

Tagesbericht

Javascript Projekt Minesweeper

01.02.2022 2. Projekttag

8.30 Uhr – 14.00 Uhr Spielfeld erstellt

Zunächst habe ich eine Kopie der html. Datei Minesweeper unter dem Namen neu minesweepertest.html erstellt um darin zu arbeiten. Damit ich nicht die schon vorhandene html Datei ausversehen überschreibe. So das, falls die heutige Arbeit nicht so erfolgreich ist wie ich erhoffe, immer noch die vorige Ausarbeitung vorhanden ist.

14.30 Uhr – 16.30 Uhr Datei function.js angelegt

Danach habe ich die Datei function.js angelegt

Unter function.js habe ich das Spielfeld mit Feldnummern erstellt. Mit Feldnummern meine ich, dass oben links die jeweilige Nummer der Spalte und der Zeile erscheint in der man sich gerade auf dem Spielfeld befindet. Mit `<script src="function.js" >/script >` wird die Datei function.js in die Datei neu minesweepertest.html geholt. Unter der Datei neu minesweepertest.html habe ich den Code für den Zeitzähler geschrieben. Der Code für den Zeitzähler befindet sich noch immer in der Datei neu minesweepertest.html soll aber in einer extra Datei time.js erscheinen und wie bei der function.js mit `<script src="time.js" >/script >` herausgeholt und in die Datei minesweepertest.html geholt werden.

Danach habe ich noch überlegt wie man am besten die Bomben zufällig auf das Spielfeld bringen kann aber darum kümmere ich mich dann Morgen am 3. Projekttag.