

# Introducción

Para esta práctica se solicitó realizar un programa el cual debía mostrar un menú con las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) dicha menú debía mostrarse siempre así como en cada operación recibir n cantidad de números e imprimir, la operación a realizar, los números que se utilizaron como operandos y el resultado de las operaciones.

## Desarrollo

import javax.swing.JOptionPane → Librería JOptionPane

public class MenuOperacionesBasicas { → Nombre de la primera clase

int opcion; → Declaración variable tipo entero

char sino; → Declaración variable tipo caracter

public void Menu() { → Nombre del método

sino = JOptionPane.showDialog("¿Desea realizar una operación? (s/n).charAt(0);

while (sino == 's') { → Ciclo para repetir el menú

opcion = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(

"Seleccione la opción de la operación a realizar:"

+ "\n1. Realizar Suma"

+ "\n2. Realizar Resta"

+ "\n3. Realizar Multiplicación"

+ "\n4. Realizar División");

} Imprimir el menú

Operaciones Ope = Operaciones(); → Objeto segunda clase

Switch (opcion) {

case 1;

Ope.suma();

break;

case 2;

Ope.resta();

case 3;

Ope.multiplicacion();

break

} Llamadas a las metódos de la segunda clase

} Estructura switch

fase 4:

Ope.Division();

break

de fault;

System.out.println("opcion no disponible")

Respuesta en  
caso de no  
cumplir  
condiciones

sino= JOptionPane.showInputDialog("¿Desea realizar otra operación(s/n)");  
churAt(0);

Actualización de la variable condicional al ciclo

public static void main(String[] args){

MenuOperacionesBasicas OpeBus = new MenuOperacionesBasicas();

OpeBus.Menu();

Metodo  
Main

public class Operaciones { → Nombre segunda clase

int nums, total; → Declaración tipo entero

char sino; → Declaración tipo caracter

public void <Operacion> { → Nombre métodos

System.out.println("Operación Realizada: <operacion>")  
System.out.println("Operandos");

Impresión de la  
operación y operandos

total = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite un numero"));

System.out.println(total); → Lectura del primer numero

sino = JOptionPane.showInputDialog("¿Desea ingresar otro numero (s/n)");

churAt(0); → Actualización variable

while (sino == 's') { → ciclo para solicitar las operandos

nums = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite otro numero"));

System.out.println(nums); → Lectura de los n numeros siguientes

total <operador>= nums; → Impresión de las operandos

sino = JOptionPane.showInputDialog("¿Desea ingresar otro numero (s/n)");

churAt(0); → Actualización de la variable

System.out.println("El resultado de la <operacion> es: " + total);



Impresión resultado de la operación.

## Conclusión

Con el desarrollo de esta práctica se pudo comprender la utilización de los ciclos para ofrecer un mejor servicio al usuario según sea el objetivo del programa siendo que este se pueda repetir cuantas veces sea necesario. Además de que es posible hacer la lectura e impresión de datos con diferentes métodos según sea necesario.