

# PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

[joao.choma@unicesumar.edu.br](mailto:joao.choma@unicesumar.edu.br)

Unicesumar – Maringá

**HTML**

**CSS**

**JavaScript**

**Senta que lá vem  
história**

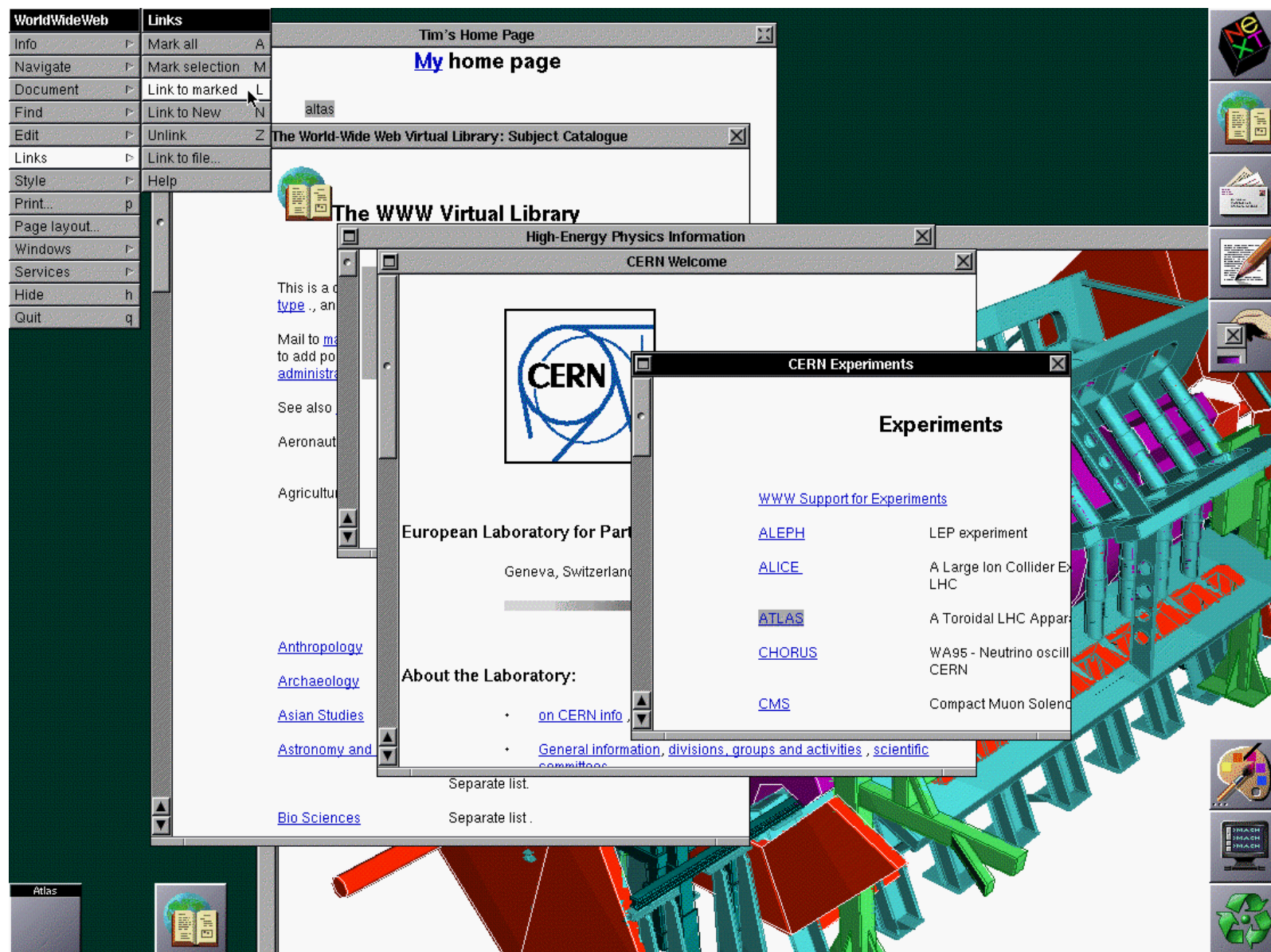
SENTA  
QUE LÁ  
VEM  
HISTÓRIA

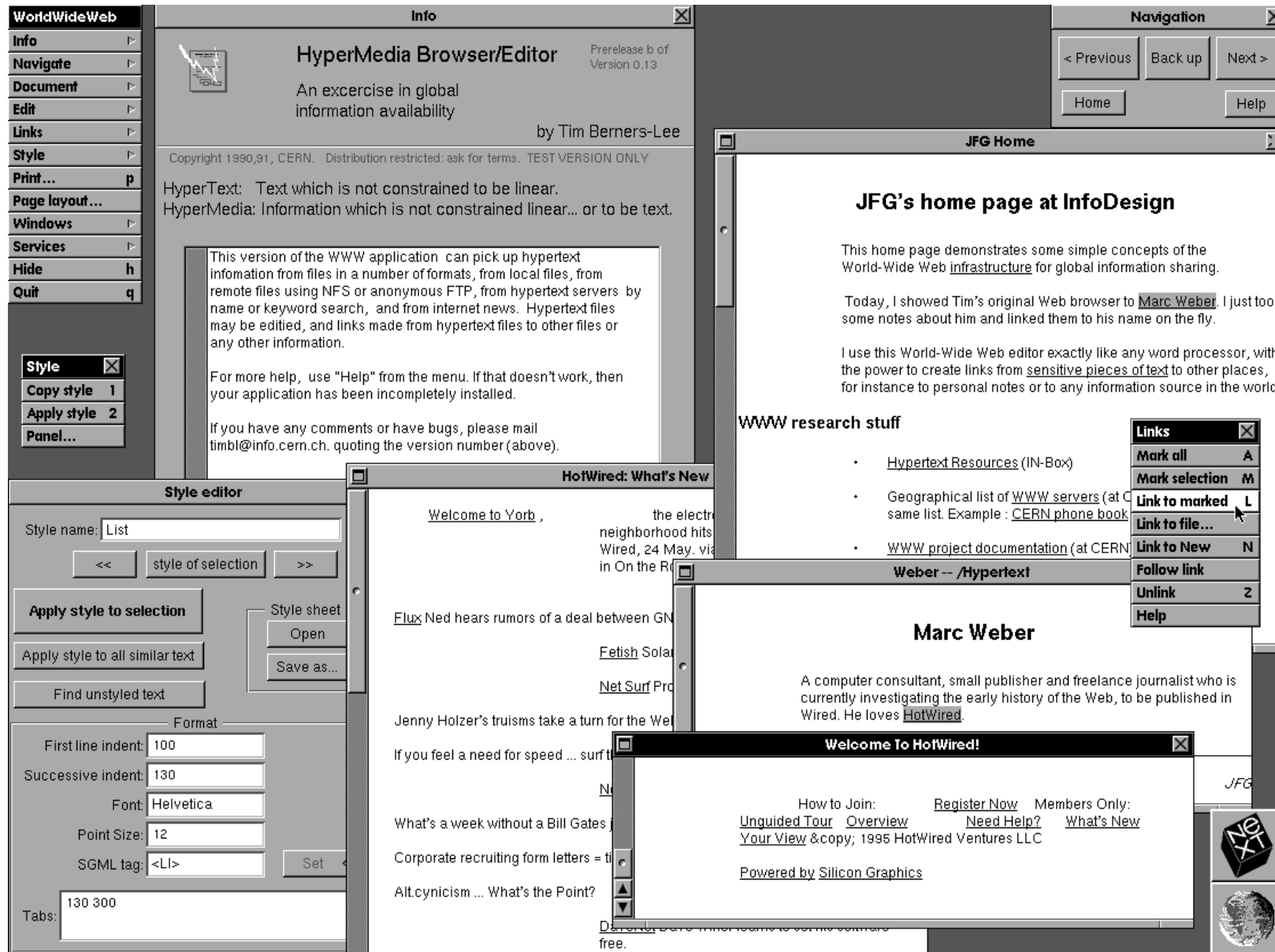


**AH NÃO**

# 1990

Surgimento do  
primeiro  
navegador





# Primeiro site

## World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) , November's [W3 news](#) , [Frequently Asked Questions](#) .

### [What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

### [Help](#)

on the browser you are using

### [Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,X11 [Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#) .)

### [Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

### [Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

### [People](#)

A list of some people involved in the project.

### [History](#)

A summary of the history of the project.

### [How can I help ?](#)

If you would like to support the web..

### [Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

# HTML

HTML 1 – 1990

HTML 2.0 – 1995

HTML 4.0 – 1997

HTML 5.0 - 2014

HTML

HTML 2

HTML 3.2

HTML 4

HTML 



# CSS

CSS 1 – 1996

CSS 2.0 – 1998

CSS 3 - 2011



# JavaScript

Surge em 1995

Front end + back end



[Loja](#)[Mac](#)[iPad](#)[iPhone](#)[Watch](#)[AirPods](#)[TV e Casa](#)[Entretenimento](#)[Acessórios](#)[Suporte](#)

Economize num Mac ou iPad para a faculdade com o desconto para educação\*\* que os AirPods entram na turma\*\*\*. [Comprar >](#)

# Loja. O melhor jeito de comprar o que você ama.



Precisa de ajuda para comprar?

[Fale com um especialista](#)



Visite uma Apple Store

[Procure uma loja perto de você >](#)



Mac



iPhone



iPad



Apple Watch



AirPods



AirTag



Apple TV 4K

## As novidades. Veja o que acabou de chegar.

PULSEIRA BLACK UNITY

**Criatividade e comunidade**

IPHONE 14

**Grande e grandão.**

MACBOOK PRO DE 14 E 16

**Desbrava fro**

# Objetivos

# Objetivos

Aprender sobre o que faz um desenvolvedor Front-End

Conhecer quais as linguagens de programação estudadas no front end

# Objetivos

Quais as regras de negócios podem ser desenvolvidas conforme a necessidade do cliente

- Pedir uma pizza

**SITE**

## Um site

Atualmente um site pode ser um canal de funcionamento para várias linguagens

Sua base é ditada pelo HTML



# ALTA COMPLEXIDADE

A search bar with a magnifying glass icon on the left and three icons on the right: a keyboard, a microphone, and a camera.

Pesquisa Google

Estou com sorte

# ALTA COMPLEXIDADE

**facebook**

O Facebook ajuda você a se conectar e compartilhar com as pessoas que fazem parte da sua vida.

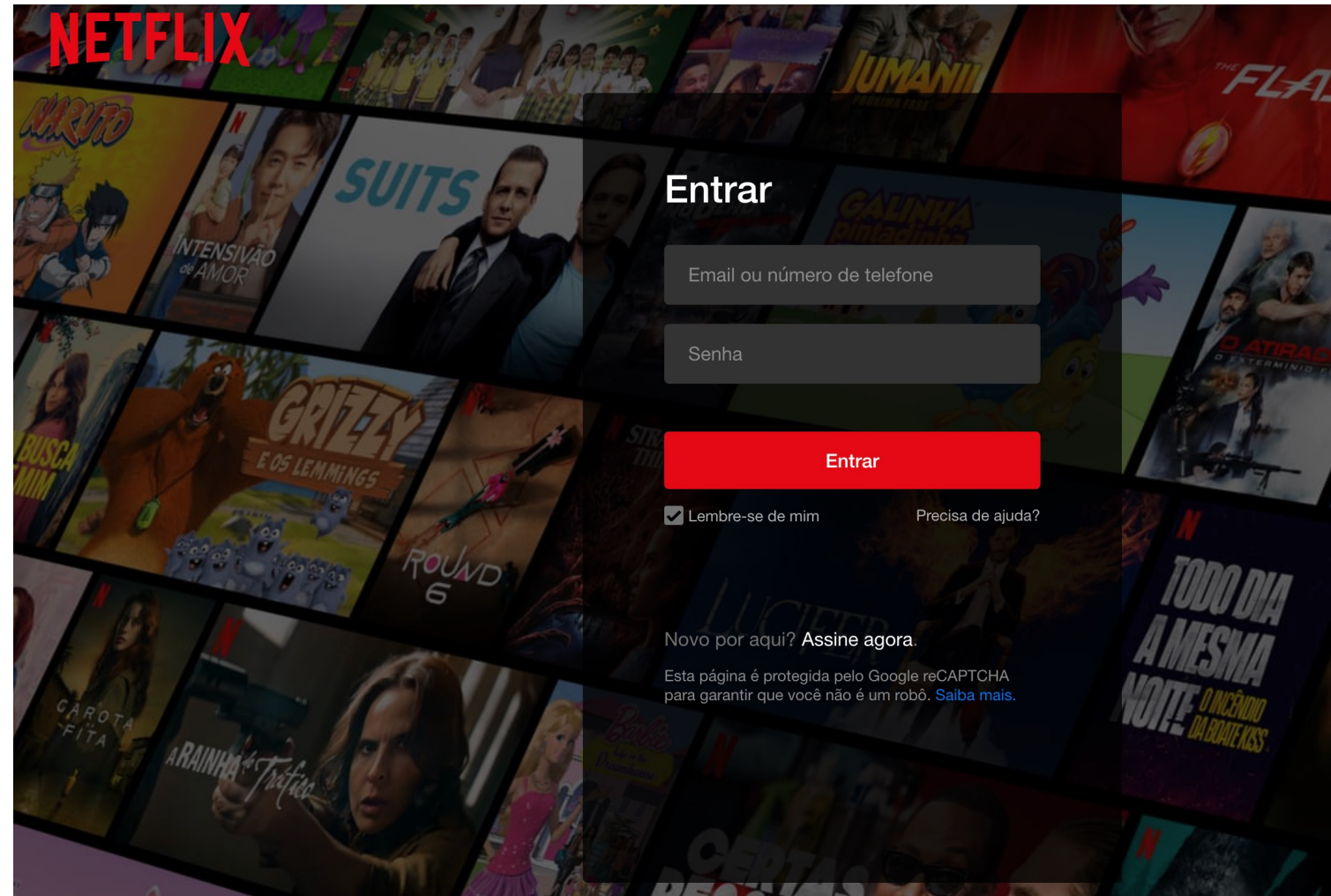
**Entrar**

[Esqueceu a senha?](#)

**Criar nova conta**

**Criar uma Página** para uma celebridade, uma marca ou uma empresa.

# ALTA COMPLEXIDADE



# HTML

HTML significa **HyperText Markup Language** e é uma linguagem de marcação usada para criar páginas da web

Ela é a base de todas as páginas da web e é usada para definir a estrutura e o conteúdo de uma página da web

- inclui textos, imagens, links, formulários e outros elementos

Realizado às 22:47 - 24/12/2020

[Ver cardápio](#)



Pedido concluído às 03:48

Pedido nº 0809

1	Pizza Catuperoni - Média	R\$ 35,34
	Tradicional	

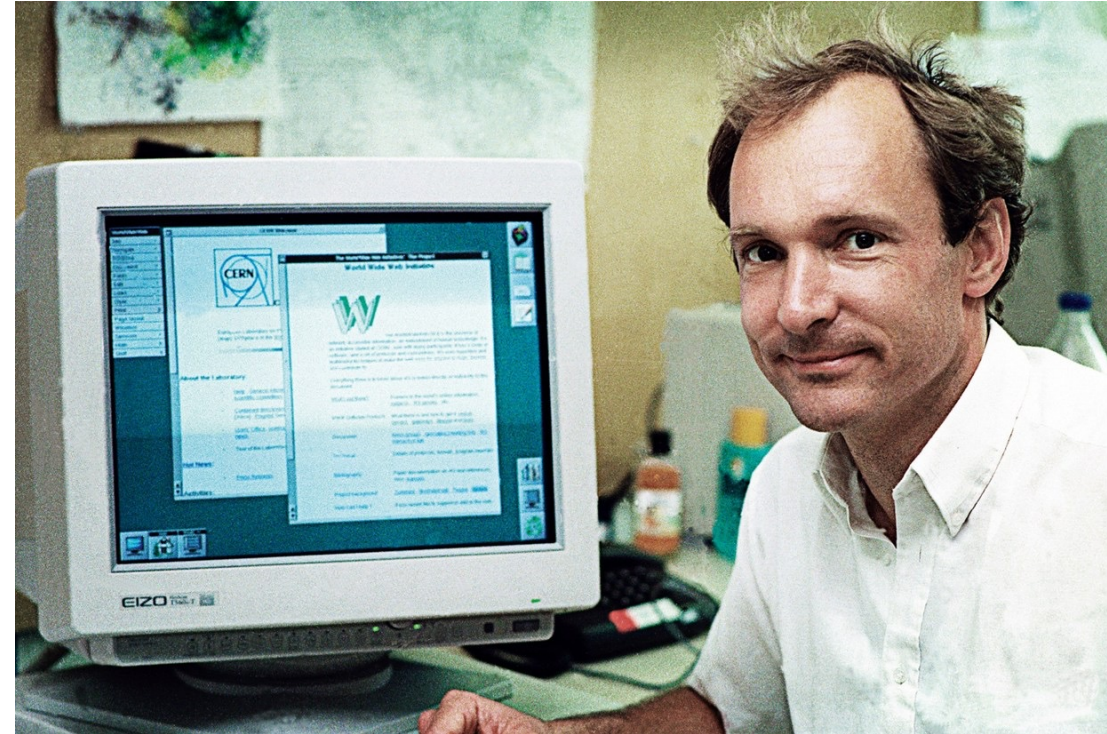
Subtotal	R\$ 35,34
Taxa de entrega	R\$ 7,90
<b>Total</b>	<b>R\$ 43,24</b>

Pago pelo app



# HTML

A Linguagem de Marcação  
Hipertexto foi  
desenvolvida pelo  
britânico **Tim Berners-Lee**



# HTML

O HTML funciona usando tags de marcação que indicam ao navegador como exibir o conteúdo em uma página da web

# HTML

Por exemplo, a tag `<p>` é usada para indicar um parágrafo, enquanto a tag `<img>` é usada para exibir uma imagem



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title>Minha Página</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <h1>Bem-vindo à minha página!</h1>
```

```
  <p>Esta é a minha primeira página HTML.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

# CSS

CSS significa Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata) e é uma linguagem usada para definir a aparência e o layout de uma página da web escrita em HTML

# CSS

O CSS permite que os desenvolvedores especifiquem como os elementos de uma página da web devem ser exibidos, incluindo fontes, cores, tamanhos, posicionamento e outros estilos visuais

# CSS

O CSS funciona em conjunto com o HTML  
Páginas com layout e design visualmente  
atraente e consistente

Em vez de ter que definir a aparência de  
cada elemento individualmente, o CSS  
permite que os estilos sejam aplicados em  
cascata

```
/* Define a cor de fundo da página */
```

```
body {
```

```
    background-color: lightblue;
```

```
}
```

```
/* Define a cor e o tamanho do texto dos cabeçalhos */
```

```
h1, h2 {
```

```
    color: navy;
```

```
    font-size: 32px;
```

```
}
```

```
/* Define a cor do texto dos parágrafos */
```

```
p {
```

```
    color: darkgray;
```

```
}
```

# JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível que é usada para adicionar interatividade e dinamismo às páginas da web

# JavaScript

Ela é executada no lado do cliente (ou seja, no navegador da web)

# JavaScript

Responder a eventos de usuário, manipular o conteúdo da página, criar animações, exibir conteúdo de forma condicional, validar formulários e muito mais

É uma das principais tecnologias usadas na criação de aplicativos web modernos, juntamente com o HTML e o CSS



**Case**

## Atenção

A ideia é planejar a estruturação da página que implementaremos

Assim, devemos estar atentos aos detalhes e às regras de negócios

# Case

Sábado, à noite, o que gostamos de comer?

PIZZA



## Case

Então, você acessa a internet ou aplicativo, realiza a busca de quais pizzarias estão disponíveis e seleciona uma em seu smartphone para realizar seu pedido

## Case - Pizzaria

1. Cardápio
2. Tamanho
3. Bebidas
4. Pedido
5. Venda

6. Produção
7. Entrega
8. **Satisfação**

# EXEMPLO 01 – PÁGINA SATISFAÇÃO

<https://github.com/JoaoChoma/frontend/blob/main/SEMANA01/index-aula01.html>



# HTML

Vamos conhecer um pouco sobre a **Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)** que é utilizado na maioria das páginas de internet e dos aplicativos móveis disponíveis nos celulares

## HTML - VANTAGENS

Não necessitamos instalar nenhuma interface ou software para começar a desenvolver nosso raciocínio lógico voltado para a programação de sistemas



# Responsabilidades

O desenvolvedor Front-End é o responsável por:

- Qualidade
- Desempenho
- Estruturação
- Semântica



# TAGS

*tags*, que são comandos que servem  
para criar elementos no html

Cabeçalho, título, imagens,....

# TAGS

<h1>, <h2>, <h3>, <p>, <span>, <form>

Uma tag sempre será inserida entre os sinais menor e maior

# TAGS

O elemento que vai ser criado estará entre as tags. O fechamento da tag sempre será representado por `</tag>`

`<p> Oi. </p>`

## TAGS

`<html>`: Indica o início e o fim de um documento HTML.

`<head>`: Contém informações sobre o documento, como o título da página e os links para arquivos externos.

## TAGS

`<title>`: Define o título da página que aparece na guia do navegador.

`<body>`: Contém todo o conteúdo visível na página da web, como texto, imagens, links e formulários.

# TAGS

<h1> a <h6>: Define os cabeçalhos de seção, do mais importante (<h1>) ao menos importante (<h6>).

<p>: Define um parágrafo de texto.

# TAGS

`<a>`: Define um link para outra página da web ou para uma seção da mesma página.

`<img>`: Exibe uma imagem na página da web.



# TAGS

`<ul>` e `<li>`: Cria uma lista não ordenada de itens, onde cada item é um `<li>`.

`<ol>` e `<li>`: Cria uma lista ordenada de itens, onde cada item é um `<li>`.

# TAGS

`<table>`: Cria uma tabela na página da web.

`<form>`: Define um formulário na página da web para coletar informações do usuário.

# TAGS

`<input>`: Cria um campo de entrada no formulário para que o usuário insira informações.

`<button>`: Cria um botão que pode ser clicado pelo usuário para executar uma ação.



VAMOS  
APLICAR

---



**AH NÃO**

VAMOS APLICAR  
ONDE? TÔ SEM PC



W3SCHOOL



```
<html>
```

```
  <head>
```

```
</head>
```

```
  <body>
```

```
    HELLO WORD
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
</head>
```

```
  <body>
```

```
    <p>HELLOW WORD</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```



```
<html>  
  <head>  
  
  </head>  
  
  <body>  
    <h1>HELLOW WORD</h1>  
  </body>  
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1> Minha primeira experiência com HTML. </h1>
```

```
    <p> Estou aprendendo a desenvolver minha primeira página em  
    HTML. </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1> Como aprender sobre a disciplina de Programação Front-End </h1>
```

```
    <p> A disciplina de Programação Front-End está relacionada à  
    codificação de linguagens, como HTML, CSS e JavaScript, desenvolvendo seus  
    próprios documentos que interagem com o usuário final </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

# PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

[joao.choma@unicesumar.edu.br](mailto:joao.choma@unicesumar.edu.br)

Unicesumar – Maringá