

Tecnología

EXPRESS | Módulo: Router

<TEMA DE LA CLASE>

PARÁMETROS COMPARTIDOS

OBJETIVOS

• Introducción a Express

La gran **ventaja** de utilizar un motor de plantillas, es que nos permite **compartir** información desde los **controladores** hacia las **vistas** y disponer de ella como queramos.

¿CÓMO MUESTRO UNA VISTA?

Sobre el objeto **response** ejecutamos el método .render(), pasándole como argumento el nombre de la vista que queremos renderizar.

```
const controller = {
    mostrarPeliculas: (req, res) => {
        res.render('peliculas')
    }
}
```

.render()

El método .render() puede recibir un objeto literal como segundo parámetro. Este objeto tendrá almacenada la información que queremos enviar en conjunto con la vista que estemos renderizando.

```
const controller = {
    mostrarPeliculas: (req, res) => {
        res.render('peliculas', {} )
    }
}
```

EL OBJETO COMO PARÁMETRO

Al objeto tendremos que asignarle una propiedad y un valor.

- El valor será la información que queremos que viaje hasta la vista.
- El **nombre** de la **propiedad** será el que usaremos para disponer de esa información dentro del archivo de la vista.

```
const peliculas = ['Deadpool', 'The Joker', 'Batman'];

const controller = {
    mostrarPeliculas: (req, res) => {
        res.render('peliculas', {listaPeliculas: peliculas})
    }
}
```

EL OBJETO COMO PARÁMETRO

Podemos asignarle la cantidad de **propiedades** que **deseemos** a ese objeto.

La vista, por su parte, no recibirá un **objeto literal** con todas esas propiedad sino que recibirá las propiedades **sueltas** como **variables**.

EL OBJETO COMO PARÁMETRO

Cada una de esas propiedades será una **variable** que tendremos disponible en la vista y así disponer de la información que almacena cada una.

MOSTRAR LA INFORMACIÓN

Para **mostrar** la información en la vista, haremos uso de los **tags** que nos provee el motor de plantillas ejs y llamaremos a la **propiedad** que creamos en el objeto para almacenar la información.