

Trabajo práctico integrador

Programación Móvil 2

El trabajo debe realizarse en equipos.

La consigna consiste en realizar el diseño y la implementación de una aplicación móvil en android y guardarla en un repositorio de github para el trabajo en equipo.

Requerimientos funcionales:

1. Diseñar e implementar una pantalla de inicio de aplicación. Es importante seleccionar qué incluye, qué se considera relevante y cómo se comporta esta pantalla.
2. Diseñar e implementar una segunda pantalla auxiliar

Condiciones técnicas para aprobar:

1. Todos los integrantes deben haber participado de forma equitativa en el proyecto, esto se evaluará en las líneas, commits y aportes realizados al repositorio del proyecto.
2. Debe tener al menos una llamada a una API.
3. Debe tener al menos un acceso a la base de datos de android.
4. Se deben implementar ViewModels, LiveData y la arquitectura vista en clase.
5. Debe contener al menos 1 co routine.

Si bien el trabajo práctico se realiza en equipos, se aprueba de forma individual y es de condición obligatoria aprobarlo para promocionar la materia,