

## TENDENCIAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE CONCEPTOS BÁSICOS

**SOFTWARE PROPIETARIO:** es todo aquel que posee un código cerrado al público; por lo tanto, se trata de todo aquel programa donde el usuario final tiene como único privilegio el utilizarlo, más no modificarlo o distribuirlo.



5 ejemplos de software propietario

- Youtube/ Microsoft Edge, Windows/ Mac
- Antivirus: Norton, Panda o Kaspersky. Cada uno de ellos, son referente en el género y a pesar de la fiera competencia; aún hasta la fecha siguen manteniéndose como productos solventes para su empresa desarrolladora.
- Ofimática: Microsoft Office.
- Diseño Gráfico: Photoshop, que pertenece a la empresa Adobe y es un claro ejemplo de software propietario.
- Corel Draw: Este es uno de los diversos programas de diseño gráfico existentes que se utilizan bajo licencia de privación o de software propietario que existen actualmente, con este programa podemos editar y crear videos e imágenes y acceder a los diferentes tipos de edición de diseño gráfico.

**SOFTWARE CON LICENCIA DE USO**

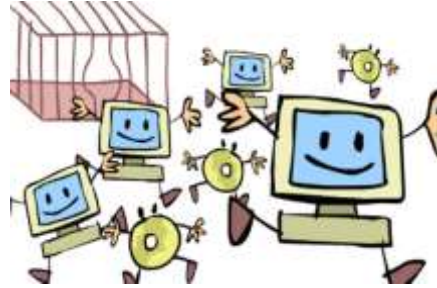
**GRATIS:** es el software que respeta la libertad de los usuarios y la comunidad. A grandes rasgos, significa que los usuarios tienen la libertad de ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, modificar y mejorar el software.

5 ejemplos de software con licencia de uso gratis

- Ares: programa del tipo P2P para buscar y descargar de la Web todo tipo de archivos, incluso desde varias fuentes con lo que se puede reducir el tiempo de descarga. Normalmente se utiliza para la descarga de música
- Moodle: es muy usado en el ámbito de la enseñanza, ya que permite 'subir' diversos contenidos (videos, imágenes, textos), incluso la comunicación y el trabajo en red o realizar exámenes en línea.
- net: especialmente dedicado al procesamiento digital de fotos
- Gallery: es un programa que sirve para organizar álbumes de fotos de manera simple e intuitiva.
- Emule: similar a Vuze o Ares, permite encontrar y bajar diferentes archivos de audio, video y documentos en general. Es un programa de tipo P2P

Fecha de entrega: 08 de enero de 2021

**SOFTWARE LIBRE:** es aquel programa de computadora que se distribuye junto con su código fuente, dando al usuario la libertad de modificarlo, estudiarlo, copiarlo, adecuarlo y distribuirlo.



5 ejemplos de software libre

- Xine: Reproductor multimedia
- Gimp Image: Editor de imágenes
- Ubuntu: Sistema Operativo
- Eraser: Eliminador de datos
- Amarok: Reproductor de audio

#### Bibliografías

[https://okhosting.com/blog/ejemplos-de-software-propietario/#Ejemplos de software propietario](https://okhosting.com/blog/ejemplos-de-software-propietario/#Ejemplos_de_software_propietario)

<https://www.ejemplos.co/25-ejemplos-de-software-libre/#ixzz6j0lpRFfI>

<https://10ejemplos.com/10-ejemplos-de-software-libre/#ixzz6j0ny9eZb>