

TEMPLATE - Plano de Testes

1. Identificação do Projeto

- **Nome do Projeto:** Serverest
- **Versão:** 1.0
- **Data:** 11/07/2025

2. Introdução

- **Resumo:** Será realizado uma série de testes voltados à tela de login para a aplicação web Serverest, visualizando a importância de estar produzindo uma interface com uma boa usabilidade, dados padrões conhecidos e eficientes acerca de uma tela de login adequadamente produzida.
- **Objetivo do Documento:** Descrever o plano de testes para a aplicação web Serverest, focando na funcionalidade de login.
- **Escopo do Teste:** Testar a funcionalidade de login, incluindo validações de entrada, autenticação e mensagens de erro.

3. Pessoas Envolvidas

Responsável: Breaking Bugs

- Carlos Eduardo Sarubi de Souza
- João Gabriel Oliveira Magalhães
- Julliely de Sousa Silva
- Kaio Leandro Garcia Silvestrini

4. Objetivo de teste

- Garantir que a funcionalidade de login atenda aos requisitos funcionais e não funcionais.
 - Testar se o campo de email está recusando formatos incorretos.
- Identificar e corrigir defeitos na autenticação de usuários.
- Validar a usabilidade e a segurança do processo de login.

5. Escopo de Teste

- **Funcionalidades a serem testadas:**
 - Login com credenciais válidas.
 - Login com credenciais inválidas.

- Mensagens de erro para entradas inválidas.
- Redirecionamento após login bem-sucedido.
- Funcionalidade de "esqueci minha senha".
- **Funcionalidades que não serão testadas:**
 - Funcionalidades de registro de novos usuários.
 - Funcionalidades de recuperação de conta.

6. Estratégia de Teste

- **Tipos de Teste:**
 - Teste Funcional: Verificar se o login funciona conforme esperado.
 - Teste de Usabilidade: Avaliar a facilidade de uso da interface de login.
 - Teste de Performance: Medir o tempo de resposta do sistema durante o login.
 - Teste de Compatibilidade: Verificar o funcionamento em diferentes navegadores (Chrome, Firefox, Safari).
- **Ambiente de Teste:**
 - Navegadores: Chrome, Firefox, Safari.
 - Dispositivos: Desktop.

7. Recursos necessários

- **Ferramentas de Automação de Testes:**
 - **Selenium:** Para automação de testes funcionais da interface de login.
 - **Cypress:** Alternativa ao Selenium, focada em testes de frontend.
- **Ambiente de Trabalho:**
 - Computadores ou laptops adequados para a equipe de testes, com as ferramentas de software necessárias instaladas
- **Ambiente de Desenvolvimento:**
 - **IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado):** Como Visual Studio Code ou IntelliJ IDEA para desenvolvimento e execução de scripts de teste.

8. Critérios de aceitação

Relação com a Atividade de Modelagem do Teste

- Os testes devem ser modelados com base nos requisitos funcionais e não funcionais da tela de login, incluindo a validação de entradas, autenticação e mensagens de erro. Cada teste deve ter um caso de teste documentado que descreva a entrada, a ação e o resultado esperado.

Quantidade de Testes a Serem Feitos

- Um total de **15 testes** será realizado, abrangendo:
 - 5 testes de login com credenciais válidas.
 - 5 testes de login com credenciais inválidas.
 - 3 testes de usabilidade.
 - 2 testes de segurança (incluindo testes de força bruta).
 - 3 testes de compatibilidade em diferentes navegadores.

Como os Testes Serão Avaliados

- Os testes serão avaliados com base nos seguintes critérios:
 - **Passou:** O teste foi executado com sucesso e o resultado corresponde ao esperado.
 - **Falhou:** O teste não foi executado com sucesso, indicando um problema que precisa ser corrigido.
 - **Não Executado:** O teste não foi realizado por qualquer motivo (ex: falta de ambiente, problemas técnicos).

Amostragem

- A amostragem será feita com base em um conjunto de dados de usuários representativos, incluindo diferentes tipos de usuários (novos, experientes, etc.) e cenários de uso. Serão utilizados dados de teste para simular diferentes situações de login.

Tarefas a Serem Feitas pelos Testadores

- Os testadores realizarão as seguintes tarefas durante os testes:
 - Tentar fazer login com credenciais válidas e inválidas.
 - Interagir com a interface de login para avaliar a usabilidade.
 - Reportar qualquer erro ou dificuldade encontrada durante o processo de login.

9. Riscos

• Incompatibilidade com Navegadores

Descrição: A tela de login pode não funcionar corretamente em todos os navegadores ou dispositivos, resultando em uma experiência inconsistente.

Mitigação: Realizar testes de compatibilidade em diferentes navegadores e dispositivos para garantir que a funcionalidade de login seja consistente.

• Problemas de Acessibilidade

Descrição: A tela de login pode não ser acessível para todos os usuários, incluindo aqueles com deficiências.

Mitigação: Realizar testes de acessibilidade para garantir que a interface atenda aos padrões de acessibilidade, como WCAG.

- **Falta de Conexão com a Internet**

Descrição: A aplicação pode não funcionar corretamente se não houver uma conexão com a internet, o que impede a comunicação com o servidor para autenticação.

Mitigação: Realizar testes em um ambiente controlado com conexão garantida e simular cenários offline para verificar o comportamento da aplicação.

10. Resultados de Testes

Relatório de Testes

- Um relatório formal deve ser gerado ao final da fase de testes, incluindo:
 - Resumo dos testes realizados.
 - Resultados dos testes (passou, falhou, não executado).
 - Análise de defeitos encontrados, incluindo severidade e status de correção.
 - Recomendações para melhorias ou correções.

Métricas a Serem Consideradas

- **Satisfação do Usuário**
 - Coletar feedback dos usuários sobre a experiência de login e usabilidade da aplicação, utilizando questionários ou entrevistas.

11. Cronograma

- **Fases do Teste:**
 - Planejamento: Data de início: 11/07/2025
Término: 25/07/2025
 - Execução: 18/07/2025
 - Relatório: 26/07/2025

12. Aprovação de Plano de Teste

Assinaturas:

[Testadores]

[Product Owner]

[Desenvolvedores]

[Scrum Master]

[Cliente]