

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

Unicesumar – Maringá

HTML

HTML significa **HyperText Markup Language** e é uma linguagem de marcação usada para criar páginas da web

Ela é a base de todas as páginas da web e é usada para definir a estrutura e o conteúdo de uma página da web

- inclui textos, imagens, links, formulários e outros elementos

Realizado às 22:47 - 24/12/2020

[Ver cardápio](#)



Pedido concluído às 03:48

Pedido nº 0809

1	Pizza Catuperoni - Média	R\$ 35,34
	Tradicional	

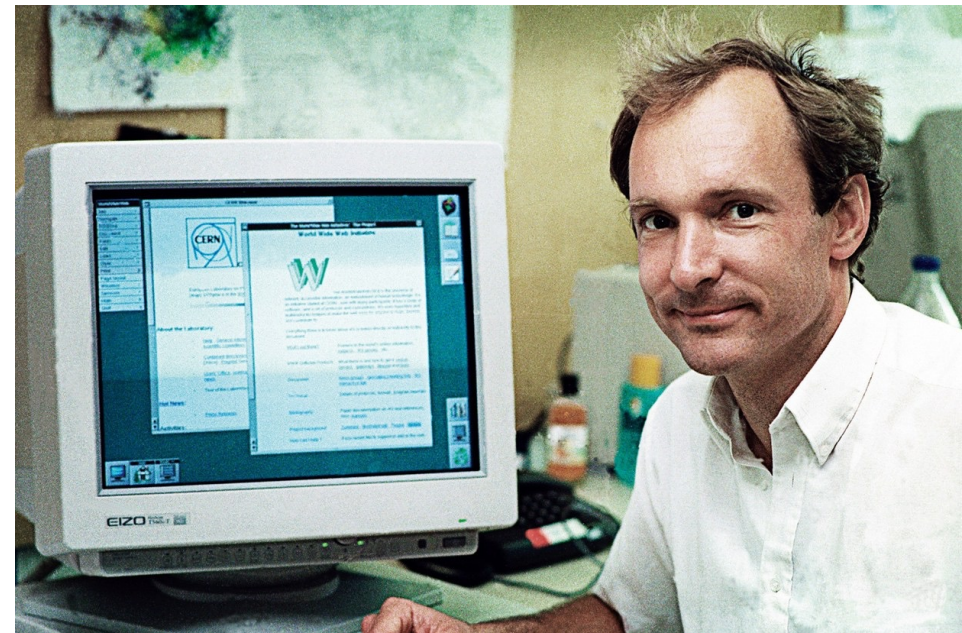
Subtotal	R\$ 35,34
Taxa de entrega	R\$ 7,90
Total	R\$ 43,24

Pago pelo app



HTML

A Linguagem de Marcação
Hipertexto foi
desenvolvida pelo
britânico **Tim Berners-Lee**



HTML

O HTML funciona usando tags de marcação que indicam ao navegador como exibir o conteúdo em uma página da web

HTML

Por exemplo, a tag `<p>` é usada para indicar um parágrafo, enquanto a tag `` é usada para exibir uma imagem

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo à minha página!</h1>

  <p>Esta é a minha primeira página HTML.</p>

</body>
</html>
```

Case

Atenção

A ideia é planejar a estruturação da página que implementaremos

Assim, devemos estar atentos aos detalhes e às regras de negócios

Case

Sábado, à noite, o que gostamos de comer?

PIZZA



Case

Então, você acessa a internet ou aplicativo, realiza a busca de quais pizzarias estão disponíveis e seleciona uma em seu smartphone para realizar seu pedido

Case - Pizzaria

1. Cardápio

2. Tamanho

3. Bebidas

4. Pedido

5. Venda

6. Produção

7. Entrega

8. **Satisfação**

EXEMPLO 01 – PÁGINA SATISFAÇÃO

[https://github.com
/JoaoChoma/front
end/blob/main/SE
MANA01/index-
aula01.html](https://github.com/JoaoChoma/frontend/blob/main/SEMANA01/index-aula01.html)



HTML

Vamos conhecer um pouco sobre a **Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)** que é utilizado na maioria das páginas de internet e dos aplicativos móveis disponíveis nos celulares

HTML - VANTAGENS

Não necessitamos instalar nenhuma interface ou software para começar a desenvolver nosso raciocínio lógico voltado para a programação de sistemas

Responsabilidades

O desenvolvedor Front-End é o responsável por:

- Qualidade
- Desempenho
- Estruturação
- Semântica



TAGS

tags, que são comandos que servem
para criar elementos no html

Cabeçalho, título, imagens,....

TAGS

<h1>, <h2>, <h3>, <p>, , <form>

Uma tag sempre será inserida entre os sinais menor e maior

TAGS

O elemento que vai ser criado estará entre as tags. O fechamento da tag sempre será representado por `</tag>`

`<p> Oi. </p>`

TAGS

`<html>`: Indica o início e o fim de um documento HTML.

`<head>`: Contém informações sobre o documento, como o título da página e os links para arquivos externos.

TAGS

`<title>`: Define o título da página que aparece na guia do navegador.

`<body>`: Contém todo o conteúdo visível na página da web, como texto, imagens, links e formulários.

TAGS

<h1> a <h6>: Define os cabeçalhos de seção, do mais importante (<h1>) ao menos importante (<h6>).

<p>: Define um parágrafo de texto.

TAGS

`<a>`: Define um link para outra página da web ou para uma seção da mesma página.

``: Exibe uma imagem na página da web.

TAGS

`` e ``: Cria uma lista não ordenada de itens, onde cada item é um ``.

`` e ``: Cria uma lista ordenada de itens, onde cada item é um ``.

TAGS

`<table>`: Cria uma tabela na página da web.

`<form>`: Define um formulário na página da web para coletar informações do usuário.

TAGS

`<input>`: Cria um campo de entrada no formulário para que o usuário insira informações.

`<button>`: Cria um botão que pode ser clicado pelo usuário para executar uma ação.



VAMOS
APLICAR



VAMOS APLICAR
ONDE? TÔ SEM PC



W3SCHOOL



```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1> Como aprender sobre a disciplina de Programação Front-End </h1>
```

```
    <p> A disciplina de Programação Front-End está relacionada à  
    codificação de linguagens, como HTML, CSS e JavaScript, desenvolvendo seus  
    próprios documentos que interagem com o usuário final </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

ATIVIDADE

Nesta atividade, você terá a oportunidade de criar sua própria página da web usando HTML (Hypertext Markup Language), a linguagem de marcação padrão para a criação de páginas da web. Você usará uma variedade de tags HTML para estruturar e organizar o conteúdo da sua página, incluindo cabeçalhos, parágrafos, listas, links, imagens e tabelas.

ATIVIDADE

Passos:

1.Estrutura Básica:

1. Comece criando a estrutura básica de uma página HTML, incluindo as tags `<html>`, `<head>`, `<title>` e `<body>`.

2.Cabeçalho e Título:

1. Dentro da tag `<head>`, defina o título da sua página usando a tag `<title>`.

3.Adicionando Conteúdo:

1. Dentro da tag `<body>`, use uma variedade de tags para adicionar conteúdo à sua página, como `<h1>` para um título principal, `<p>` para parágrafos, `<a>` para links, `` para imagens, `` e `` para listas, `<div>` e `` para divisões e segmentos de texto, `<table>`, `<tr>`, `<td>`, e `<th>` para tabelas, etc.

CSS

CSS significa Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata) e é uma linguagem usada para definir a aparência e o layout de uma página da web escrita em HTML

CSS

O CSS permite que os desenvolvedores especifiquem como os elementos de uma página da web devem ser exibidos, incluindo fontes, cores, tamanhos, posicionamento e outros estilos visuais

CSS

O CSS funciona em conjunto com o HTML
Páginas com layout e design visualmente
atraente e consistente

Em vez de ter que definir a aparência de
cada elemento individualmente, o CSS
permite que os estilos sejam aplicados em
cascata

```
/* Define a cor de fundo da página */
```

```
body {
```

```
    background-color: lightblue;
```

```
}
```

```
/* Define a cor e o tamanho do texto dos cabeçalhos */
```

```
h1, h2 {
```

```
    color: navy;
```

```
    font-size: 32px;
```

```
}
```

```
/* Define a cor do texto dos parágrafos */
```

```
p {
```

```
    color: darkgray;
```

```
}
```

JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível que é usada para adicionar interatividade e dinamismo às páginas da web

JavaScript

Ela é executada no lado do cliente (ou seja, no navegador da web)

JavaScript

Responder a eventos de usuário, manipular o conteúdo da página, criar animações, exibir conteúdo de forma condicional, validar formulários e muito mais

É uma das principais tecnologias usadas na criação de aplicativos web modernos, juntamente com o HTML e o CSS

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

Unicesumar – Maringá