1. 1>flow>10>3>6 – Creaza un flow cu numele flow, ii da delete si iese din aplicatie.
2. 1>Flow1>1>proiect>poo>10>6 - Creaza un flow, il numeste Flow1, pune titlul proiect, subtitlul poo si iese din aplicatie.
3. 1>Flow>4>calcul>4>matematic>5>0>1>->10>2>0>4>3>6 – Creaza un flow cu numele Flow, pune 2 number inputs cu descriere calcul si matematic apoi adauga operatia de scadere. Ruleaza flowul, introduc cifrele 4 si 3, da rezultatul si iese din aplicatie.
4. 1>nume>10>4>6 – Creaza un flow cu numele nume si il afiseaza.
5. 1>skip>10>2>1>s>6 – Creaza un flow cu numele skip il rulez, si ii dau skip.
6. 1>arata>6>0 – Creaza un flow cu numele arata si ii da display la pasul 0.