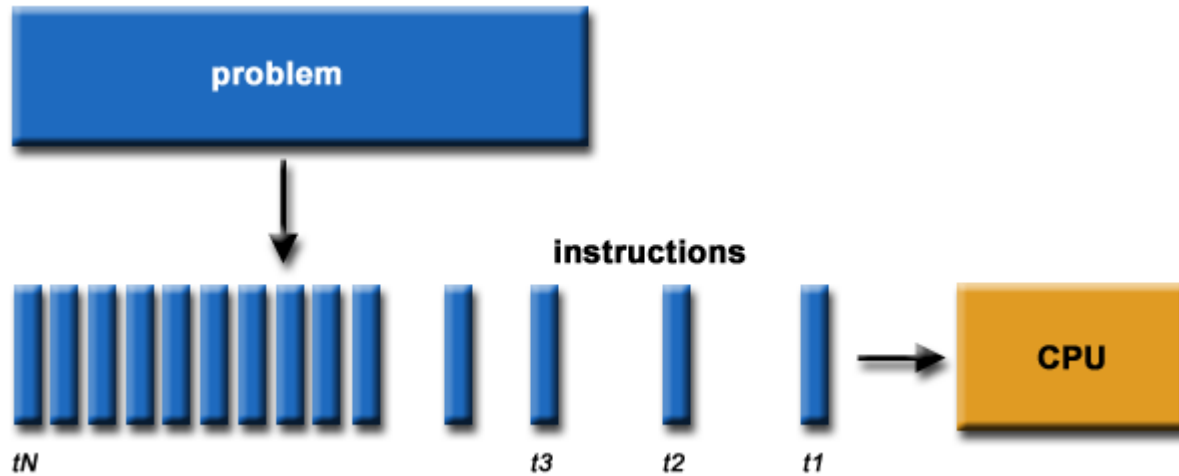
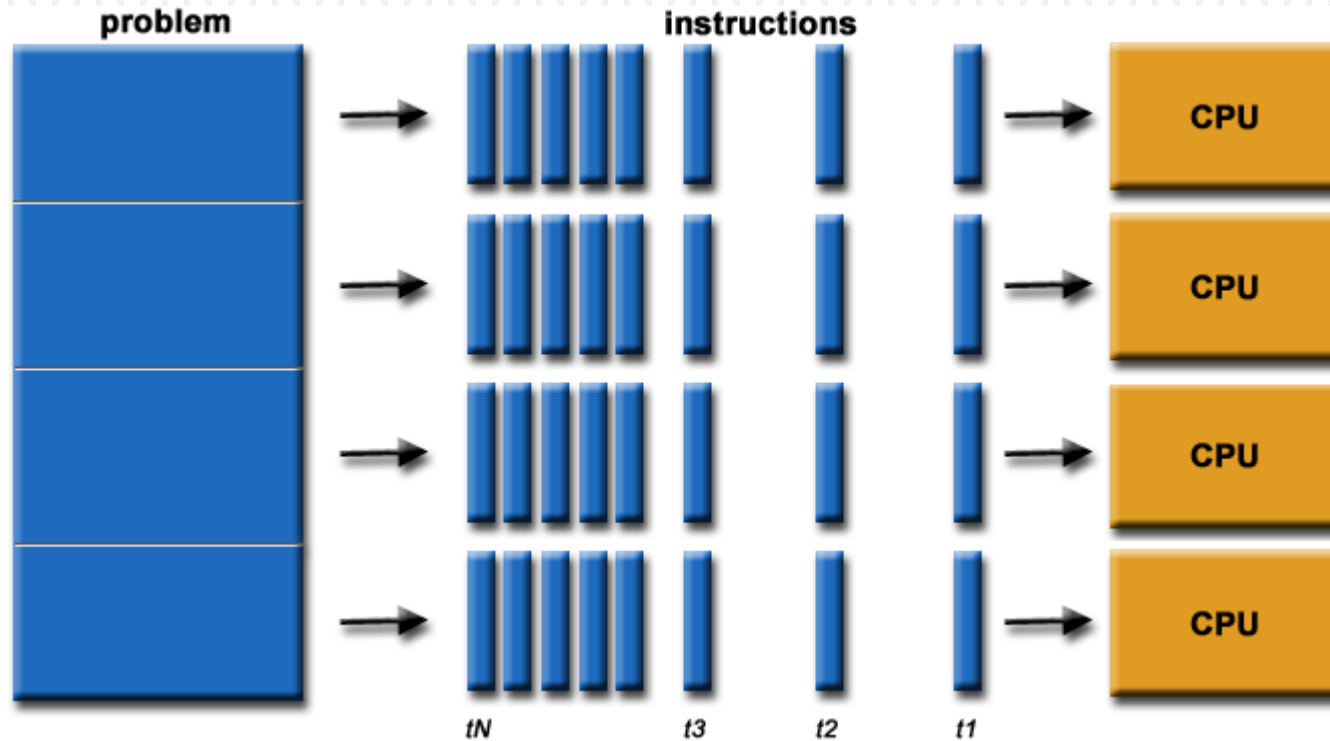


CÓMPUTO PARALELO

Cómputo en serie



Cómputo en paralelo



Ejemplo

Realizar la siguiente expresión aritmética: $r = a * b + c * d$

□ 1 Procesador

```
r1=a*b
```

```
r2=c*d
```

```
r=r1+r2
```

□ 2 Procesadores

```
if (procesador==1)
```

```
    r1=a*b
```

```
if (procesador==2)
```

```
    r2=c*d
```

```
if (procesador==1)
```

```
    r=r1+r2
```

Cómputo Paralelo

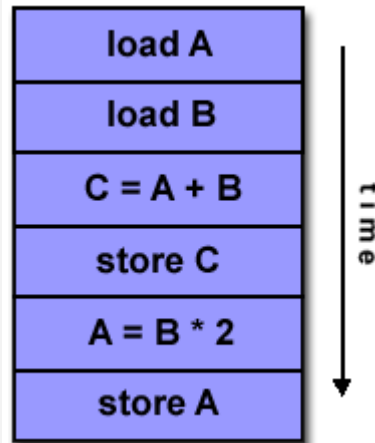
- La computación paralela es una forma de cómputo en la que muchas instrucciones se ejecutan simultáneamente [1]

La taxonomía de Flynn

| | |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <p>SISD</p> <p>Single Instruction Single Data</p> | <p>SIMD</p> <p>Single Instruction Multiple Data</p> |
| <p>MISD</p> <p>Multiple Instruction Single Data</p> | <p>MIMD</p> <p>Multiple Instruction Multiple Data</p> |

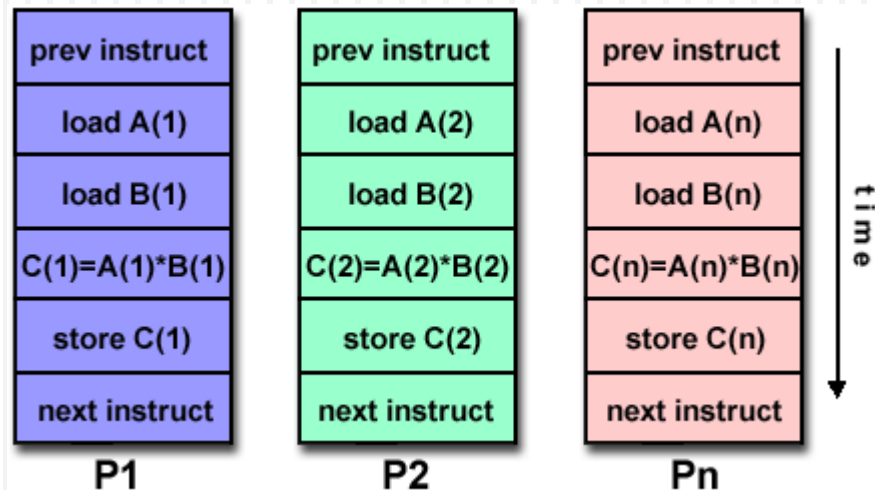
Single Instruction, Single Data (SISD)

- Es cómputo en serie, donde un procesador recibe una sola secuencia de instrucciones que opera una secuencia de datos.



Single Instruction, Multiple Data (SIMD)

- Es un tipo de cómputo paralelo, donde se tienen múltiples procesadores que ejecutan la misma secuencia de instrucciones, pero en diferentes datos.



- Como ejemplo, se suman las matrices A y B con cuatro procesadores.

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} C_{11}=A_{11}+B_{11} & C_{12}=A_{12}+B_{12} \\ C_{21}=A_{21}+B_{21} & C_{22}=A_{22}+B_{22} \end{bmatrix}$$

$$C_{11} = A_{11} + B_{11}$$

Procesador 1

$$C_{12} = A_{12} + B_{12}$$

Procesador 2

$$C_{21} = A_{21} + B_{21}$$

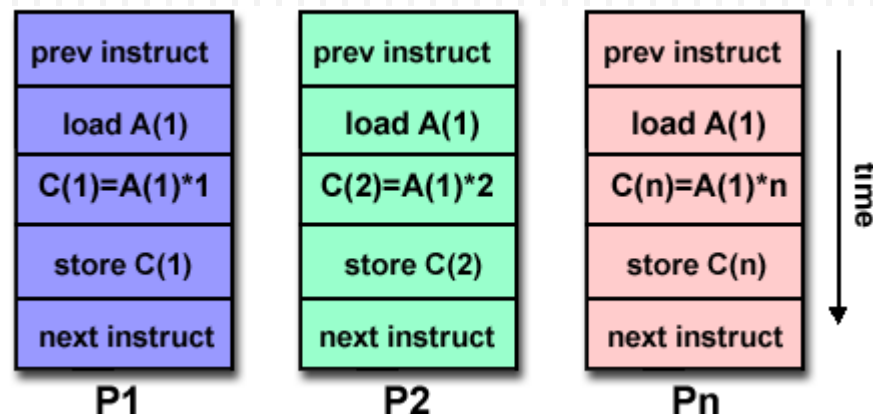
Procesador 3

$$C_{22} = A_{22} + B_{22}$$

Procesador 4

Multiple Instruction, Single Data (MISD)

- Es un tipo de cómputo paralelo, con diferentes secuencias de instrucciones para cada procesador y con el mismo dato ó compartiendo memoria común.



- Como ejemplo, sumar, restar, multiplicar y dividir dos números en a y b con cuatro procesadores.

$$S = a + b$$

Procesador 1

$$R = a - b$$

Procesador 2

$$M = a * b$$

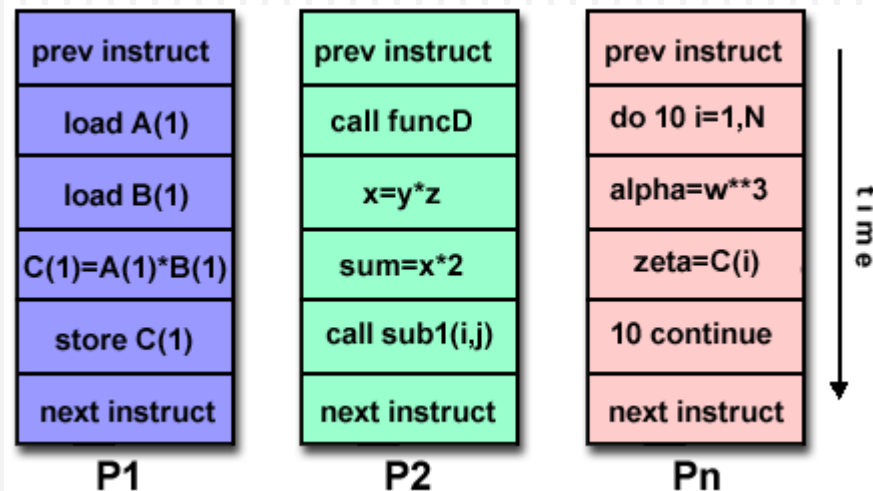
Procesador 3

$$D = a / b$$

Procesador 4

Multiple Instruction, Multiple Data (MIMD)

- Es un tipo de cómputo paralelo, donde cada procesador puede ejecutar su propia serie de instrucciones y tener sus propios datos.



- Como ejemplo, se desea calcular diferentes operaciones con diferentes datos en cuatro procesadores.

$$S = a + b$$

Procesador 1

$$R = c - d$$

Procesador 2

$$M = e * f$$

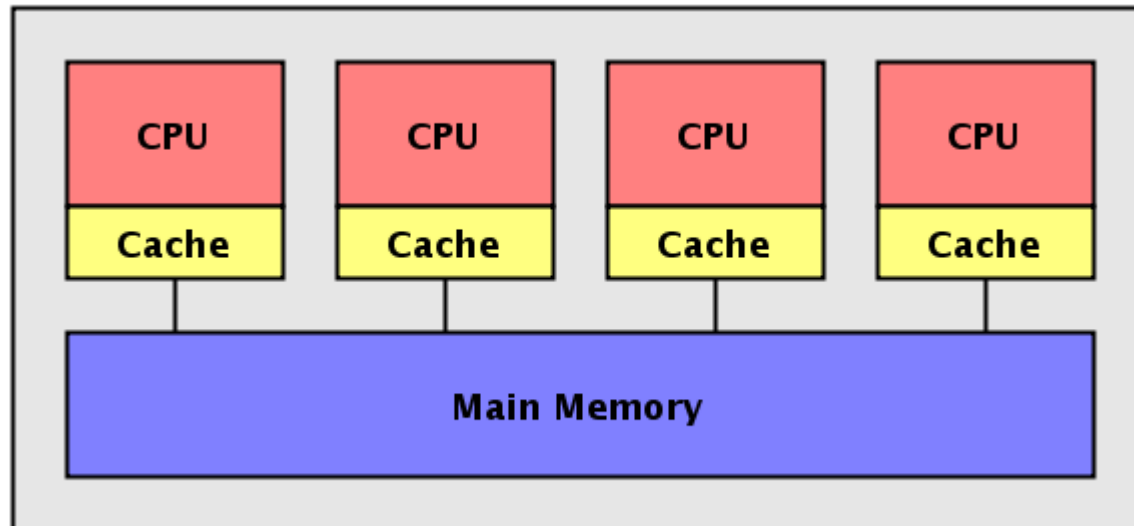
Procesador 3

$$D = g / h$$

Procesador 4

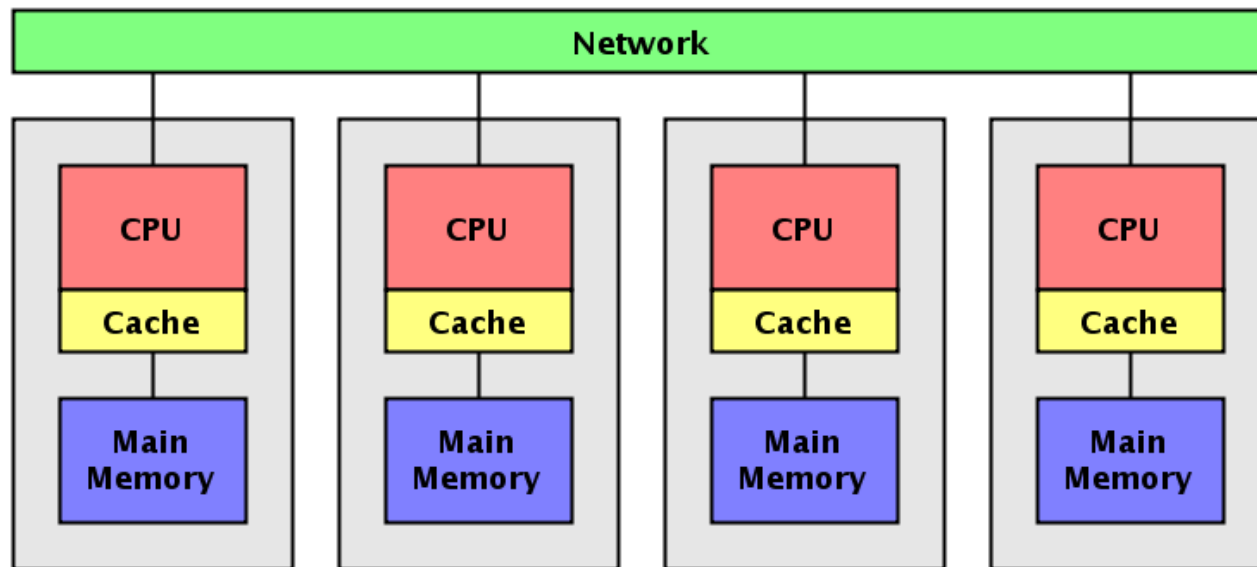
Memoria compartida

- La memoria compartida permite crear segmentos de memoria para que pueda ser accedida por múltiples procesos.



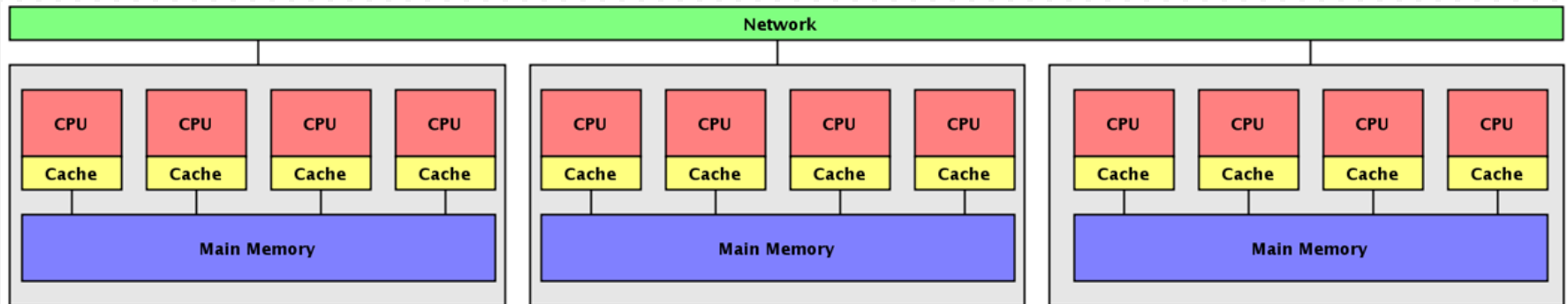
Memoria distribuida

- La memoria distribuida se refiere a un sistema con múltiples procesadores donde cada uno de ellos tiene su propia memoria privada.



Memoria distribuida compartida

- Este tipo de memoria, donde los procesadores de cada nodo tienen acceso a la memoria compartida y ésta corresponde a la memoria privada de cada nodo dentro de un cluster.



Tipos de MIMD

- MIMD con memoria compartida

Cada procesador tiene acceso a toda la memoria utilizando un ducto en común.

- MIMD con memoria distribuida

Cada procesador tiene una memoria local y solo pueden compartir la información con el mando de mensajes.

MIMD con memoria compartida

- Ventajas

 - Son fáciles de programar

- Desventajas

 - Acceso simultáneo

 - Poca escalabilidad

Las computadoras MIMD con memoria compartida son conocidas como Sistemas de Multiprocesamiento Simétrico.

MIMD con memoria distribuida

- Ventajas

 - Son fáciles de escalar

- Desventajas

 - El acceso remoto puede ser lento

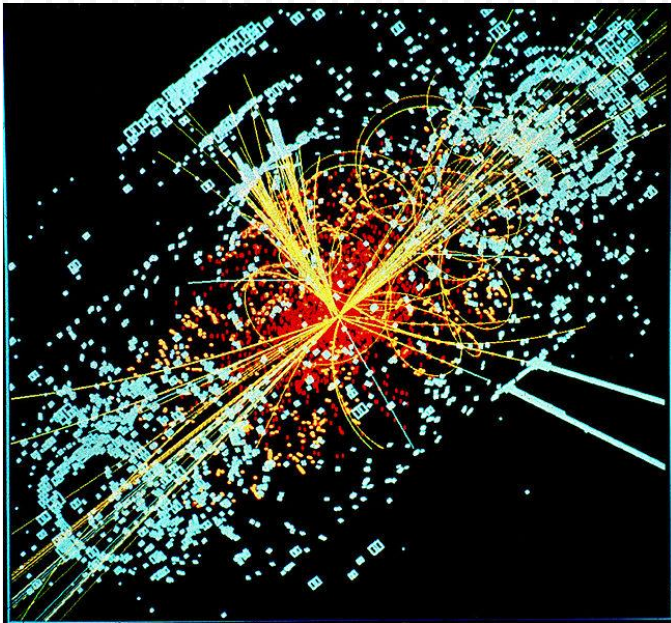
Las computadoras MIMD con memoria distribuida son conocidas como Sistemas de Procesamiento en Paralelo Masivo.

Aplicaciones de cómputo paralelo

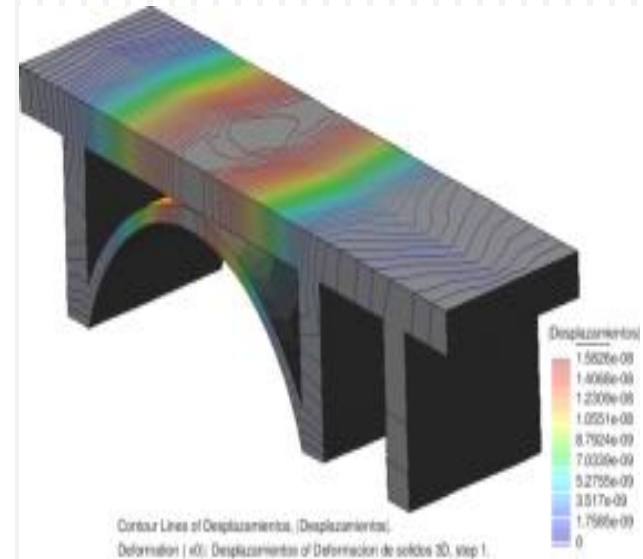
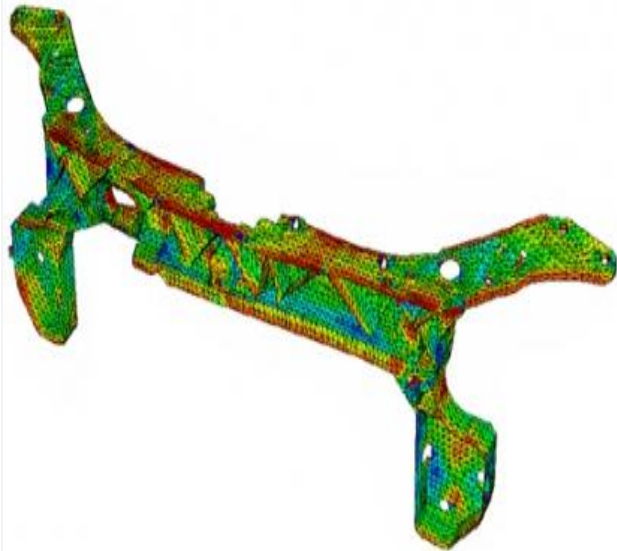
En ciencia e ingeniería

- Sistemas de información geográfica
- Física de partículas, ciencias nucleares, astronomía
- Biotecnología, genética
- Mecánica de materiales, modelado de estructuras
- Ciencias de la computación, matemáticas

Física



Materiales y estructuras

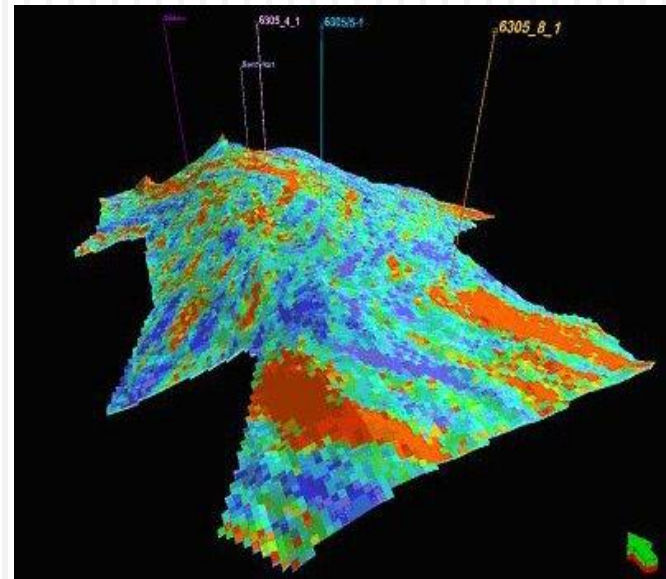
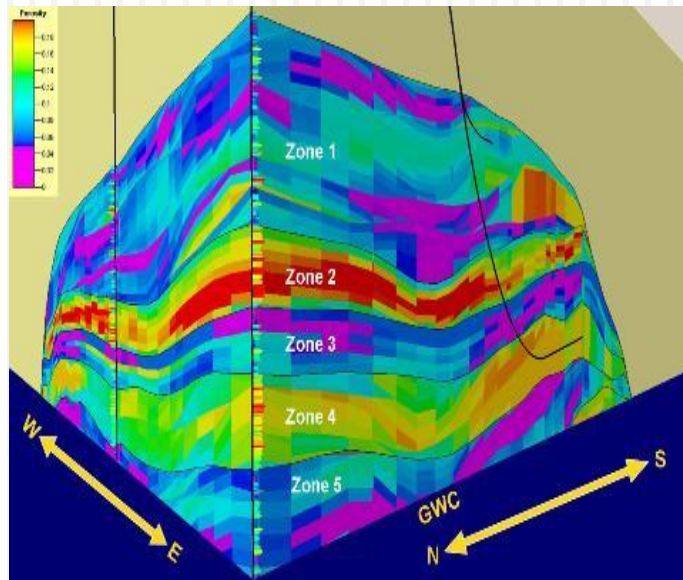


Aplicaciones de cómputo paralelo

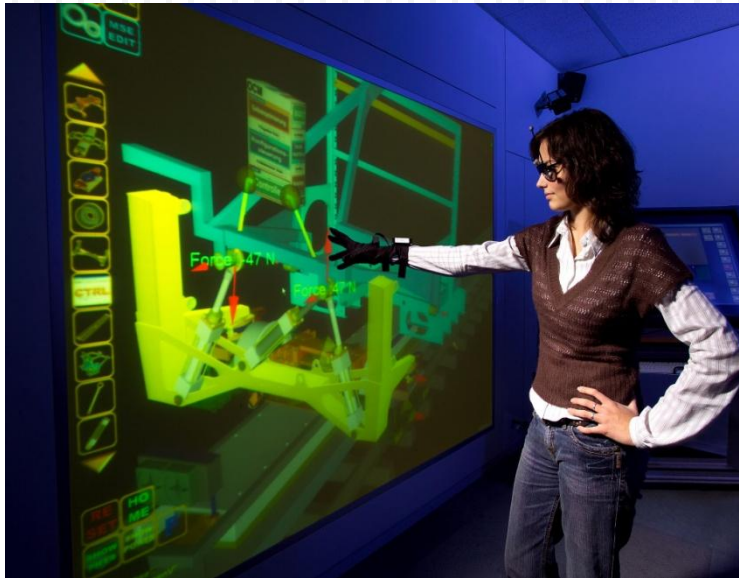
Aplicaciones industriales y comerciales

- Bases de datos, minería de datos
- Explotación petrolera
- Sistemas distribuidos web
- Modelos económico – financiero
- Realidad virtual, videojuegos

Explotación petrolera



Realidad virtual y videojuegos



¿Porqué utilizar cómputo paralelo?

- Aumentar la velocidad
- Procesa una gran cantidad de datos
- Resuelve problemas en tiempo real
- Resuelve problemas complejos

```
1  #include <pthread.h>
2  #include <stdio.h>
3  #define NUM_THREADS 5
4  void *PrintHello(void *threadid)
5  {
6      long tid;
7      tid = (long)threadid;
8      printf("Hello World! It.s me, thread # %ld!\n", tid);
9      pthread_exit(NULL);
10 }
11 int main (int argc, char *argv[])
12 {
13     pthread_t threads[NUM_THREADS];
14     int rc;
15     long t;
16     for(t=0; t<NUM_THREADS; t++){
17         printf("In main: creating thread %ld\n", t);
18         rc = pthread_create(&threads[t], NULL, PrintHello, (void *)t);
19         if (rc){
20             printf("ERROR; return code from pthread_create() is %d\n", rc);
21             return(-1);
22         }
23     }
24     pthread_exit(NULL);
25 }
```

```
1 public class Runner {
2     public static void main(String[] args){
3         HelloRunner r = new HelloRunner();
4         Thread t1 = new Thread(r);
5         t1.start();
6         for(int i = 0; i < 4; i++){
7             System.out.println("Yo soy el main, tiempo: " + i);
8             try { Thread.sleep(1000);
9                 } catch (InterruptedException ex) { ex.printStackTrace(); }
10        }
11        System.out.println("Fin del main");
12    }
13 }
14 class HelloRunner implements Runnable{
15     int i;
16     public void run(){
17         i = 0;
18         while(true){
19             System.out.println("Hola: "+ i++);
20             try { Thread.sleep(100);
21                 } catch (InterruptedException ex) { ex.printStackTrace(); }
22             if(i==40) break;
23         }
24         System.out.println("Fin del hilo");
25     }
26 }
```

□ Para compilar en C

```
gcc printHello.c -lpthread -o printHello  
./printHello
```

□ Para compilar en Java

```
javac Runner.java  
java Runner
```

Referencias

- Taxonomía de Flynn, <http://132.248.9.195/pd2006/0606805/A4.pdf>
- Aplicaciones, https://computing.llnl.gov/tutorials/parallel_comp/
- Tipos de memoria, <http://www.cs.rit.edu/~ark/lectures/pj04/notes.shtml>