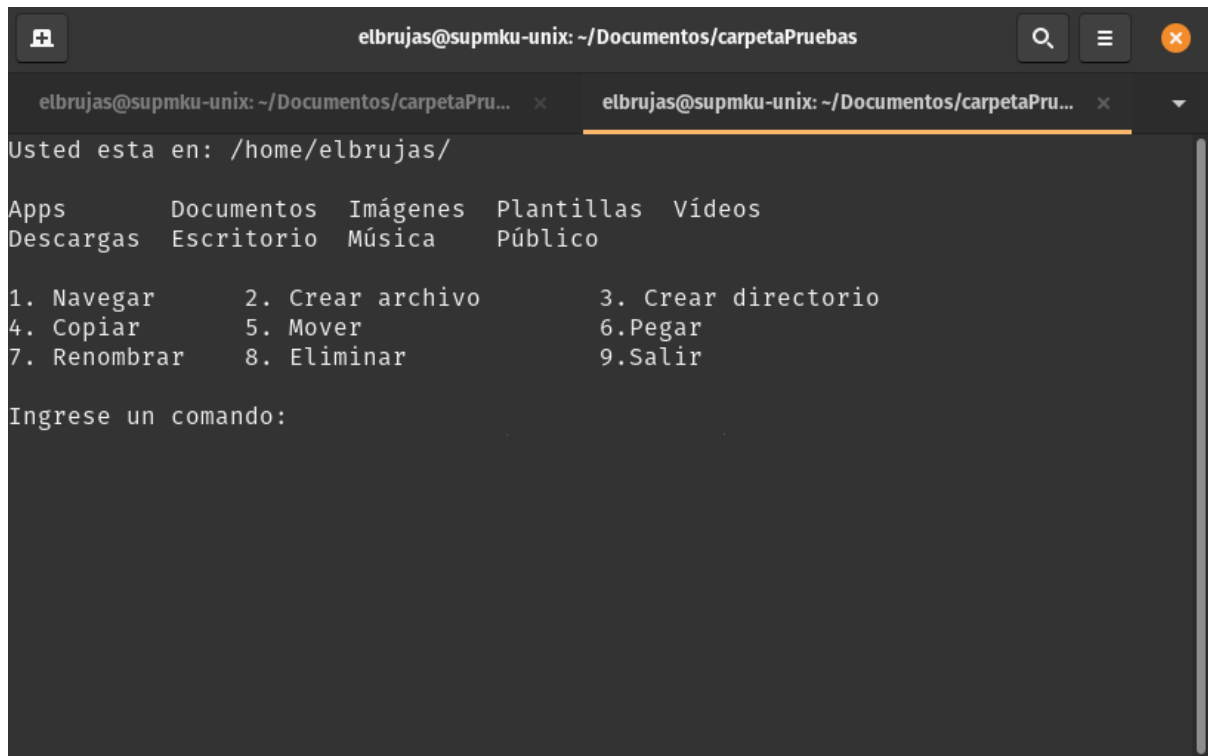


Michi File Manager

Realizar un programa de manejo de archivos



(imagen meramente ilustrativa)

El programa deberá mostrar en todo momento la ubicación actual del directorio donde esté situado y el contenido del mismo (la dirección por default es el *home*)

Ademas debera tener las siguientes funcionalidades:

- Navegación:
 - Recibe el nombre de un directorio que aparece en pantalla y navega hasta el. Si no existe se notifica.
 - Recibe una ruta de un directorio y navega hasta el. Si no existe se notifica.
 - Puede navegar en todo momento al directorio padre.
- Crear un archivo a partir de un nombre especificado por el usuario, si ya existe un archivo con ese nombre se notifica al usuario. (el nuevo elemento se creará en el directorio en el que se encuentra situado).
- Crear un directorio a partir de un nombre especificado por el usuario, si ya existe un directorio con ese nombre se notifica al usuario. (el nuevo elemento se creará en el directorio en el que se encuentra situado).
- Función Copiar y Pegar: La opción copiar recibe el nombre de un archivo (o directorio) y la opción pegar* crea una copia en el directorio actual.
- Función Mover: La opción mover recibe el nombre de un archivo (o directorio) y la opción pegar* mueve el archivo al directorio actual.

- Función Remove: recibe el nombre de un archivo o directorio y elimina dicho elemento. Deberá lanzar una alerta al usuario preguntando si esta seguro de hacer esta acción.
- Renombrar: recibe el nombre de un archivo/directorio y el nuevo nombre. Cambia el nombre del elemento objetivo. Si ya existe un elemento con ese nombre o el elemento objetivo no existe se notifica al usuario.

*La opción pegar es la misma tanto para copiar y para mover, el script debe ser capaz de identificar si el usuario usó una opción o la otra al momento de pegar.