



Turma 2
Professora: Tainá Medeiros

Lista da Semana 01

Prática 01 - Escreva um algoritmo que leia o peso e a altura de uma pessoa usuária e informe o seu Índice de Massa Corpórea (IMC). O cálculo é obtido pela divisão entre o valor do seu peso e o quadrado do valor da sua altura.

Prática 02 - Melhorando nosso algoritmo acima, modifique seu algoritmo de forma que continue lendo o peso e a altura de uma pessoa usuária, sendo que agora seu programa deve informar se a condição dessa pessoa usuária de acordo com a tabela abaixo do resultado do cálculo do Índice de Massa Corpórea (IMC). Lembrando que esse cálculo é obtido pela divisão entre o valor do seu peso e o quadrado do valor da sua altura.

Prática 03 - Implemente um programa que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche imprimindo a pessoa usuária uma mensagem específica para cada item. Considere que a cada execução somente será calculado um item.

Exemplo da mensagem: Você pediu o item cachorro quente e o valor da sua compra foi de {resultado da conta}!

Prática 04 - Faça um algoritmo que mostre os números que são divisíveis de um número digitado pela pessoa usuária. Além desse número, o usuário deve indicar também o número inicial e final da busca.

Exemplo:

Número divisíveis: 9

De 30 até 238

Prática 05 - Faça um programa que receba um número digitado pela pessoa usuária e mostre o menu para selecionar o tipo de cálculo que deve ser realizado:

Raiz quadrada

A metade

10% do número

O dobro

Sair

O algoritmo só deve terminar, se o usuário escolher a opção 5.



Prática 06 - Escreva um programa que adote um ArrayList como estrutura padrão de armazenamento de dados. O programa deverá cadastrar (sem interação da pessoa usuária), 10 valores de qualquer tipo dentro da lista (String, int, char, double, etc). Ao final, o programa deverá mostrar os valores cadastrados.

Prática 07 - Escreva um programa que receba cinco nomes diferentes da pessoa usuária. Todos os nomes deverão ser armazenados em um ArrayList tipado para Strings. O programa deverá mostrar os nomes cadastrados em ordem inversa a qual foram cadastrados, ou seja, do último para o primeiro.

Prática 08 - Escreva um programa que contenha uma lista com 5 nomes pré-cadastrados. O programa deverá dar à pessoa usuária a opção de excluir um único nome da lista, com valores entre 1 e 5, exemplo abaixo.

Qual dos nomes abaixo você deseja excluir da lista?

1. Tainá
2. Stellinha
3. Tequillina
4. Pituzinho
5. <Seu Nome>

Feita a escolha do número correspondente ao nome, o programa deverá mostrar na tela os quatro nomes que restaram cadastrados na lista.

Prática 09 - Escreva um programa que cadastre em uma lista numérica de valores inteiros 10 números inteiros aleatórios entre 10 e 100. Ao final, o programa deverá detectar na lista qual o maior número inteiro sorteado e mostrá-lo ao usuário.