

# TER

# Jeu de différence

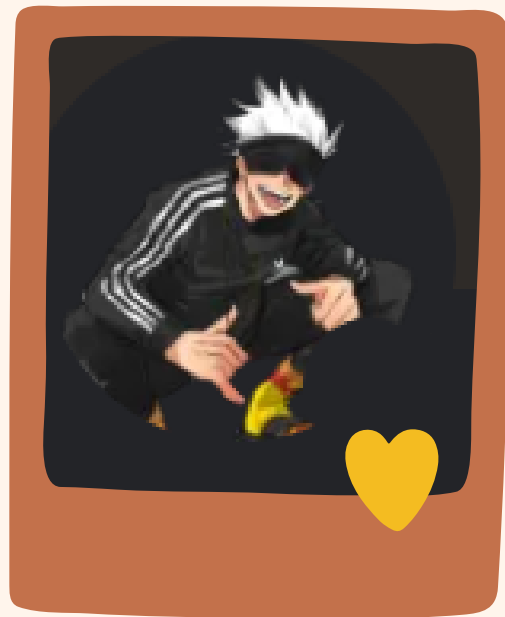
Présenté par  
POINTEAU Gabrielle



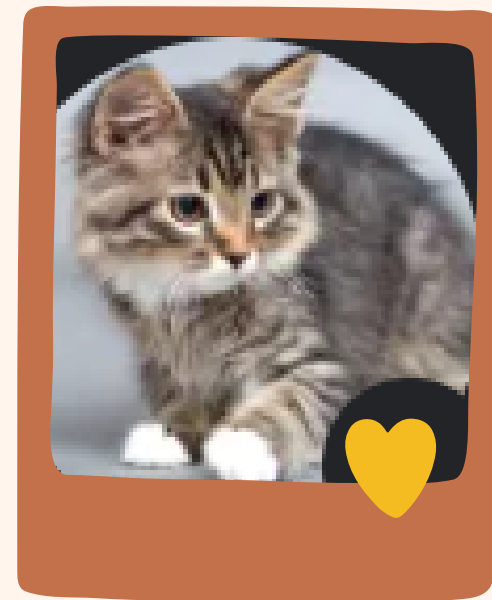
Jeux de mots



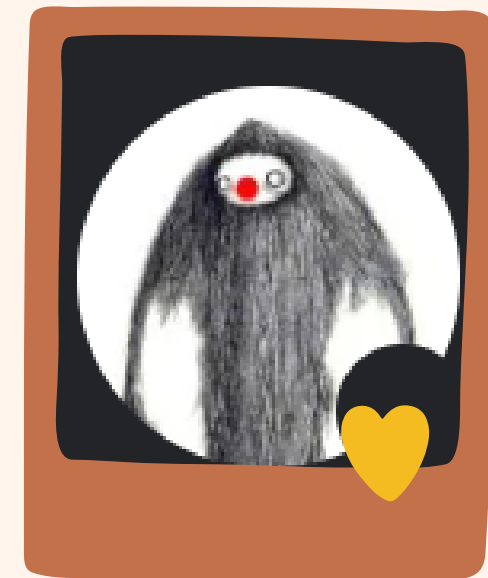
# Notre équipe



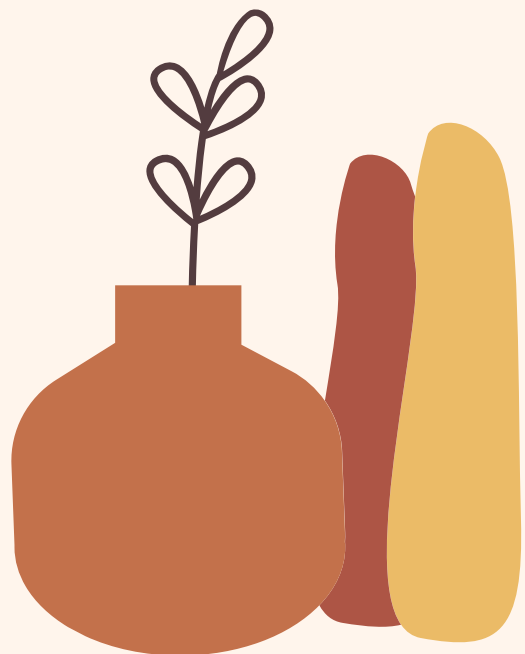
Ludovic FANUS



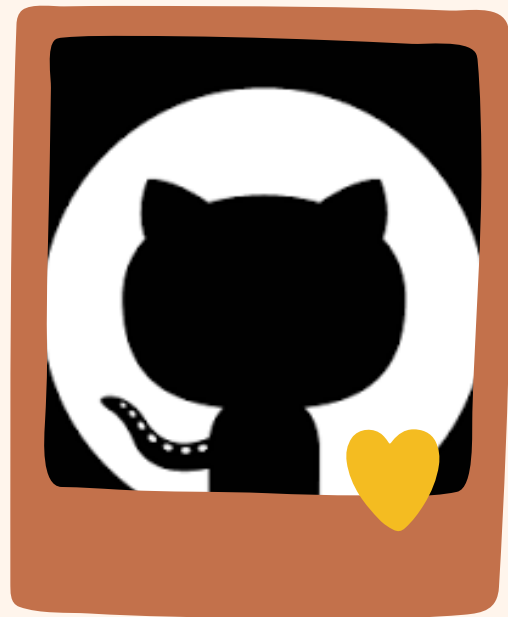
Gabrielle  
POINTEAU



Matthieu  
LAFOURCADE



# Communication



Discord



OverLeaf



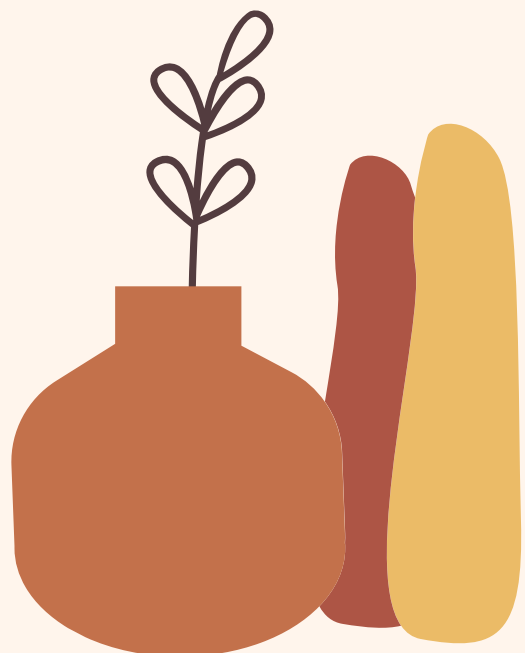
Google doc



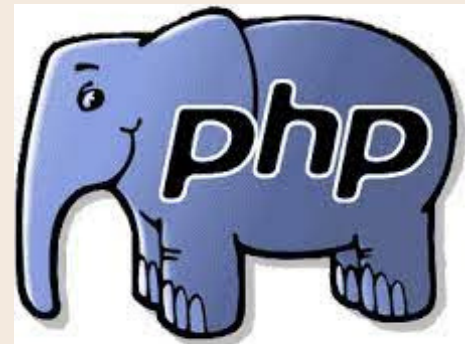
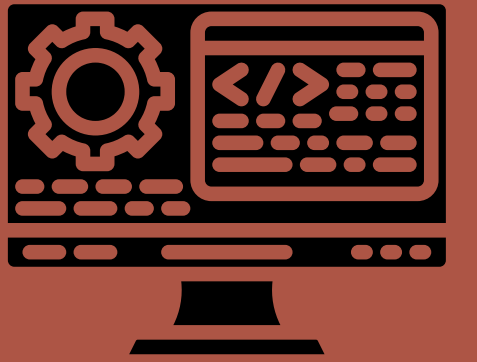
Discord



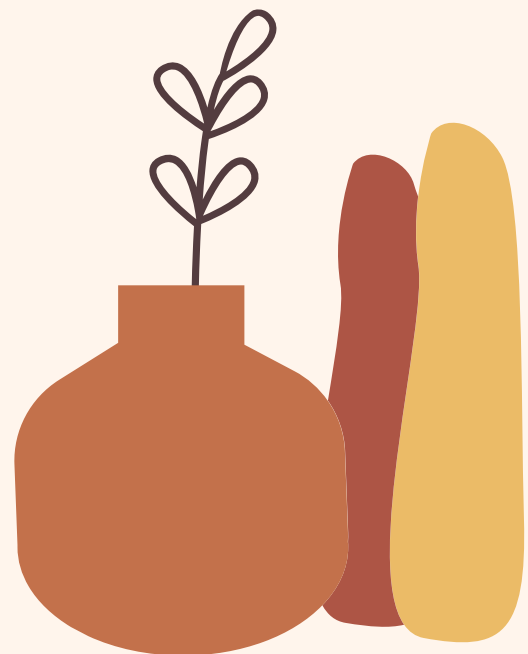
Trello



# Langages de programmation



JS



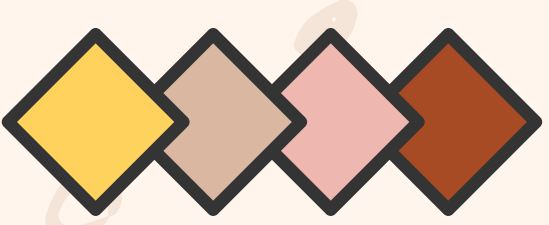
# But du projet

**1.**

Réaliser un jeu de différence qui prend 2 mots assez proches et où les utilisateurs doivent trouver un maximum de réponses attendues par le créateur de la partie.

**2.**

Mettre ce jeu en ligne pour récupérer un maximum de données des utilisateurs et recueillir leurs avis sur l'attractivité du jeu.



# Plan

”

Base de données

”

Démonstration

”

Particularités

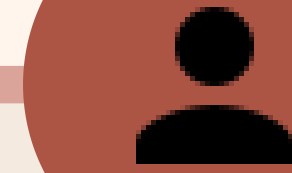
# Base de données

## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- difference\_partie
- partie\_jouer



# Base de données



> Informations pratiques

> Score

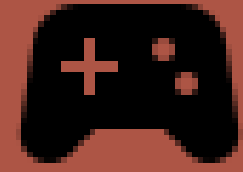
## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- difference\_partie
- partie\_jouer





# Base de données



> 2 entités

> nb\_joueur

> 1 utilisateur

## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- **parties**
- differences
- difference\_partie
- partie\_jouer



# Base de données

18  
MP

## 6 tables :

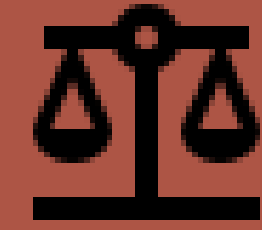
- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- difference\_partie
- partie\_jouer

> nom\_entite

> categorie



# Base de données



## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- difference\_partie
- partie\_jouer

> type\_diff

> valeur\_diff

> is\_true\_entite\_1



# Base de données



Différences  
créer par  
l'utilisateur dans  
une partie

## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- **difference\_partie**
- partie\_jouer



# Base de données



## 6 tables :

- utilisateur
- entites
- parties
- differences
- difference\_partie
- **partie\_jouer**

> pourcentage

> score

> nb\_fois\_jouer



# Structure du jeu

Connexion  
Inscription

Consulter son compte

Contacter

Créer une partie

Jouer à une partie

Visualiser ses parties

Visualiser le classement



# Démonstration

# Particularité en HTML et CSS

## Carrousel

Affichage de tous les mots présents  
dans la base de données sur la  
page d'accueil dans un carrousel

## Visuel

pantalon

pantalon

pamplemousse

pamplemousse

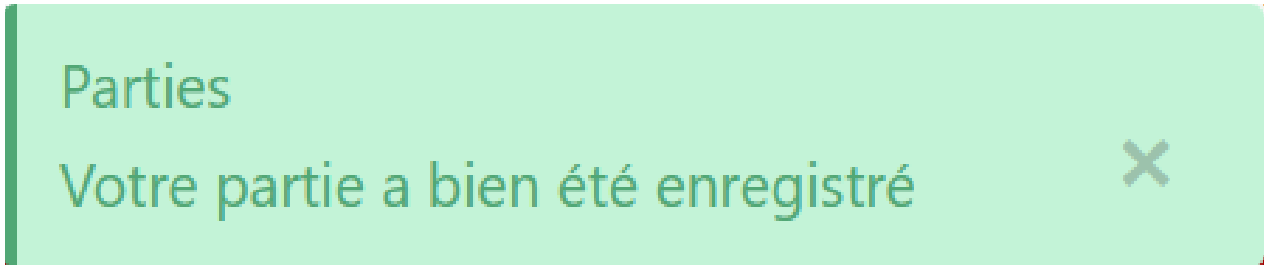


# Particularité en JavaScript

## Toast

Pop-up qui affiche la validation ou non d'une action

## Visuel



Parties  
Votre partie a bien été enregistré

A green rectangular toast message box with a thin green border. It contains two lines of text: "Parties" on the top line and "Votre partie a bien été enregistré" on the bottom line. A small grey 'X' icon is located in the top right corner of the box.

# Code

```
// Fonction pour afficher le toast
function afficherToastSuccess(type, valider) {
  const toasts = new Toasts({
    offsetX: 20, // 20px
    offsetY: 20, // 20px
    gap: 20, // The gap size in pixels between toasts
    width: 300, // 300px
    timing: 'ease', // See list of available CSS transition timings
    duration: '.5s', // Transition duration
    dimOld: true, // Dim old notifications while the newest notification stays highlighted
    position: 'top-right' // top-left | top-center | top-right | bottom-left | bottom-center | bottom-right
  });
  if (type === "nom"){
    toasts.push({
      title: 'Compte',
      content: 'Votre nom a bien été mis à jour',
      style: 'success'
    });
  }
}
```

# Particularité en SQL

## Enumération

```
SHOW COLUMNS  
FROM differences  
WHERE Field = 'type_diff';
```

Récupération de l'énumération du type de différence dans la base de données

## Result 2

### Différences

Choisissez un type

Choisissez un type

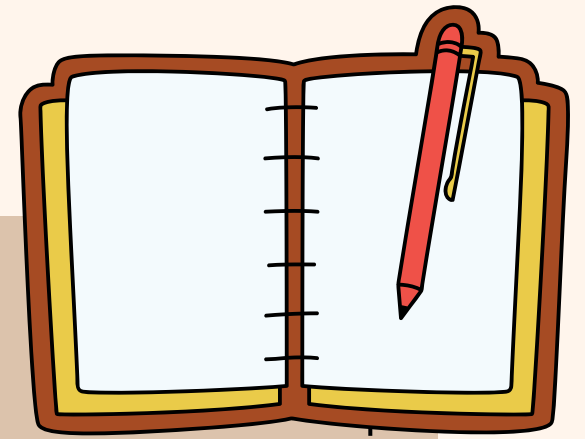
Caracteristique

Couleur

Lieu

Espec

# Conclusion



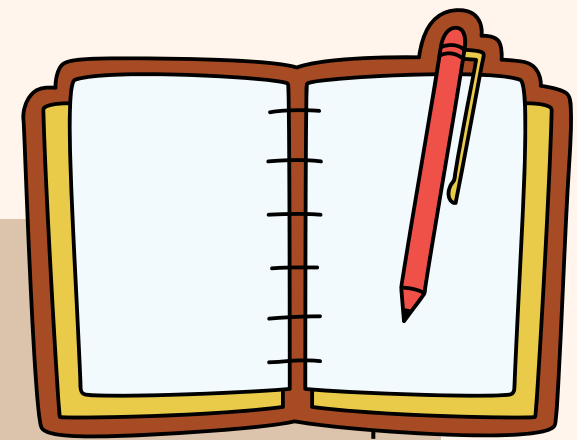
Réaliser un jeu de différence

Gestion de groupe

Mettre en ligne  
Gestion d'un site

Améliorer nos acquis

# A ajouter



Ajouter un compte invité

Visualiser les parties et le classement en détails

Ajouter un chat

Ajouter des badges ou des récompenses

Q

A

**Question**

?

**Merci pour votre  
attention !** 