



**Inputy  
i formularze**

# Elementy typu form

Formularze mają kilka własnych, unikalnych właściwości. Są to:

- **form.action** – adres URL, do którego prowadzi formularz,
- **form.method** – metoda, którą wysyłany jest formularz,
- **form.elements** – kolekcja elementów należących do tego formularza (w kolejności wpisanej w kodzie HTML).

Formularze możemy obsłużyć specjalnymi zdarzeniami:

- **submit** – jest wywoływany przed wysłaniem formularza. Wysyłanie możemy zablokować przez `preventDefault()` albo zwrócenie `false` z tego eventu,
- **reset** – wywoływane po zresetowaniu formularza (rzadko używane).

# Input.value

Elementy typu input mają kilka właściwości specjalnych. Jedną z nich jest następująca:

**input.value** – zwraca wartość, na jaką nastawiony jest input. Może służyć też do nastawienia wartości.

Kod HTML

```
<input id="name" />
```

Kod JavaScript

```
var input = document.querySelector('#name');  
input.value; /* zwraca nam aktualną wartość inputa */  
input.value = "Adam"; /* ustawia nową wartość inputa */
```

# Elementy typu input

- **input.type** – inputy trzymają swój typ. Można go też łatwo zmienić na inny.
- **input.disabled** – zwraca wartość logiczną, która oznacza, czy element jest włączony czy nie. Możemy ją zmieniać.
- **input.checked (tylko checkboxy)** – zwraca wartość logiczną, która oznacza, czy element jest zaznaczony czy nie.
- **input.selected (tylko elementy option wewnątrz select)** – zwraca wartość logiczną, która oznacza, czy element jest wybrany czy nie.

Elementy typu input mają kilka specjalnych zdarzeń, są to:

- **focus** – wywoływany, gdy użytkownik zaznaczy pole,
- **blur** – wywoływany, gdy użytkownik opuści pole,
- **change** – wywoływany, gdy zmieni się wartość pola,
- **keydown, keyup, keypress** – zdarzenia związane z pisanem na klawiaturze.



Czas na zadania