



Paqu - SPRINT -1

- *Choccña Pauccara Allison Mariana*
- *Marconi Aracayo Gaby Leidy*
- *Lavilla Pillco Elizabeth Carina*
- *Rojas Aparicio Alejandro Fabricio*

Tablero Kanban Final

Proyectos paqu ...

Resumen Backlog **Tablero** Calendario Cronograma Páginas Formularios Informes +

Buscar tablero Filtro Completar sprint

POR HACER + Crear

EN CURSO

FINALIZADO 4 ✓

- HU-01 Creación del logo oficial de Paqu
IDENTIDAD VISUAL + BASE DE DATOS
19 sept 2025
SCRUM-11 ✓ 3 🚧
- HU-02 Definición de la paleta de colores, tipografía y estilos
IDENTIDAD VISUAL + BASE DE DATOS
19 sept 2025
SCRUM-12 ✓ 2 🚧
- HU-03 Diseño de Mockups
IDENTIDAD VISUAL + BASE DE DATOS
19 sept 2025
SCRUM-13 ✓ 5 🚧
- HU-04 Creación de la base de datos
IDENTIDAD VISUAL + BASE DE DATOS
19 sept 2025
SCRUM-14 ✓ 9.25 🚧

Has creado la actividad "SCRUM-39" X
Ver actividad · Copiar enlace

Has creado la actividad "SCRUM-38"

Desarrollo

HU-01: Creación del logo y splash - Gaby Marcony

- Diseñar logo principal
- Crear variaciones (tamaños)
- Adaptar a splash screen
- Probar legibilidad

 HU1 - Act 1 - Elaboración del logo principal.png

HU1 - Act 1 - Elaboración del logo principal

 HU1 - Act 2 - Crear variaciones en distintos tamaños.pdf

HU1 - Act 2 - Variaciones en distintos tamaños

 HU1 - Act 3 - Integración del splash screen.json

HU1 - Act 3 - Integración del splash screen

 HU1 - Act 4 - Probar legibilidad en fondos claros y oscuros.pdf

HU1 - Act 4 - Legibilidad en fondos de fondo

 HU1 - Previsualizacion del historial.mp4

HU1 - Previsualizacion del historial

Desarrollo

HU-02 Definición de la paleta de colores, tipografía y estilos - Allison Choccña

- Definir colores principales y secundarios
- Seleccionar tipografía principal y secundaria
- Aplicar en botones y tipografías de prueba

 Definir colores principales y secundarios.docx

HU2 - Act 1 - Definición de colores principales y secundarios.

17 hours ago

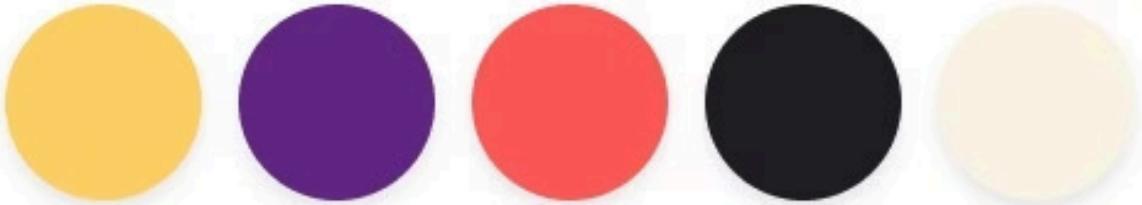
 Paqu-guia de Estilos.html

HU2 - Act 2 y Act 3

15 hours ago

Paleta de Colores

Colores seleccionados para reflejar la cultura andina y ser atractivos para el público joven.



Primario	Secundario	Acento	Texto	Fondo
#FFD166	#5B2A86	#EF6461	#1E1E24	#F8F4E3

Desarrollo

HU-03: Diseño de mockups - Elizabeth Lavilla

- Pantalla de login/registro (autenticación).
- Pantalla de inicio
- Pantalla de menú principal
- Pantalla de una lección
- Pantalla de perfil de usuario
- Validación grupal de los mockups con el equipo y ajustes finales

HU3 - Act 1 - Mockups de login_registro.docx

HU3 - Act 1 - Mockups de login_registro

HU3 - Act 2 - Mockups de inicio (flujo).docx

HU3 - Act 2 - Mockups de inicio (flujo)

HU3 - Act 3 - Mockups de menu principal.docx

HU3 - Act 3 - Mockups de menu principal

HU3 - Act 4 - Mockups de pantalla leccion.docx

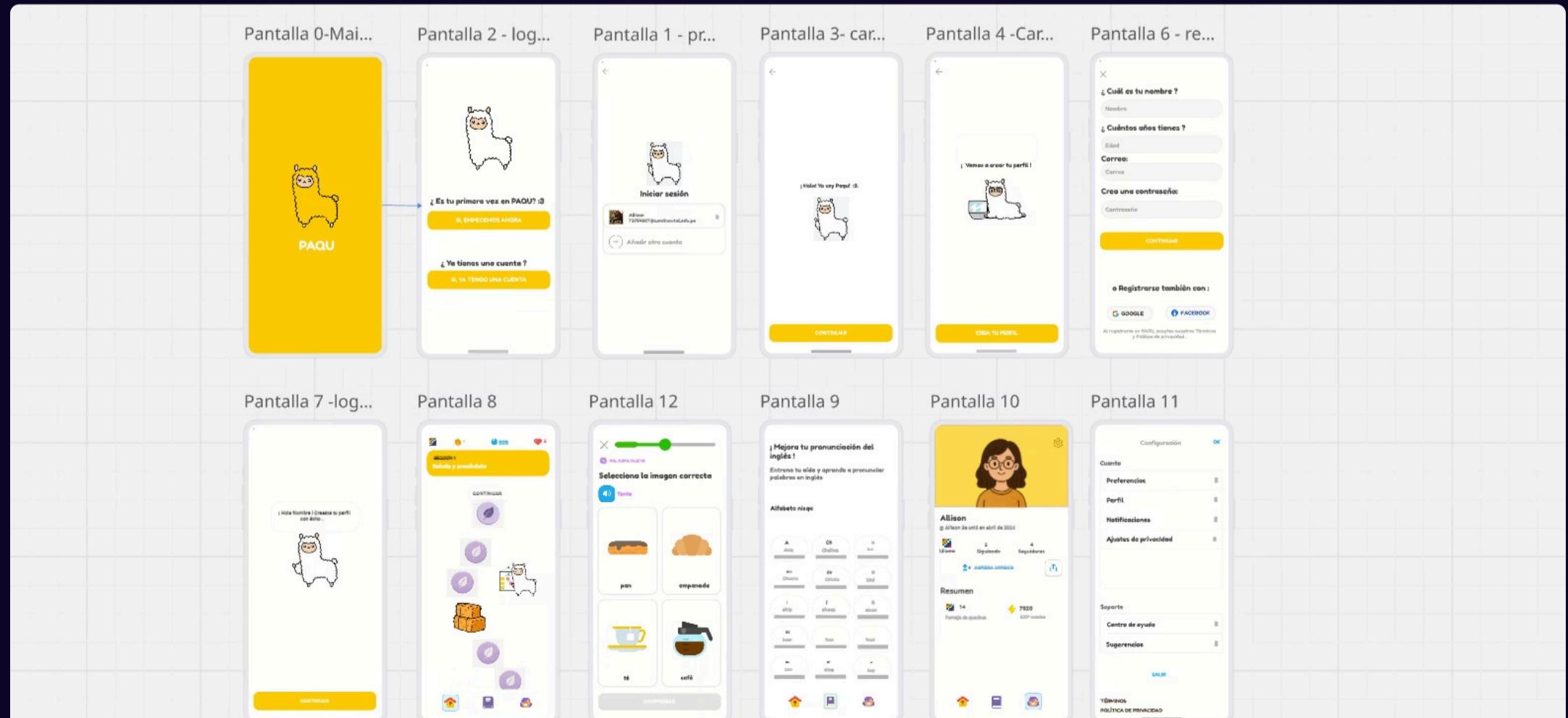
HU3 - Act 4 - Mockups de pantalla leccion

HU3 - Act 5 - Mockups de perfil de usuario.docx

HU3 - Act 5 - Mockups de perfil de usuario

HU3 - Act 6 - Validación grupal de los mockups con el equipo.d...

HU3 - Act 6 - Validación grupal



Desarrollo

HU-04: Creación de la BD - Alejandro Guevara

- Crear estructura en Firebase
- Configurar colecciones (usuarios, progreso, logros)
- Probar sincronización

Base de Datos.docx

Add files via upload

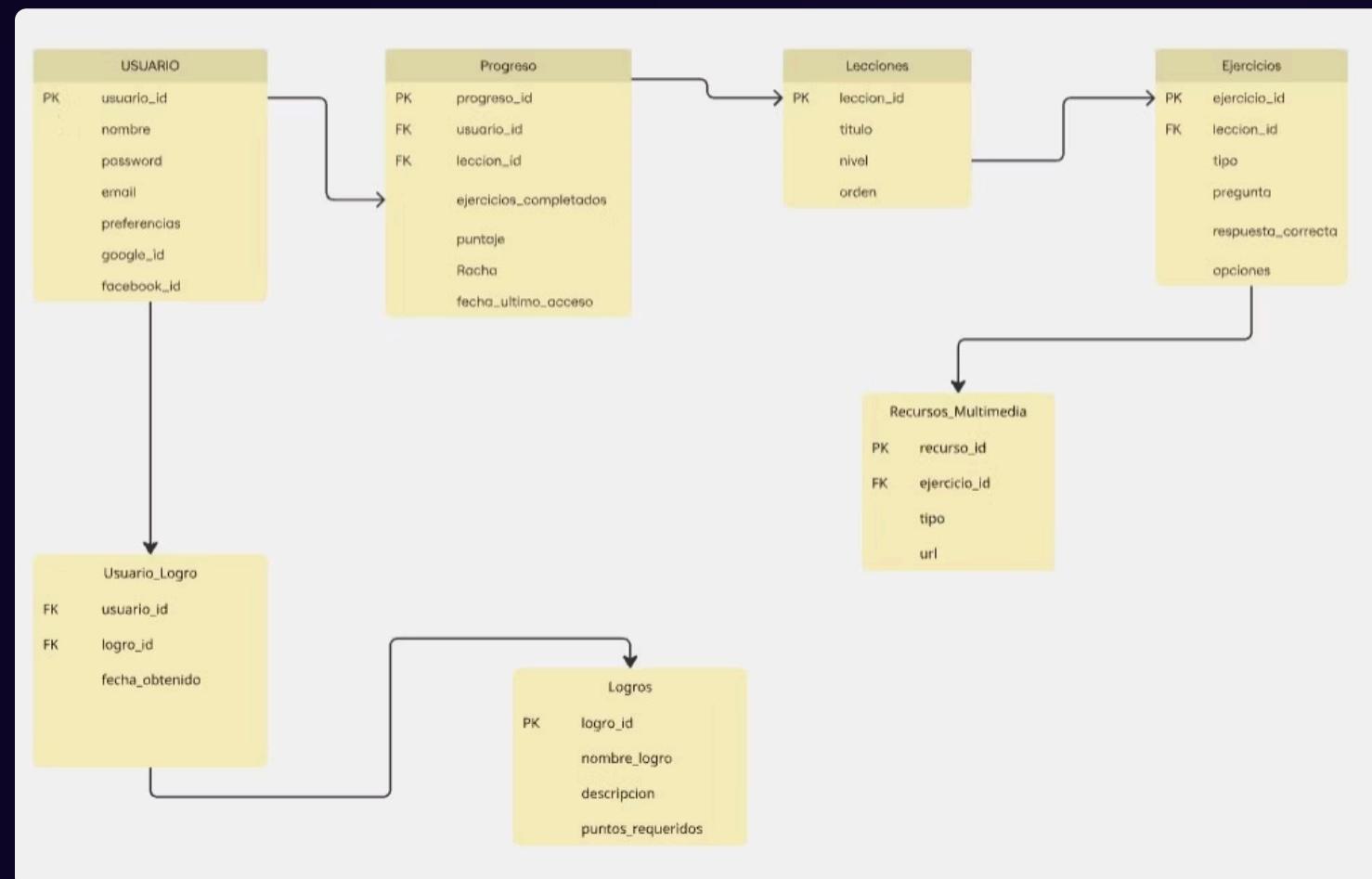


Diagrama Burn Out Chart segun Puntos de H



Diagrama Burn Out Chart segun Actividades

