

Objetivo General	Tema General	Tema Complementario	Teoría Principal	Interrogantes	Objetivo Especifico	Variable	Referencias Teóricas de las Variables
Desarrollar un Sistema de Pagos mediante Vinculación de Cuenta a través de Reconocimiento Facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal.	Sistema de pago por reconocimiento facial.	Adopción y adaptación a los pagos biométricos.	La Biometría Facial como método de autenticación y autorización para transacciones financieras seguras.	<ol style="list-style-type: none"> 1. ¿Cuáles son las herramientas tecnológicas de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal? 2. ¿Cómo es el funcionamiento del sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal? 3. ¿Qué componentes se requieren para el desarrollo de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal? 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Definir las herramientas tecnológicas de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal. 2. Describir el funcionamiento del sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal. 3. Establecer los componentes que se requieren para el desarrollo de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial para el Banco de Venezuela, S.A. Banco Universal. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Herramientas tecnológicas de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial. 2. Funcionamiento del sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial. 3. Componentes que se requieren para el desarrollo de un sistema de pagos mediante vinculación de cuenta a través de reconocimiento facial. 	