



# Tecnología

EXPRESS | Módulo: MVC

# **<TEMA DE LA CLASE>**

**INTRODUCCIÓN A MVC**

# OBJETIVOS |

- Introducción a Express

# MVC |

## ***INTRODUCCIÓN A MVC***

*Es un patrón de diseño.*

*Sus siglas corresponden a Modelo  
Vista Controlador.*

# MVC |

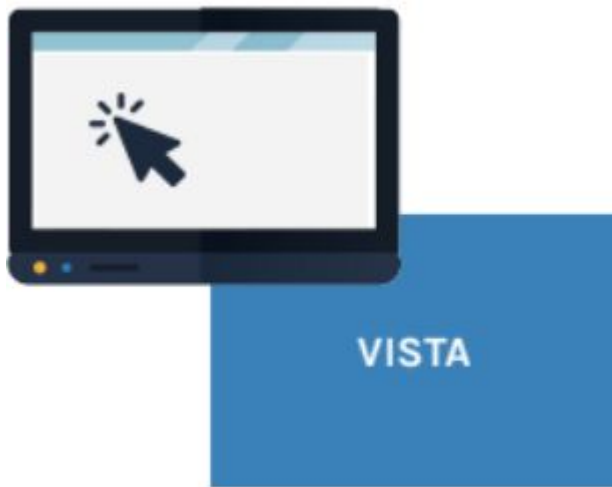
## QUE ES UN PATRÓN DE DISEÑO

*Dentro del mundo de la programación existen lo que se conocen como Patrones de Diseño. Los mismos proponen un **esquema de trabajo**, una **serie de reglas** que permiten simplificar el código y encarar mejor la solución de diferentes situaciones a lo largo del desarrollo.*

*Uno de los patrones más populares es **MVC**. Su objetivo es crear aplicaciones modulares, dividiendo la columna vertebral del proyecto en **tres componentes** principales, en donde cada uno de ellos cumple con un rol determinado. Estos componentes son: los **modelos**, las **vistas** y los **controladores**.*

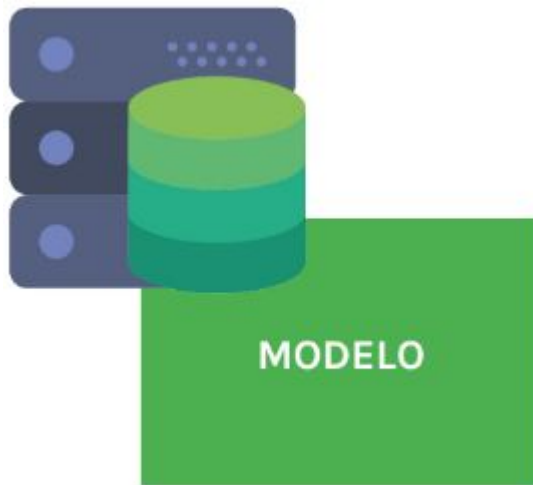
# LAS VISTAS |

Conforman la interfaz gráfica de la aplicación y contienen todos los elementos que son visibles al usuario. A través de ellas el usuario interactúa enviando y solicitando información al servidor. Su responsabilidad es definir la apariencia de los datos y mostrarlos en pantalla. Las vistas no se comunican de forma directa con los modelos.



# LOS MODELOS |

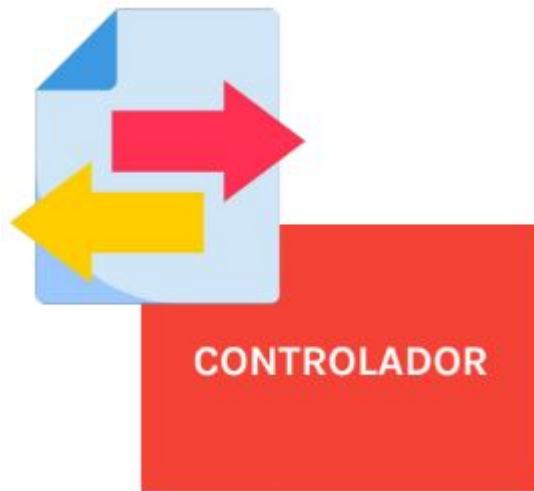
Conforman y contienen la lógica de la aplicación. Sus responsabilidades son conectarse con la base de datos, realizar consultas y administrar lo que se conoce como la lógica de negocio. Los modelos no se comunican de forma directa con las vistas.



# LOS CONTROLADORES|

Conforman la capa intermedia entre las vistas y los modelos. Su responsabilidad es **procesar** los datos que recibe de los modelos y **elegir** la vista correspondiente en función de aquellos datos.

Tienen **relación directa** con las vistas y con los modelos y es un componente fundamental dentro del flujo del patrón.





# LOS CONTROLADORES|

## *EJEMPLO FLUJO MVC*



Un usuario recorre, a través de la interfaz gráfica, un listado de productos y quiere solicitar más información acerca del producto 20.

La vista entonces se conecta con el controlador para solicitarle esos datos.

# LOS CONTROLADORES|

## *EJEMPLO FLUJO MVC*



El **controlador** recibe la petición y le solicita al **modelo** el detalle del producto 20.

# LOS CONTROLADORES|

## *EJEMPLO FLUJO MVC*



El **modelo** busca la información solicitada y se la envía al **controlador**.

# LOS CONTROLADORES|

## *EJEMPLO FLUJO MVC*



El **controlador** recibe la información y le envía los datos a la **vista**.

# LOS CONTROLADORES|

## *EJEMPLO FLUJO MVC*



La **vista** le muestra al usuario los datos que recibió.

# LOS CONTROLADORES|

Es importante destacar que los patrones de diseño **proponen** una forma de trabajo y no hay nadie por detrás que regule que se cumplan tales formas.

Se utilizan como una **buena práctica** que facilita el trabajo en equipo, permitiendo unificar criterios y enfoques.