

## SPRINT - 2: Registro y Perfil

Aplicativo móvil Paqu – Aprendizaje del quechua 22 al 26 de septiembre de 2025

Choccña Pauccara Allison Mariana Marconi Aracayo Gaby Leidy

Lavilla Pillco Elizabeth Carina Rojas Aparicio Alejandro Fabricio

# Objetivo del Sprint 2

Implementar funcionalidades básicas de registro, personalización de perfil y configuración de metas diarias para permitir al usuario comenzar su experiencia de aprendizaje de forma inmediata y motivadora.



# Historias de Usuario del Sprint-2

Sprint 2 – Registro y Perfil

Fecha: 22 sep - 26 sep

HU	Estimación	Prioridad	Subtareas	Encargados
HU-05: Registro con correo/redes	3.5	Alta	Formulario registro · Validación credenciales · Integrar Google/Facebook login	Alejandro, Allison
HU-06: Personalización avatar	4.25	Baja	Diseñar avatares · Pantalla selección avatar · Guardar avatar en perfil	Gaby, Allison
HU-07: Meta diaria	5.75	Media	Opciones metas · Guardar configuración en BD · Calcular progreso diario	Elizabeth, Alejandro
PUNTOS DE HISTORIA	13.5		<del></del>	

### **Product Backlog**





#### Desarrollo

### HU-05: Registro con correo/redes - Allison Choccña

Encargados: Allison Chorccña y Alejandro Rojas

- Subtareas:

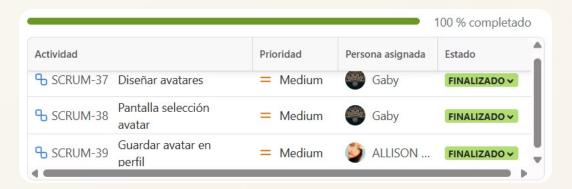
  - Validación de email y fortaleza de contraseña
  - X Integración con Google/Facebook (no implementado)
- Estado: Parcialmente completado



#### Desarrollo

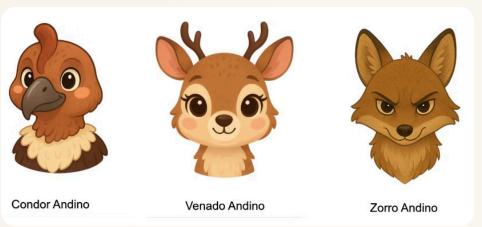
# HU-06: Personalización de avatar - Gaby Marconi

- Encargados: Gaby Marconi, Allison Choccña
- Subtareas:
  - Diseño de avatares (6 opciones propuestas)
  - Vantalla de selección implementada
  - o A Guardado en perfil
- Estado: Parcialmente completado
- Evidencia: Documento y previsualización subido a Github







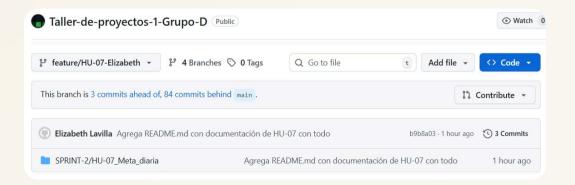


#### Desarrollo

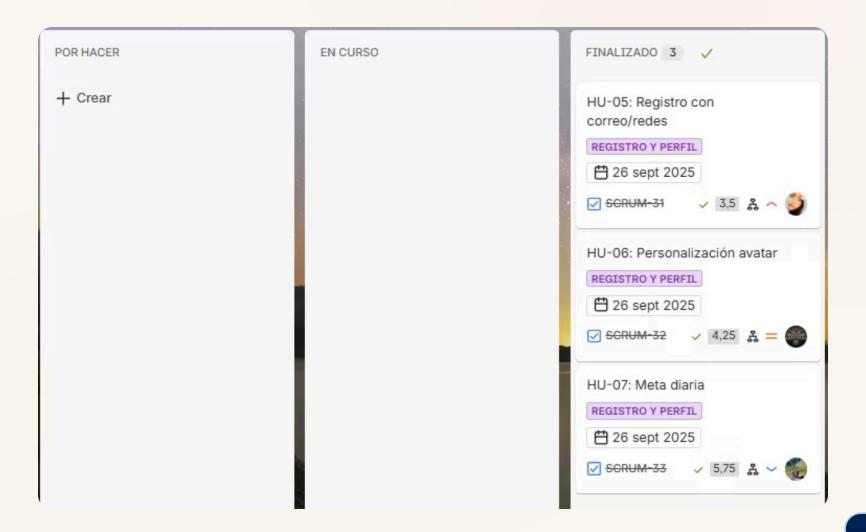
#### HU-07: Meta diaria - Elizabeth Lavilla

- Encargada: Elizabeth Lavilla y Alejandro Rojas
- Subtareas:
  - o Opciones de metas (5, 10, 15 min) interfaz y lógica
  - Cálculo de progreso diario
  - o A Guardar configuración en BD (pendiente de Alejandro)
- Estado: Implementado y documentado
- Evidencia: Rama feature/HU-07-Elizabeth en GitHub





#### Tablero Kanban



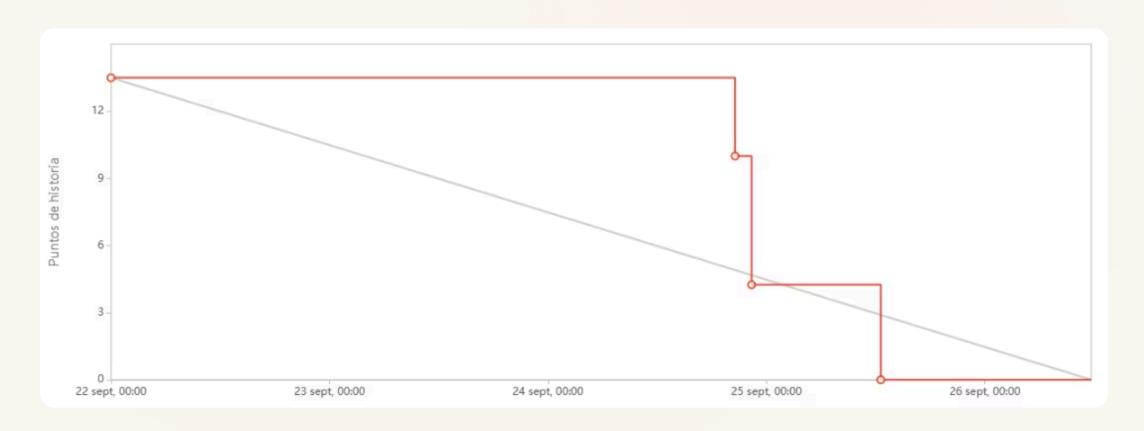
### Retrospectiva / Reflexiones

- V Lo que funcionó:
- Uso de ramas en Git para trabajo individual seguro
- Documentación clara de entregables
- Cumplimiento de plazos individuales

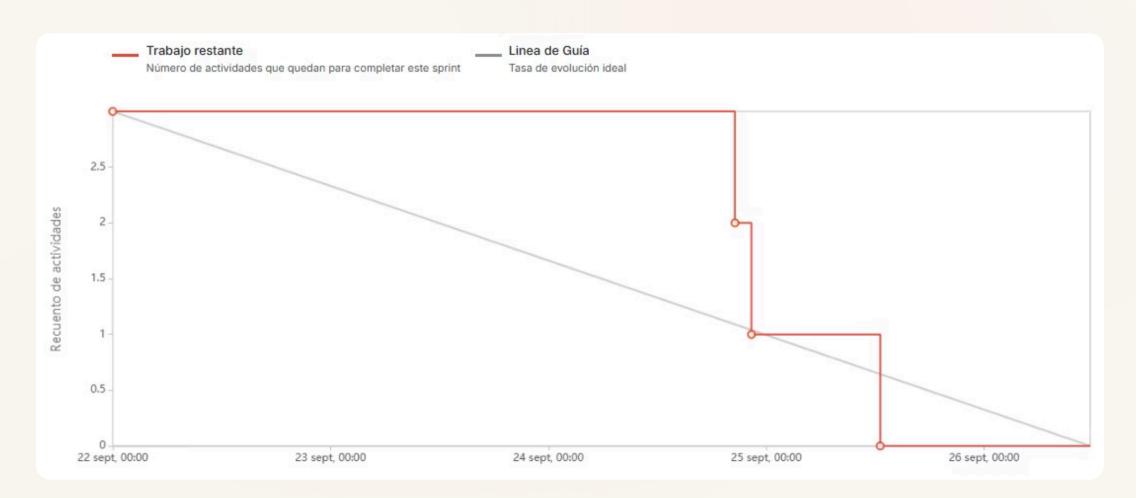
- X Lo que no funcionó:
- Falta de coordinación y comunicación en el equipo
- Desbalance en la carga de trabajo
- Poca participación de algunos miembros

- Mejoras para el próximo sprint:
- Reuniones diarias breves (aunque sea por WhatsApp)
- Asignación clara de subtareas con fechas intermedias
- Uso obligatorio de ramas y PRs para cada HU

# Diagrama Burn Out Chart segun Puntos de H



### Diagrama Burn Out Chart segun Actividades



# Próximo Sprint (Sprint 3 - Recompensas Iniciales)

Fecha: 29 sep - 3 oct

Módulo de lecciones progresivas organizadas

HU	Estimación	Prioridad	Subtareas	Encargados
HU-08: Medalla primera lección	4	180 C-2006	Diseñar medalla · Crear pop-up animado · Guardar medalla en logros	Gaby, Allison
HU-09: Barra progreso	2.25	Baja	∥Barra progreso en III - Calculo XP - Mostrar niveles	Elizabeth, Allison
HU-10: Sistema de vidas	9.25			Alejandro, Elizabeth
PUNTOS DE HISTORIA	<u>15.5</u>	2		

☐ ✓ Sprint 3 – Recompensas inicial 29 sep – 3 oct (3 actividades)			15,5 0 0 Iniciar sprint ···		
☑ SCRUM-43 HU-08: Medalla primera lección	RECOMPENS	POR HACER >	🖰 3 oct	4	^ 🌑
☑ SCRUM-44 HU-09: Barra progreso	RECOMPENS	POR HACER >	🛱 3 oct	2,25	~ 🗳
☑ SCRUM-45 HU-10: Sistema de vidas	RECOMPENS	POR HACER >	<b>≅</b> 3 oct	9,25	= 🍪

# **GRACIAS**

