

Tecnología

EXPRESS | Módulo: Router

<TEMA DE LA CLASE>

EXPRESS GENERATOR

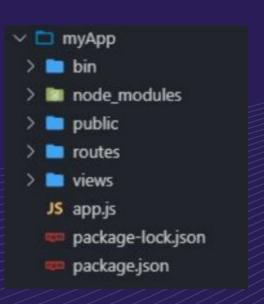
OBJETIVOS |

• Introducción a Express

Express cuenta con un generador de proyectos llamado express-generator.

QUÉ TRAE EXPRESS-GENERATOR

Esta herramienta presenta una gran ventaja al momento de **empezar** un **proyecto** nuevo y es que, al instalarlo, trae consigo un **esqueleto** de carpetas, archivos y dependencias que nos puede servir para **inicializar** cualquier aplicación



ESTRUCTURA DE ARCHIVOS

En la **carpeta raíz** encontramos el entry point app.js, y el archivo package.json

Dentro de la **carpeta bin** encontramos el archivo www sin extensión. El mismo trae definida una lógica interna y se encargará de hacer que la aplicación corra.

Dentro de la **carpeta public** podremos guardar todos los recursos estáticos de nuestra aplicación.

Dentro de la **carpeta routes** estaremos administrando el route system de la aplicación. Encontramos los archivos index.js y users.js.

Dentro de la **carpeta views** encontramos dos vistas iniciales que trae el generador: index.js y error.ejs .

ESTRUCTURA DE ARCHIVOS

Este generador no trae consigo la carpeta controllers y sus archivos, por lo tanto tendremos que crearla nosotros si queremos respetar la arquitectura con la que venimos trabajando.

INSTALANDO EXPRESS-GENERATOR

Para poder trabajar con el generador de proyectos, lo primero que hay que hacer es instalarlo globalmente para poder usarlo en el momento que queramos.

```
>_ npm install express-generator -g
```

Lo próximo será crear un proyecto Node usando Express con un comando que creará la carpeta del proyecto con el nombre que definamos nosotros. Adicionalmente, podemos configurar el motor de vistas que queremos usar. Si no lo aclaramos, por defecto se instalará el motor de vistas pug.



INSTALANDO EXPRESS-GENERATOR

Por último, dentro de la carpeta del proyecto, tenemos que correr el comando para instalar todas las dependencias que vinieron configuradas en el para que el proyecto funcione.



MOTOR DE VISTAS

Los motores de vistas, también conocidos como motores de plantillas o template engines, nos permiten crear una estructura dinámica para las vistas de nuestro proyecto. Es decir, definir bloques de contenido que se pueden rellenar condatos variables.

Entre los más nombrados se encuentran EJS, Underscore, Handlebars, entre otros.



MOTOR DE VISTAS

Echemos un pequeño vistazo a algunos de los archivos de la estructura que se generó.

SERVIDOR HTTP EN EXPRESS

app.js

En el **primer bloque** de este archivo encontramos los **requerimientos** de los **módulos** necesarios para empezar a desarrollar nuestra app. Entre ellos detectamos express , (framework), path (trabajar con rutas de archivos), http-errores (manejar errores http).

```
var createError = require('http-errors');
var express = require('express');
var path = require('path');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var logger = require('morgan');
var indexRouter = require('./routes/index');
var usersRouter = require('./routes/users');
var app = express();
```

NODEMON

QUE ES

Esta herramienta nos permite **monitorizar** constantemente el **servidor** de Node.js.

Cada vez que queremos hacer modificaciones en el código de nuestro servidor, **Nodemon** se encargará de hacer los «stops» y «reloads» de nuestro servidor en Node.Js, con lo que no tendremos que estar haciéndolo manualmente.



SERVIDOR

LEVANTAR SERVIDOR

Dentro de la carpeta del proyecto debemos correr el siguiente comando, en el cual indicaremos el archivo que queremos ejecutar.

>_ nodemon bin/www o de tu entry pint.js (ej app.js)

Por último ingresar a **http://localhost:3000** para comprobar que el servidor se levantó correctamente.