
Projet application d'interim - Rendu n°1

Plannification des tâches

Pour développer cette application de gestion des offres de travail en intérim, nous allons suivre les étapes suivantes :

- Analyse des besoins et des fonctionnalités requises
- Conception de l'architecture de l'application
- Réalisation des diagrammes d'analyse
- Implémentation du code

Architecture de l'application

Nous utiliserons une architecture en couches pour séparer les différentes responsabilités de l'application. L'architecture sera basée sur le modèle MVVM (Modèle-Vue-ViewModel).

1. Modèle (Model) : Cette couche représente les données et la logique métier de l'application. Elle contiendra les classes d'entités, les services et les classes de gestion des données (DAO).
2. Vue (View) : Cette couche représente l'interface utilisateur de l'application, incluant les activités, les fragments et les fichiers de mise en page XML.
3. ViewModel : Cette couche sert de pont entre la Vue et le Modèle. Elle permet de mettre à jour les données de la Vue en fonction des changements dans le Modèle, et vice versa.

1 Diagrammes d'analyse

1.1 Diagramme des classes

- Classe Application : représente l'application entière.
- Classe Utilisateurs : représente n'importe quel utilisateur de l'application.
- Classe Administrateur : représente l'administrateur de l'application qui peut faire tout ce que les autres utilisateurs peuvent faire.
- Classe Inscrit : représente les utilisateurs qui sont inscrit dans l'application, ils ont alors un compte utilisateur.
- Classe Compte : représente le compte de l'utilisateur qu'il peut modifier à tout moment.
- Classe Candidat : représente un candidat pouvant postuler pour un poste en intérim.
- Classe Employeur : représente une entreprise proposant des offres d'emploi en intérim.
- Classe Invité : représente les utilisateurs qui ne sont pas encore inscrit à l'application et qui peuvent consulter les offres des entreprises.
- Classe Offre : représente une offre d'emploi en intérim.
- Classe Candidature : représente la candidature d'un candidat pour une offre en particulier, l'employeur peut consulter les candidatures d'une certaine offre qu'il a créé.

- Classe UserRepository : gère les opérations de base de données pour les candidats, les employeurs et les agences d'interim (non présent sur le schéma).
- Classe OffreRepository : gère les opérations de base de données pour les offres (non présent sur le schéma).
- Classe CandidatureRepository : gère les opérations de base de données pour les candidatures (non présent sur le schéma).

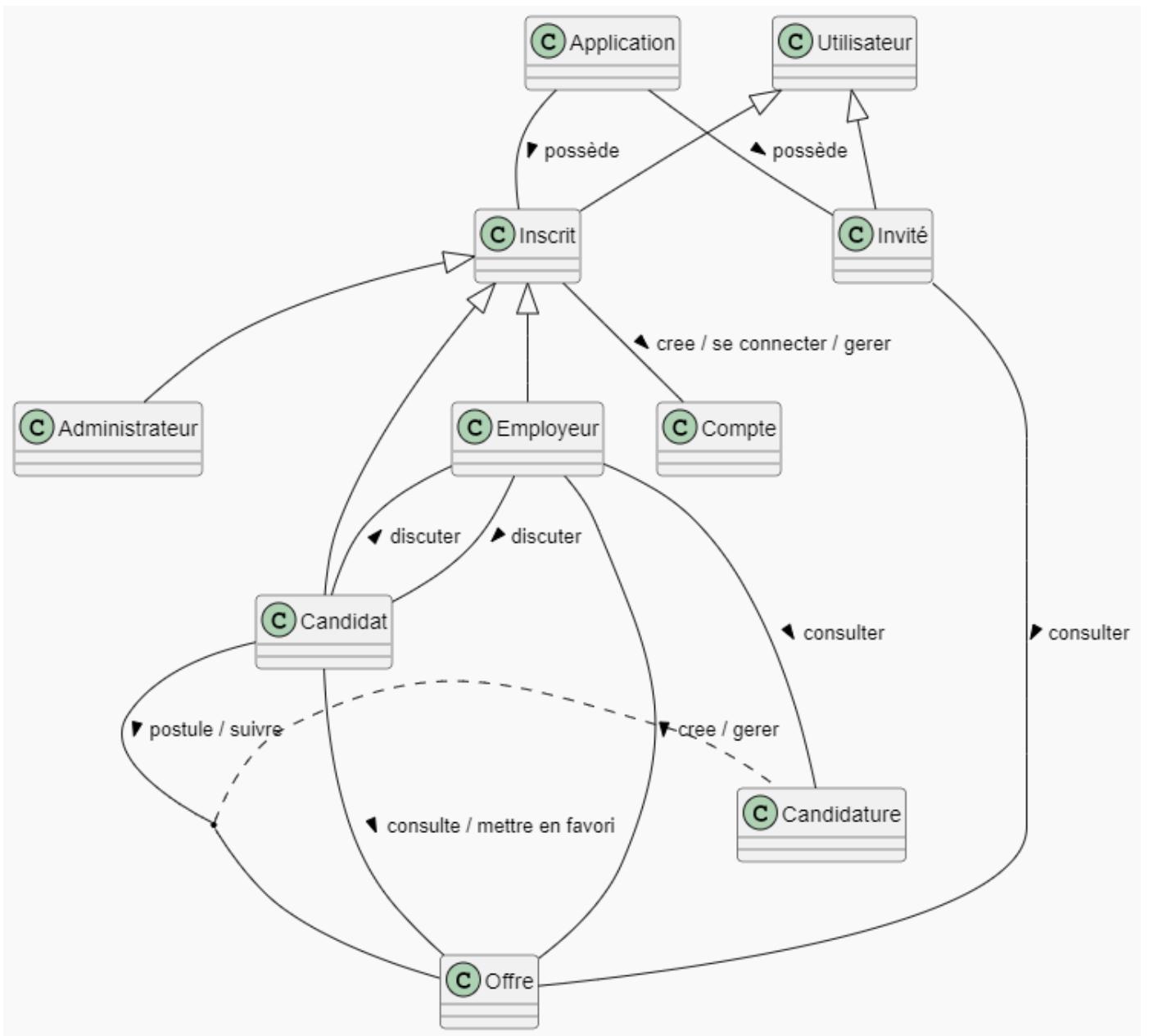


Figure 1: Diagramme des classes

1.2 Cas d'utilisation pour chaque type d'utilisateur

1. Candidat :

- Créer un compte
- Se connecter
- Modifier son compte
- Supprimer son compte
- Consulter les offres
- Postuler à une offre
- Modifier une candidature
- Supprimer une candidature
- Suivre ses candidatures
- Mettre des offres en favori
- Supprimer des offres en favori
- Discuter avec les recruteurs

2. Employeur / Agence d'interim :

- Créer un compte
- Se connecter
- Modifier son compte
- Supprimer son compte
- Créer une offre
- Modifier une offre
- Supprimer une offre
- Consulter les candidatures
- Mettre une candidature en favorie
- Consulter les candidatures favorisées
- Accepter ou Refuser une candidature
- Communiquer avec les candidats

3. Invité :

- S'inscrire (si c'est pas déjà fait)
- Se connecter
- Consulter les offres

4. Administrateur :

- Toutes actions possibles dans l'application

1.3 Diagramme des séquences

Voici un descriptif des étapes d'utilisation de l'application qui est complété par le diagramme des séquences (figure 2) :

1. **Connexion** : L'utilisateur entre ses identifiants, le système vérifie et authentifie l'utilisateur (figure 4).
2. **Inscription** : L'utilisateur s'inscrit, il doit préciser s'il est un candidat, une entreprise ou une Agence d'intérim (figure 5). Si le type de compte est employeur ou agence, l'utilisateur doit entrer de nouvelles informations relatives à l'entreprise, comme le numéro SIRET, l'adresse, etc (figure 6). Une fois que le numéro de téléphone est confirmé (figure 7), le système valide les informations et crée le compte.
3. **Offre d'abonnement** : Si c'est la première connexion d'un compte employeur ou une agence d'intérim, on propose une grille tarifaire (figure 8). L'utilisateur peut choisir son offre en fonction de ses besoins (figure 9 et 10).
4. **Paiement** : On lui montre ensuite un récapitulatif de paiement avant de valider pour mettre son moyen de paiement (figure 12). Ensuite, l'utilisateur rentre son moyen de paiement pour valider son offre (figure 11).
5. **Tutoriel de démarrage** : Pour la première utilisation avec l'inscription, l'application présente des slides d'explication des services offerts par l'application pour les employeurs (figure 13).
6. **Menu** : Une fois la connexion, ou l'inscription effectuée, l'utilisateur a accès au menu qui récapitule les possibilités de l'application en fonction du type de compte de l'utilisateur. Ce menu est sous forme d'une barre de tâches possible, mais sur le diagramme on représente comme une grande page mais c'est pour mieux comprendre. On affichera directement toutes les offres, mais avec une barre de menu.
7. **Consultation d'offres** : A partir du menu, l'utilisateur peut naviguer et consulter les offres disponibles (figure 14). Il peut ensuite cliquer sur l'offre pour voir le détail de l'offre (figure 15).
8. **Consultation des offres favorites** : L'utilisateur a également la possibilité d'enregistrer des offres en favori en cliquant sur l'icône prévue à cet effet, il pourra ensuite retrouver ces offres dans un onglet dédié (figure 16). Ainsi, il peut également supprimer les offres de ses favoris.
9. **Gestion des offres** : Une entreprise peut ajouter, supprimer ou modifier une offre (figure 23 et 24 pour la création, figure 19 pour modifier ou supprimer l'offre).
10. **Postuler** : Un candidat peut postuler à une certaine offre. Que ce soit à partir de toutes les offres ou d'une offre en détail (figure 15 et 14).
11. **Gestion des candidatures** : Le candidat peut visualiser les candidatures en cours (figure 19), voir leur état ("en cours d'examen", "refusée", etc), et peut également entrer en contact avec le recruteur pour plus d'informations (figure 17). Il a aussi la possibilité de supprimer sa candidature s'il a changé d'avis, où simplement la modifier en ajoutant des indications ou autre.
12. **Messagerie** : L'utilisateur dispose d'une messagerie instantanée, il lui est possible de discuter avec n'importe quel utilisateur ou recruteur (figure 20), et il est également possible de créer des groupes, ou de bloquer d'autres utilisateurs (figure 25 et 18).
13. **Gestion du profil** : Chaque utilisateur peut accéder à son profil pour y retrouver ses informations (figure 21), il peut également mettre à jour son CV depuis cette interface. S'il le souhaite, l'utilisateur peut mettre à jour les données de son profil (figure 21) ainsi que le supprimer.
14. **Gestion des offres d'emplois** : Il est possible pour un recruteur ou une agence d'intérimaire d'avoir une vision globale des offres d'emploi en cours (figure 25). Le recruteur peut modifier son offre et également visualiser les candidatures des demandeurs d'emploi.

En utilisant cette architecture et ces diagrammes d'analyse, nous pourrons développer une application bien structurée et maintenable.

Si le diagramme est trop grand pour être affiché dans le rapport et que vous avez du mal à le voir il a une image dans le dossier représentant le diagramme des séquences.

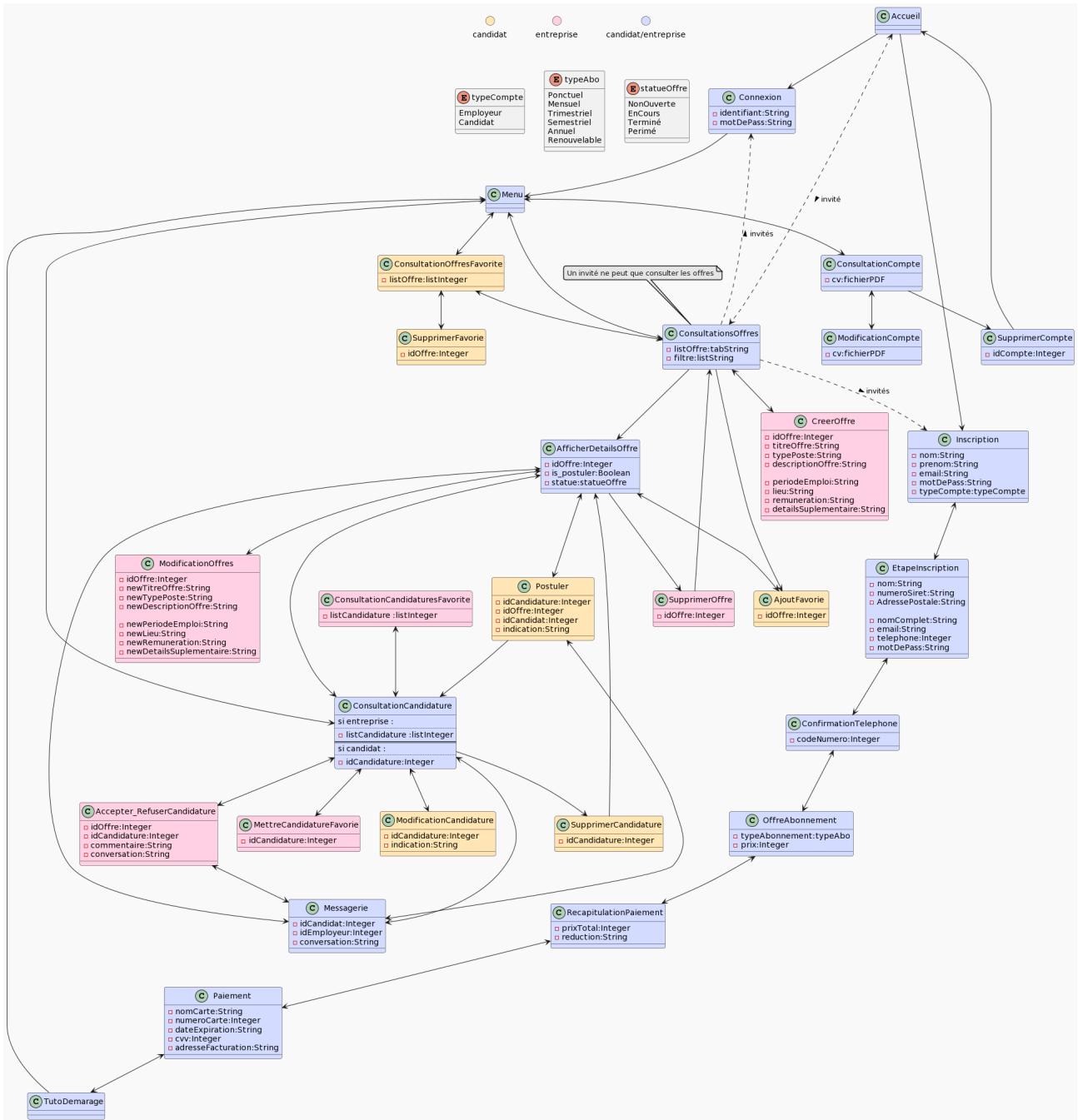


Figure 2: Diagramme des séquences



Figure 3: Accueil de l'application



Figure 4: Page de connexion

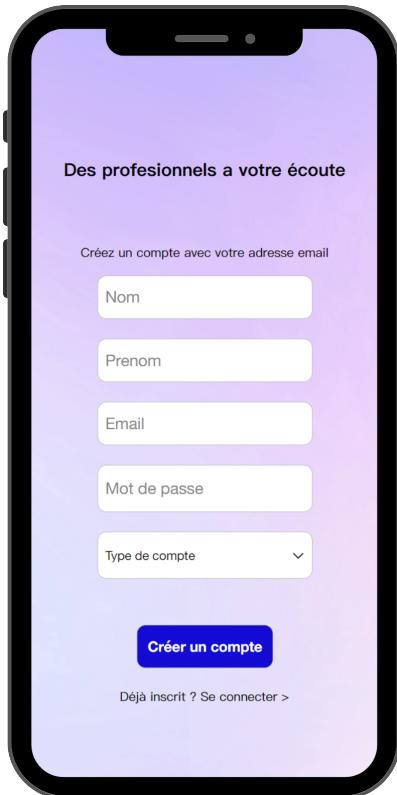


Figure 5: Crédit de compte standard

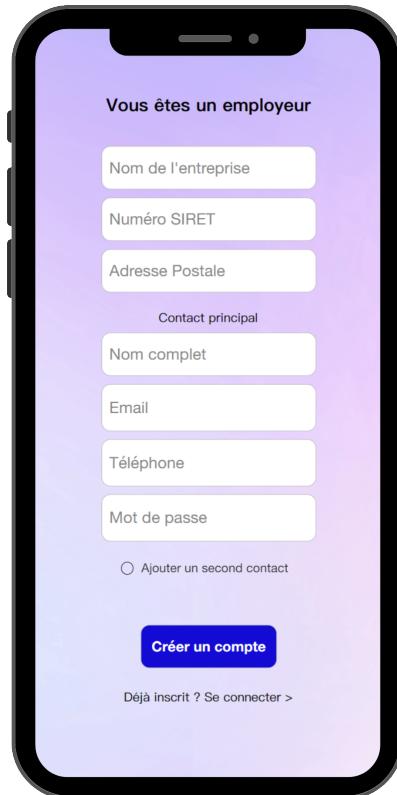


Figure 6: Crédit de compte entreprise



Figure 7: Confirmation du numéro de téléphone



Figure 8: Sélection du type d'abonnement



Figure 9: Abonnement de type ponctuel



Figure 10: Abonnement de type renouvelable



Figure 11: Moyen de paiement

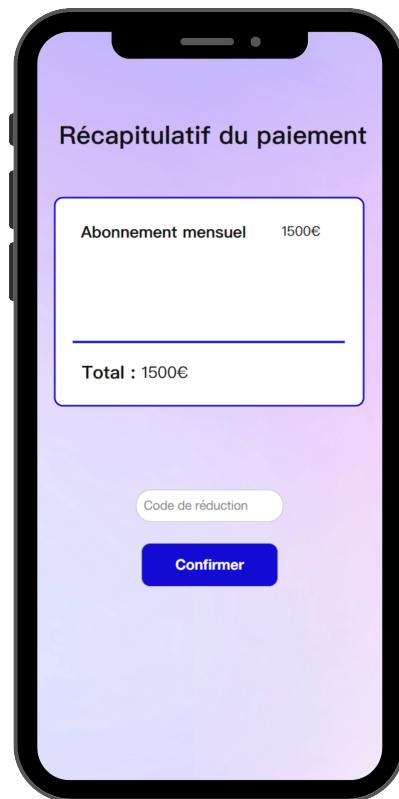


Figure 12: Récapitulatif de paiement



Figure 13: Tutoriel pour les professionnels



Figure 14: Page des annonces



Figure 15: Vue détaillée d'une annonce



Figure 16: Onglet des offres favorites



Figure 17: Candidatures d'un intérimaire



Figure 18: Messagerie avec d'autres utilisateurs

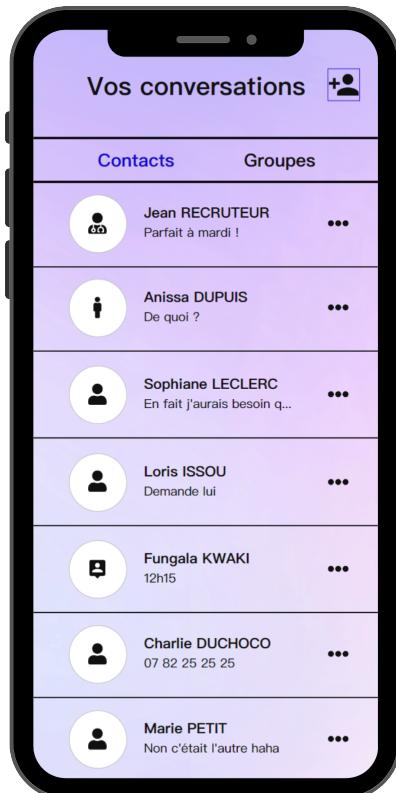


Figure 19: Messagerie instantanée

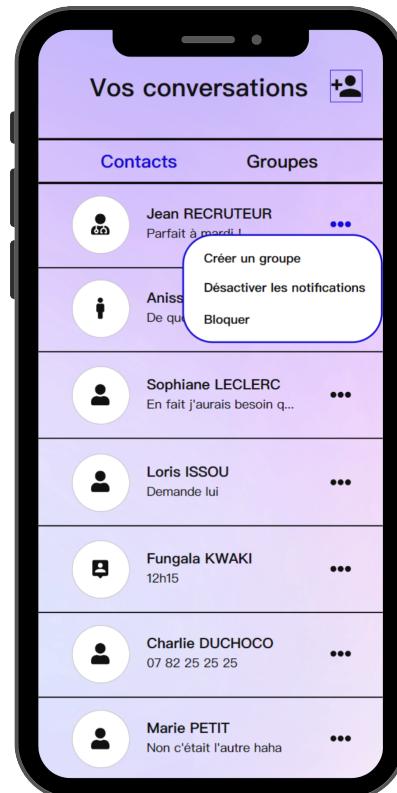


Figure 20: Options sur les contacts

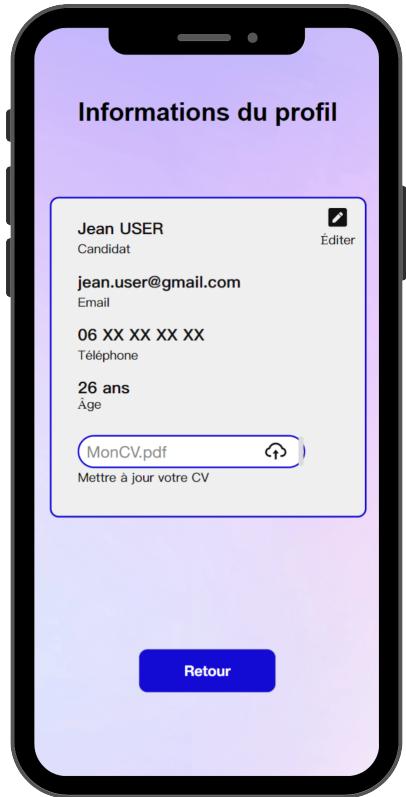


Figure 21: Informations du compte

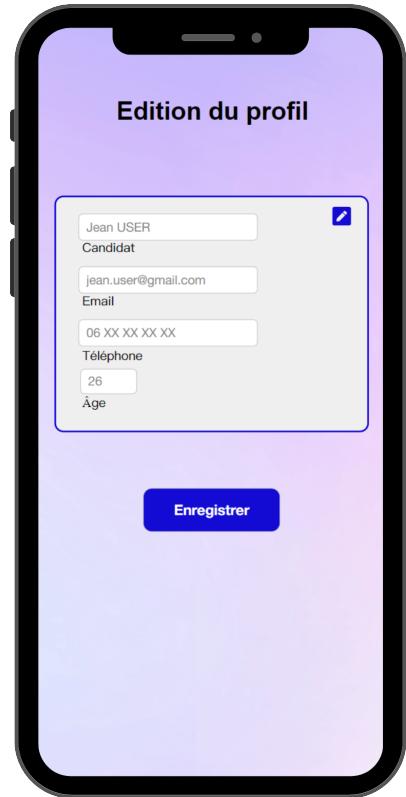


Figure 22: Edition des informations personnelles

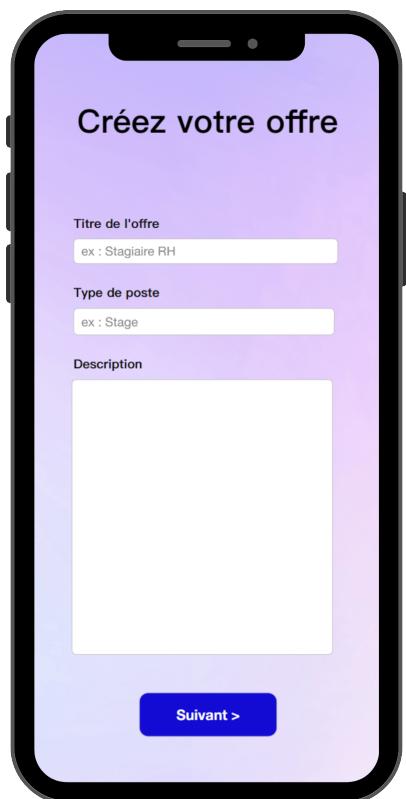


Figure 23: Crédit à la création de l'offre

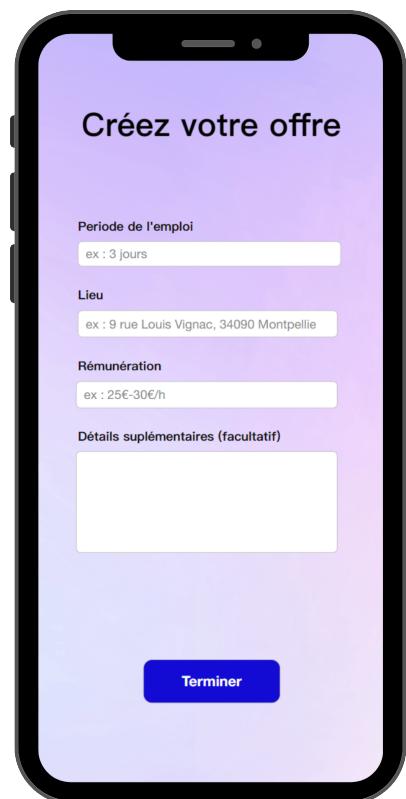


Figure 24: Informations supplémentaires



Figure 25: Gestion des offres pour les recruteurs