Practica#7
Fecha de entrega: 19/noviembre/2020

Este código servirá para poder calcular el área y la hipotenusa de un triangulo

Aquí primero utilice las diagonales para poder indicar lo que iba hacer y para que utilizaba este programa, así como para indicar el tipo de librerías que se utilizaron a lo largo del código.

```
1
     //Segundo programa
2
3
       /*
4
       Este programa es para obener el área y
       La hipótenusa de un triángulo
5
6
7
8
      //Seccion de Librerías que se utilizara a Lo Largo del código
       #include <stdio.h>
9
10
       #include <math.h>
```

En este apartado se colocaron las variables que también se utilizaron a lo largo del programa.

```
//Declaracion de variables
int base; int altura;
float area; float hipo; float a; float b;
```

Ya aquí se comenzó a crear el código

```
//Declaración de funciones
       int main()
16
17 🖳
      {
18
          Bloque de instrucciones
19
20
          printf ("Por favor ingrese la base del triangulo \n");
21
22
          scanf ("%d", & base);
23
          printf ("Ahora por favor ingrese la altura del triangulo \n");
24
          scanf ("%d",& altura);
25
          area=base*altura/2;
26
          printf ("Ahora se obtendra el hipotenusa \n");
27
          printf ("Ingresa el primer cateto \n");
28
          scanf ("%lf",& a);
29
          printf ("Ingresa el sugundo cateto \n");
         scanf ("%1f",& b);
30
          hipo = sqrt((a*a)+(b*b));
31
          printf ("El area del triangulo es: %lf \n %.2f", area);
32
33
          printf ("La hipotenusa de ese mismo triangulo es: %lf \n %.2f", hipo);
34
          return 0;
35 L }
```

Aquí inicia la parte donde se obtendrá el área

```
printf ("Por favor ingrese la base del triangulo \n");
scanf ("%d", & base);
printf ("Ahora por favor ingrese la altura del triangulo \n");
scanf ("%d",& altura);
area=base*altura/2;
```

```
Y en esta parte dónde se obtendrá la hipotenusa
```

```
printf ("Ahora se obtendra el hipotenusa \n");
printf ("Ingresa el primer cateto \n");
scanf ("%lf",& a);
printf ("Ingresa el sugundo cateto \n");
scanf ("%lf",& b);
hipo = sqrt((a*a)+(b*b));
Y por último aquí ya se mostraran los resultados
 printf ("El area del triangulo es: %lf \n %.2f", area);
 printf ("La hipotenusa de ese mismo triangulo es: %lf \n %.2f", hipo);
 return 0;
Código completo y ejecutado
 //Seccion de librerías que se utilizara a lo largo del código
 #include <stdio.h>
 #include <math.h>
 //Declaracion de variables
 int base; int altura;
 float area; float hipo; float a; float b;
 //Declaración de funciones
 int main()
 {
   BLoque de instrucciones
   printf ("Por favor ingrese la base del triangulo \n");
   scanf ("%d", & base);
   printf ("Ahora por favor ingrese la altura del triangulo \n");
   scanf ("%d",& altura);
   area=base*altura/2;
   printf ("Ahora se obtendra el hipotenusa \n");
   printf ("Ingresa el primer cateto \n");
   scanf ("%lf",& a);
   printf ("Ingresa el sugundo cateto \n");
   scanf ("%1f",& b);
    hipo = sqrt((a*a)+(b*b));
    printf ("El area del triangulo es: %lf \n %.2f", area);
    printf ("La hipotenusa de ese mismo triangulo es: %lf \n %.2f", hipo);
    return 0;
 }
     Por favor ingrese la base del triangulo
```

```
Ahora por favor ingrese la altura del triangulo

Ahora por favor ingrese la altura del triangulo

Ahora se obtendra el hipotenusa
Ingresa el primer cateto

IO
Ingresa el sugundo cateto

33
El area del triangulo es: 165.000000

0.00La hipotenusa de ese mismo triangulo es: 0.000000

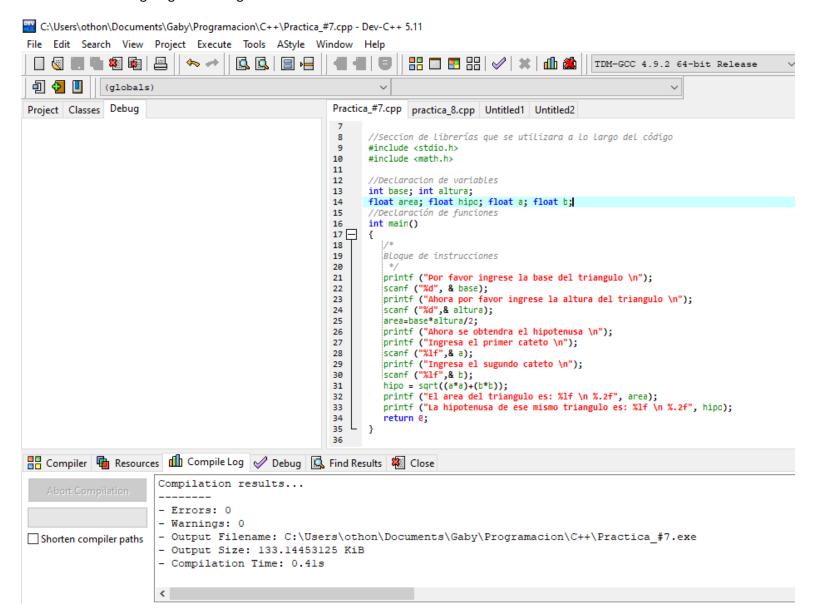
0.00

Process exited after 18.86 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .
```

Practica#7
Fecha de entrega: 19/noviembre/2020

Código a grandes rasgos



CONCLUSIONES:

Esta práctica si me costó un poco al principio ya que me tuve como que adaptar por así decirlo a esta nueva molaridad, y me costó un buen de trabajo porque al principio me marcaba "error" y no sabía dónde porque decía que era en una coma y yo pensaba que era la de punto y coma y no era así, era una coma en los últimos printf para ya mostrar el resultado, porque checaba y checa y según yo mi código estaba bien pero pues esa fue la única falla.

Link del repositorio de la práctica#7

https://github.com/GabySuarez-V/Practica7/tree/main