

Projet application d'interim - Rendu n°2

1 Résumé du travail réalisé

1.1 Liste détaillé des fonctionnalités réalisées

Notre projet a commencé par la décision de créer tout d'abord, tous les différents layout avant d'implémenter les fonctionnalités backend, afin d'établir une base solide pour notre application. Nous avons choisi cette approche car nous voulions nous assurer que l'expérience utilisateur était au cœur de notre conception, avant de nous concentrer sur les fonctionnalités sous-jacentes.

C'est donc après avoir finalisé la maquette, que nous avons commencé à coder le frontend. Nous avons pris soin de tester et d'optimiser l'interface utilisateur pour garantir des performances optimales (voir les layouts ci-dessous). On a donc un ensemble de pages qui pour l'instant n'est pas encore exhaustif mais donne une idée de ce qui est possible dans l'application.

Si vous testez l'application vous pourrez alors utiliser la barre de menu en bas de la page des offres qui vous amène sur une page en lien avec le bouton. De plus, vous pourrez voir des cases blanches au milieu de certains pages, qui seront les offres, candidatures ou autre information de l'application. Vous pouvez cliquer dessus pour aller sur une autre page également. L'affichage n'est pas totalement terminé mais cela donne une idée de l'application au niveau du visuel.

Une fois le frontend pour l'instant terminé, nous avons commencé à travailler sur le développement du backend en commençant par l'implémentation de la base de données pour la connexion des utilisateurs.

En créant tout d'abord le frontend avant le backend, nous avons pu nous concentrer sur l'expérience utilisateur et établir une base solide pour notre application. Cela nous a permis de créer une interface utilisateur qui est adaptée pour la navigation, et de développer un backend qui soutient efficacement les fonctionnalités de notre application.

1.2 Éléments liés à la conception et à la réalisation de l'application

Côté backend, nous avons mis en place un système d'authentification à l'aide de Firebase, et de stockage en base de données pour stocker les informations de l'utilisateur. Nous continuons le développement en implémentant des vues "conditionnelles", c'est-à-dire en fonction du rôle de l'utilisateur sur la page. Ainsi lorsque l'on crée un compte par l'inscription on enregistre nos données dans la base de données et on peut donc se connecter avec nos coordonnées.

Il y a également le fait que la barre de menu n'affiche pas forcément les mêmes boutons selon l'utilisateur que l'on est. Pour l'instant on ne la fait que pour si on est un invité mais l'idée et de le faire pour si on est candidat qui veut postuler pour des offres ou si on est une entreprise qui veut embaucher.

1.3 Lien GIT vers le code de l'application

Le code de notre application est disponible à l'adresse suivante : https://github.com/Leogendra/HAI811_Projet-Mobile



Figure 1: Accueil de l'application



Figure 2: Page de connexion

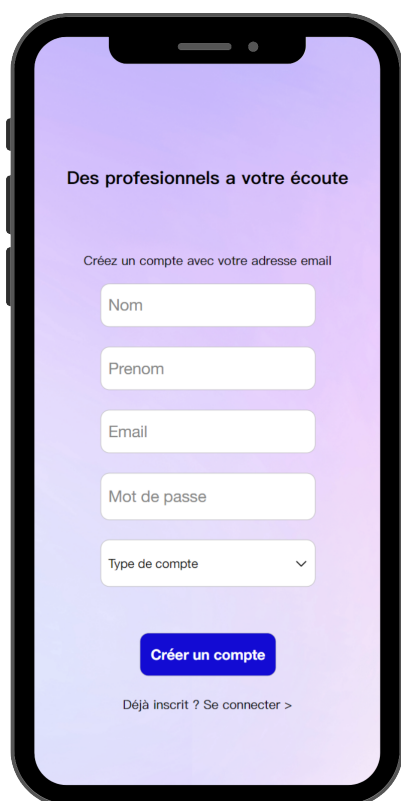


Figure 3: Création de compte standard

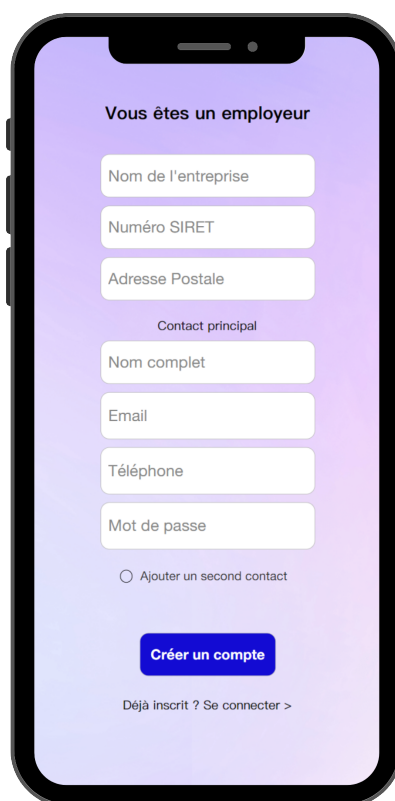


Figure 4: Création de compte entreprise



Figure 5: Confirmation du numéro de téléphone

Créez votre offre

Titre de l'offre
ex : Stagiaire RH

Type de poste
ex : Stage

Description

Suivant >

Figure 6: Création de l'offre

Créez votre offre

Période de l'emploi
ex : 3 jours

Lieu
ex : 9 rue Louis Vignac, 34090 Montpellier

Rémunération
ex : 25€-30€/h

Détails supplémentaires (facultatif)

Terminer

Figure 7: Informations supplémentaires