Realizar la misma cantidad de cubos que tienen mi nombre.

Para este practica 3 realizare 8 cubos ya que mi nombre tiene 8 letras G A B R I E L A.

Para esta primera parte lo realizamos en laboratorio al principio no costo mucho trabajo ya que se había realizado el previo y se tenía conocimientos para poder manipular la figura

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Para el siguiente cubo que se supone que es el cubo que contendrá la A tuve que modificar la parte de traslación en todos los ejes en el eje X le coloque un valor positivo para que así se colocara del lado derecho del cubo anterior con -0.0 en el eje Y

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Para el siguiente cubo quise ponerlo del lado izquierdo para así poder abarcar un poco mas de espacio y que este “centrado”, para que este cubo se posicionara en el lugar mencionado anteriormente tuve que poner valores negativos en el eje X para que de esta forma se colocara del lado derecho de mi cubo central.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Para mi cuarto cubo que seria la R tuve que poner un valor negativo en el eje de las X para que de esta manera se posicionara ahora del lado derecho

Para el quinto cubo que seria la I ahora si tuve que modificar el apartado de traslación en el eje X lo puse negativo para que se cargara un poco a la izquierda haciendo ilusión que esta sobre los demás cubos, y en el eje Y lo deje positivo para que “subiera” la figura

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Para el sexto cubo que seria la E deje tanto el eje de las X como el de las Y positivos para que de esta manera se colocaran de lado hacia el cuito cubo y sobre los cubos echos anteriormente simulando hacer una pirámide

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Para el séptimo cubo que seria la L tanto el eje X como el Y fueron positivos esto para ponerlos del lado derecho del sexto cubo

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Para el último cubo que representaría el octavo que representaría la letra A y terminaría de formar la pirámide de cubos modifique la traslación para que así se posicionara donde lo quería.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Conclusión**

Para esta practica al principio me resulto fácil pues fueron apenas acomodar 2 cubos, pero conforme avanzaba me costaba un poco de trabajo cada vez sin embargo para el 5to y 6to cubo me resulto más fácil posicionarlos pues ya tenia un poco mas de práctica, pero volví a tener problemas con los últimos cubos pues no sabia realmente donde modificar por que modificaba y no veía cambios ya hasta que le volví a agarrar el modo. Pero a pesar de todos los inconvenientes logre terminarla.

Se me hace una practica interesante ya que son las primeras a cercanías a mover y entender que es la rotación la traslación y la escala y gracias a ello pude identificar visualmente como es que funciona cada una y no solo me quedo con el concepto teórico. Muy buen ejercicio “sencillo” muy práctico.

**Repositorio**