



Practica Calificada 1

BIC01

Ciclo: 2020-II

Fecha: 11/07/2020

1. [5 puntos] Mediante un **diagrama de flujo**, diseñe un algoritmo que lea **3 números**, asuma que son distintos, y **determine cuál es el número del centro** en un supuesto ordenamiento ascendente.

Ejemplo: Si ingresa los números 5, 9 y 3 entonces al ordenar ascendentemente 3, 5, 9, el número del centro es el 5.

Nota: Prohibido utilizar los operadores Y (and), O (or), NO (not).



2. [5 puntos] Mediante un **pseudocódigo**, diseñe un algoritmo que calcule el costo de juguetes al por mayor, en este caso la figura de acción "The Child". Si se compra una cantidad **mayor o igual a 200** el precio de cada uno es **30 soles**, si la cantidad es **menor a 200** pero **mayor o igual a 150** el precio unitario es **35 soles**, si se compra **menos de 150** y **mayor o igual a 100** el precio por unidad es **40 soles**. Si la cantidad **es menor que 100** pero **mayor o igual a 50** el precio unitario es **45 soles**.

Menos de 50 ya no se vende, debe mostrar en este caso un mensaje que diga que "Las ventas son al por mayor y a partir de 50".

Su pseudocódigo muestra finalmente el precio unitario y el total a pagar o en su defecto el mensaje de que las ventas son al por mayor a partir de 50 figuras.

Nota: Prohibido utilizar los operadores Y (and), O (or), NO (not).

