

# PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

[joao.choma@unicesumar.edu.br](mailto:joao.choma@unicesumar.edu.br)

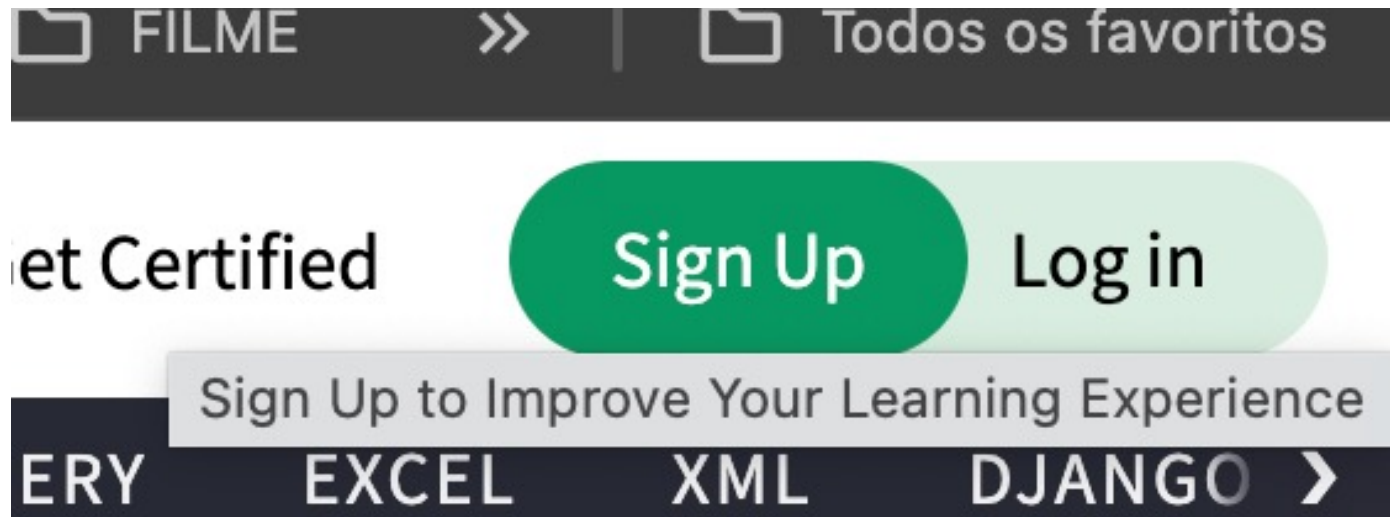
<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá



w3spaces

w3schools.com




# Sign up

Email

Already have an account? [Log in](#)

Password

 Show

- One lowercase character
- One uppercase character
- One number
- One special character
- 8 characters minimum

☒ Email me with news and updates

Sign up for free

OR



Continue with Facebook



Continue with Google



Continue with GitHub

orials ▼

Exercises ▼

Certificates ▼

My Learning

Spaces

Certificates

oard

# My Spaces

+ Create

## Create space



.w3spaces.com



Create



### Basic (1/1)

Optimal for **Front-End Developers**. Build your **WebSite** and publish it to the world, in no time! All in the cloud!

 HTML

 CSS

 JavaScript



### Full stack (0/0)

Optimal for **Front-End & Back-End Developers**. Develop your next powerful **Web Applications** in no time, all in the cloud!

 HTML

 CSS

 JavaScript

 Node

 php

 Python

 Java

 C#



goose34



Saved



Run



Files



index.html ☆

README.md

scripts.js

styles.css

R



This  
our  
CSS





# A LINGUAGEM JAVASCRIPT

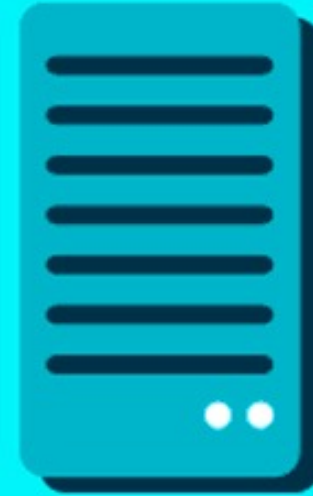
## Utilização

JavaScript é utilizada como Front-End e, também, como Back-End

# FRONTEND



# BACKEND



## Front-end

Front-end refere-se a tudo o que o usuário vê e interage em uma aplicação web ou mobile, ou seja, a interface com o usuário.

## Front-end

É responsável pela apresentação visual e interativa do conteúdo, utilizando tecnologias como HTML, CSS e JavaScript.

## Front-end

O front-end é responsável por garantir uma boa experiência do usuário, com design responsivo, animações e interações que tornam a navegação mais agradável.

## Back-end

O back-end é a parte da aplicação que roda no servidor e é responsável pela lógica de negócio, processamento de dados, gerenciamento de usuários e autenticação, entre outras funções.

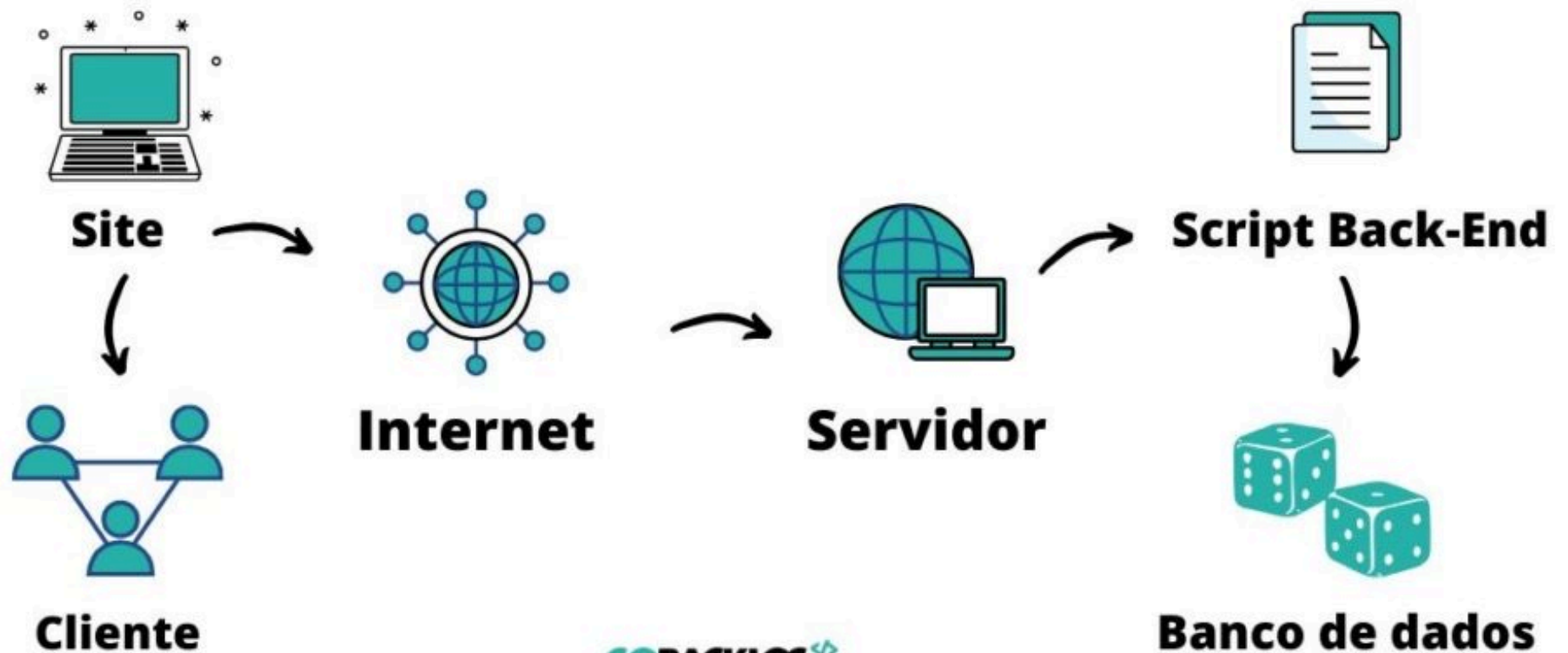
## Back-end

Ele lida com o armazenamento de dados, conexões com outros sistemas e aplicativos e é o responsável por gerar as respostas para as solicitações feitas pelo usuário.



**Front-End**

**Back-End**



## JavaScript pode alterar estilos HTML (CSS)

```
document.getElementById("demo").style.  
fontSize = "35px";
```

# EXIBIÇÃO DE DADOS

- Escrevendo em um elemento HTML, usando innerHTML.  
`document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;`

# EXIBIÇÃO DE DADOS

- Escrevendo na saída HTML usando document.write()  
document.write(5 + 6);

```
<button type="button" onclick="document.write(5 + 6)">Try it</button>
```

# EXIBIÇÃO DE DADOS

- Escrevendo em uma caixa de alerta, usando `window.alert()`  
`window.alert(5 + 6);`

# EXIBIÇÃO DE DADOS

- Escrevendo no console do navegador, usando console.log()  
console.log(5 + 6);

# VARIÁVEIS

# COMO DECLARAR

VAR

LET

CONST



## var

```
var nome = valor;
```

- Para versões antigas dos navegadores
- Quando a variáveis é usada fora de blocos de código
- Variável global

**let**

```
let nome = valor;
```

- Variável para ser utilizada em um bloco de código

## const

```
const nome = valor;
```

- Sempre use const se o valor não precisar ser alterado
- Sempre use const se o tipo não deve ser alterado (Arrays e Objetos)

# VARIÁVEIS

- Variáveis JavaScript podem conter números OU texto
- TEXTO é chamado de string
- Número é chamado de number
- Strings são escritas entre aspas duplas ou simples
- Os números são escritos sem aspas

## TIPOS DE DADOS

1. String
2. Number
3. Bigint
4. Boolean
5. Undefined
6. Null
7. Symbol
8. Object

# OPERADORES

## ATRIBUIÇÃO



# OPERADORES DE ATRIBUIÇÃO

- Operador de atribuição básico é o igual, “=”
- Isso não significa que, ao utilizar alguma atribuição, o valor dele retorna igual, mas, sim, que atribui o valor que está à direita

“let nome = 'Joaquim';”

O valor “Joaquim” é atribuído à variável nome



# OPERADORES ARITIMÉTICOS

- /      Operador de divisão
- \*      Operador de multiplicação
- +      Operador de adição
- -      Operador de subtração

# OPERADORES ARITIMÉTICOS

- ++            Operador de incremento
- --            Operador de decremento
- %            Operador de módulo (calcula o resto de uma divisão)

## OPERADORES DE ATRIBUIÇÃO

- $a = b$  é atribuído o valor de  $b$  em  $a$
- $a += b$  é atribuído o valor de  $a+b$  em  $a$
- $a -= b$  é atribuído o valor de  $a-b$  em  $a$
- $a *= b$  é atribuído o valor de  $a*b$  em  $a$

## OPERADORES DE ATRIBUIÇÃO

- $a /= b$  é atribuído o valor de  $a/b$  em  $a$
- $a \% = b$  é atribuído o valor do resto da divisão de  $a$  por  $b$  em  $a$
- $a ** = b$  é atribuído o valor da exponencial de  $a^b$  em  $a$

# **OPERADORES DE COMPARAÇÃO**

Os operadores de comparação, que são utilizados para as estruturas condicionais

# OPERADORES DE COMPARAÇÃO

- Maior que (>): verifica se um valor é maior que outro
- Maior ou igual (>=): verifica se um valor é maior ou igual a outro

# OPERADORES DE COMPARAÇÃO

- Menor que (<): verifica se um valor é menor que outro.
- Menor ou igual (<=): verifica se um valor é menor ou igual a outro.

# OPERADORES LÓGICOS

- Em JavaScript, existem três operadores lógicos principais:
- `&&` (e), `||` (ou) e `!` (não)



## EVENTOS E FUNÇÕES

A linguagem de programação JavaScript proporciona a integração de conceitos lógicos, funções e orientações a objetivos aplicados com os elementos do HTML, assim, podemos utilizar formulário para criar eventos e funções

## EVENTOS E FUNÇÕES

- Para utilizar um evento, deve utilizar uma função
- A FUNÇÃO já é interpretada pelo compilador do JavaScript
- *(on)click, (on)change, (on)submit, (on)load,* entre outros

# PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

[joao.choma@unicesumar.edu.br](mailto:joao.choma@unicesumar.edu.br)

<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá

