



Tecnología

HTML Y CSS | Tema: Formularios y Modelos de Caja

<TEMA DE LA CLASE>

PSEUDO SELECTORES

OBJETIVOS |

PSEUDO SELECTORES

¿QUÉ ES UN PSEUDO SELECTOR? |

Un pseudo selector nos permite controlar eventos especiales de un elemento.

Suelen ser aplicados sobre un selector existente.

PSEUDO SELECTOR |

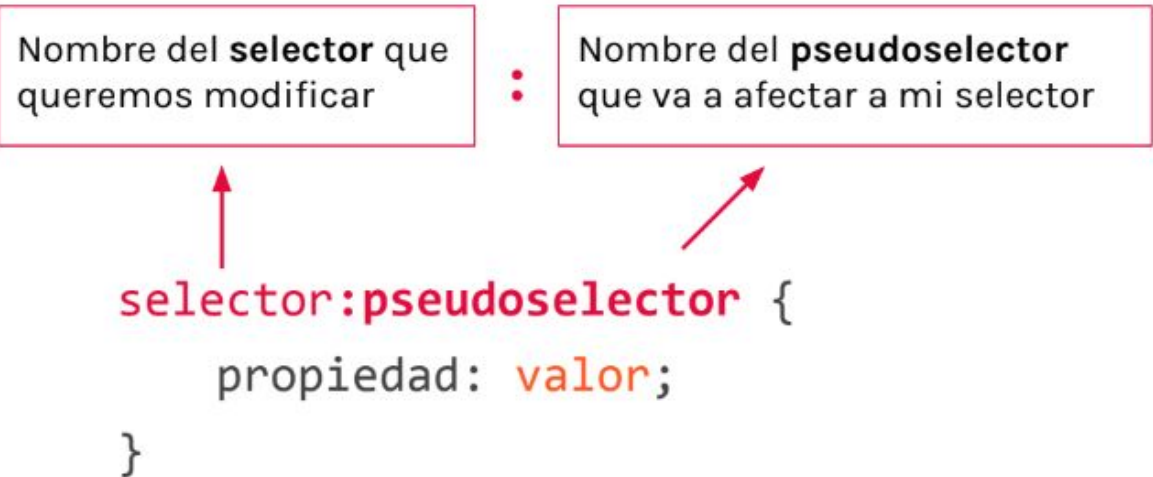
SINTAXIS

Para escribir nuestro pseudo selector lo podemos hacer de la siguiente manera:

Nombre del **selector** que queremos modificar

:

Nombre del **pseudoselector** que va a afectar a mi selector



```
selector:pseudoselector {
    propiedad: valor;
}
```

PSEUDO SELECTOR |

:HOVER

Controla el estado “rollover” de cualquier elemento. Lo que definamos con este selector, **sólo será visible al posar el cursor sobre ese elemento.**

```
a {
    text-decoration: none;
}

a:hover {
    text-decoration: underline;
}
```

Este estilo se aplica cuando el cursor está sobre el elemento

PSEUDO SELECTOR |

:FOCUS

Controla el estado “focal” de los campos de un formulario. Lo que definamos con este selector, **sólo será visible al momento de clicar dentro del campo.**

```
input {
  border-color: none;
}
```

Este estilo se aplica cuando hacemos click sobre el campo

```
input:focus {
  border-color: green;
}
```

PSEUDO SELECTOR |

:NTH-CHILD()

Nos deja decidir qué etiquetas hermanas queremos afectar, sin importar el elemento padre que tengan.

Las seleccionamos con un valor numérico, o también con la palabras **odd** para seleccionar los elementos impares, y **even** para los pares.

PSEUDO SELECTOR |

:NTH-CHILD()

```
p {
    color: blue;
}
```

Este estilo se aplica sólo a los elementos que cumplan con la condición entre los paréntesis

```
p:nth-child(2) {
    color: white;
    background-color: orange;
}
```

PSEUDO SELECTOR |

:NTH-CHILD()

Dado el código HTML de la izquierda, y teniendo en cuenta el selector escrito en la página anterior, el ejemplo se vería de la siguiente manera:

```
<p>Primer párrafo</p>
<p>Segundo párrafo</p>
<p>Tercer párrafo</p>
<p>Cuarto párrafo</p>
```

