritmos com seleção

1. Escreva um programa que leia um número inteiro. Se o número lido for positivo, escreva uma mensagem indicando se ele é par ou ímpar. Se o número for negativo, escreva a seguinte mensagem “Este número não é positivo”.
2. Fazer um algoritmo que escreva o conceito de um aluno, dada a sua nota. Supor notas inteiras somente. O critério para conceitos é o seguinte:

nota inferiores a 3	conceito E
nota de 3 a 5	conceito D
notas 6 e 7	conceito C
notas 8 e 9	conceito B
nota 10	conceito A

3. Escreva um algoritmo que lê três valores quaisquer e exibe o maior deles.
4. Elabore um algoritmo que lê três valores quaisquer e exibe os três em ordem crescente.
5. Desafio

Faça um programa que lê 4 valores I, A, B e C onde I é um número inteiro e positivo e A, B, e C são quaisquer valores reais. O programa deve escrever os valores lidos e:

- se I = 1, escrever os três valores A, B e C em ordem crescente;
- se I = 2, escrever os três valores A, B e C em ordem decrescente;
- se I = 3, escrever os três valores A, B, e C de forma que o maior valor fique entre os outros dois;
- se I não for um dos três valores acima, dar uma mensagem indicando isto.

6. Desafio 2

Um usuário quer um algoritmo onde possa escolher que tipo de média deseja calcular a partir de 3 notas. Você está sendo contratado para elaborar um algoritmo que leia as notas e a opção escolhida pelo usuário. Calcule e escreva as três notas, a média e o tipo de média calculada.

- 1 - aritmética
- 2 - ponderada (pesos 3,3,4 – para a maior nota)
- 3 - harmônica
- 4 - geométrica