Practica#8
Fecha de entrega: 27/noviembre/2020

1.-Algoritmo para determinar si un número es positivo o negativo.

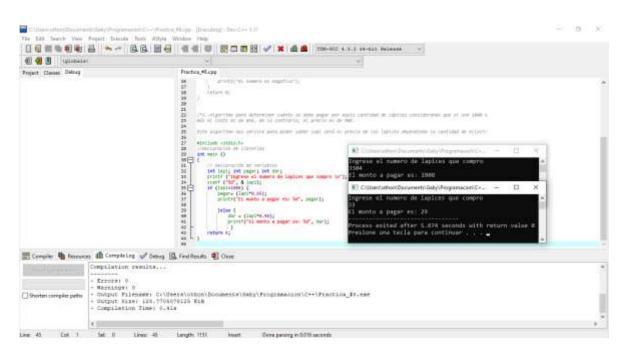
```
Practica_#8.cpp
                                /*1.-Algoritmo para determinar si un número es positivo o negativo.
                   1
                   2
                               Este algoritmo nos va a permitir identificar si un numero es pod¿sitivo o negativo*/
                   3
                   4
                               #include <stdio.h>
                   5
                               //Declaracion de Librerias
                                int main ()
                   6
                   7 🗏 {
                                           //Declaracion de variables
                   8
                   9
                                           int num;
                                           printf ("Por favor ingrese un numero \n");
                10
                                           scanf ("%d", & num);
                11
                12 -
                                           if (num>0) {
                                                    printf("El numero es poditivo");
                13
                14
                15
                                                     }else {
                                                      printf("El numero es negativo");
                 16
                17
                18
                                           return 0;
                  Seleccionar C:\Users\othon\Documents\Gaby\Program...
                                                                                                                                                                                             \times
               Por favor ingrese un numero
               33
               El numero es poditivo
               Process exited after 5.07 seconds with return value 0
               Presione una tecla para continuar . . .
                  C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C++...
                                                                                                                                                                                                                 ×
               Por favor ingrese un numero
                 -15
               El numero es negativo
               Process exited after 5.078 seconds with return value 0
               Presione una tecla para continuar . . .
The Life Sept. Yes Popel Limits had Major Walne High
 (I) (III) (III)
Project Classes Delays
                                                                      Practica_Micay
                                                                     #1 C/Wen/athor/Decorrent/Weby/Programscion/C++...
                                                                                                                                                   in favor Ingrese un nuesco
                                                                                Although the reserving the control of t
                                                                                                                                                     ocess exited after 3.078 seconds with return value 8 estone who tecla para continuar
                                                                                     jeine d
printed to marrie on negative to
                                                                                                                                                    ocess exited after 5.07 seconds with return value 0
olione who tecla para continuer . . .
🔣 Complete 🍇 Resource: 🦺 Completing 🥩 Debug 🗓 FridResults 🥞 Clase
                             Compilation penults...
                             - Nagralage: U - Output Filenses: C:\George\nthon\bousents\Gaby\Frogrammanion\C++\Fresting_EE.exe - Output Eilenses: LTG.7703079135 EiE - Compilation Time: 0.47s
☐ Shorten compiler petto
```

Practica#8

Fecha de entrega: 27/noviembre/2020

2.-Algoritmo para determinar cuánto se debe pagar por equis cantidad de lápices considerando que si son 1000 o más el costo es de 85¢, de lo contrario, el precio es de 90¢.

```
#include <stdio.h>
27
28
     //Declaración de Librerias
29
     int main ()
30 🔲 {
         // Declaración de variables
31
         int lapi; int pagar; int dar;
32
33
         printf ("Ingrese el numero de lapices que compro \n");
         scanf ("%d", & lapi);
34
35 🖃
         if (lapi>1000) {
36
            pagar= (lapi*0.85);
            printf("El monto a pagar es: %d", pagar);
37
38
39
            }else {
40
                dar = (lapi*0.90);
41
                printf("El monto a pagar es: %d", dar);
42
                }
43
         return 0;
  L }
44
  C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C+...
                                                          Ingrese el numero de lapices que compro
 33
 El monto a pagar es: 29
 C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C++...
                                                                  Х
                                                           Ingrese el numero de lapices que compro
3304
El monto a pagar es: 2808
Process exited after 13.43 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```



Practica#8 Fecha de entrega: 27/noviembre/2020

3.-Un almacén tiene una promoción: a todos los trajes que tienen un precio superior a \$2500.00 se les aplicará un descuento de 15 %, a todos los demás se les aplicará sólo 8 %. Realice un algoritmo para determinar el precio final que debe pagar una persona por comprar un traje y de cuánto es el descuento que obtendrá.

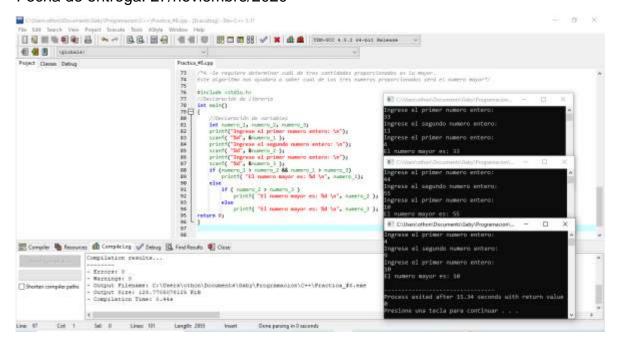
```
51
          #include <stdio.h>
          //Declaración de Librerias
52
53
          int main ()
54 🖃 {
55
                // Declaración de variables
 56
                int precioTraje; int descuento; int total;
57
                printf ("Ingrese el precio del traje \n");
                scanf ("%d", & precioTraje);
58
                if (precioTraje >2500) {
 59 -
 60
                      descuento = (precioTraje *0.15);
                      printf("El monto a pagar es: %d", descuento);
 61
 62
 63
                      }else {
 64
                            descuento = (precioTraje *0.08);
65
                            printf("El monto a pagar es: %d", descuento);
 66
                             }
 67
                return 0;
68
47
      /*3.-Un almacén tiene una promoción: a todos los trajes que tienen un precio superior a $2500.00 se les aplicará un
descuento de 15 %, a todos los demás se les aplicará sólo 8 %. Realice un algoritmo para determinar el precio final
que debe pagar una persona por comprar un traje y de cuánto es el descuento que obtendrá.*/
50
                                                                   C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C++...
52
53
       //Declaración de Librerias
       int main ()
                                                                  Ingrese el precio del traje
54 🖂 {
55 |
           // Declaración de variables
          int precioTraje; int descuento; int total;
printf ("Ingrese el precio del traje \n");
scanf ("%d", & precioTraje);
                                                                  El monto a pagar es: 1279
57
58
                                                                                                                                      ×
                                                                   C:\Users\othon\Documents\Gabv\Programacion\C++...
59 <del>|</del>
          if (precioTraje >2500) {
   descuento = (precioTraje *0.15);
                                                                 Ingrese el precio del traje
61
               printf("El monto a pagar es: %d", descuento);
                                                                 1202
62
                                                                 El monto a pagar es: 96
63
64
65
                   descuento = (precioTraje *0.08);
                  printf("El monto a pagar es: %d", descuento)Process exited after 4.235 seconds with return value 0
                                                                 Presione una tecla para continuar . . .
67
           return 0;
 Tie 121 beach Yew Project Decids Torio Albjie Window Help
(I) (B) (B) (B) (B)
Project Classes Debug
                                        [1] Fractica Whose
📰 Compiler 🍓 Resources 🛍 Completing of Servey 🚨 Find Results 🍨 Obje
 Compalation results...
                   Erroret 0
                  * Sections of Section C:\Genta\utnos\Documenta\datu\\Frogrammoron\G++\Fraction_Frace
- Ducquit Filence III.7508078128 Wib
- Compilation Times G-41a
```

Fecha de entrega: 27/noviembre/2020

4.-Se requiere determinar cuál de tres cantidades proporcionadas es la mayor.

```
#include <stdio.h>
77
     //Declaración de libreria
78
     int main()
79 🖵 {
         //Declaración de variables
80
81
         int numero_1, numero_2, numero_3;
         printf("Ingrese el primer numero entero: \n");
82
         scanf( "%d", &numero_1 );
83
         printf("Ingrese el segundo numero entero: \n");
84
         scanf( "%d", &numero 2 );
85
         printf("Ingrese el primer numero entero: \n");
86
         scanf( "%d", &numero_3 );
87
         if (numero_1 > numero_2 && numero_1 > numero_3)
88
             printf( "El numero mayor es: %d \n", numero 1);
89
         else
90
91
             if ( numero 2 > numero 3 )
                 printf( "El numero mayor es: %d \n", numero_2 );
92
93
             else
                 printf( "El numero mayor es: %d \n", numero 3 );
94
95
     return 0;
96
     }
 C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion...
                                                   ×
Ingrese el primer numero entero:
Ingrese el segundo numero entero:
Ingrese el primer numero entero:
El numero mayor es: 33
 C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\...
                                                   Ingrese el primer numero entero:
Ingrese el segundo numero entero:
Ingrese el primer numero entero:
10
El numero mayor es: 55
                                                   X
C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\...
Ingrese el primer numero entero:
Ingrese el segundo numero entero:
Ingrese el primer numero entero:
El numero mayor es: 10
Process exited after 15.34 seconds with return value
Presione una tecla para continuar .
```

Suarez Velasco Gabriela

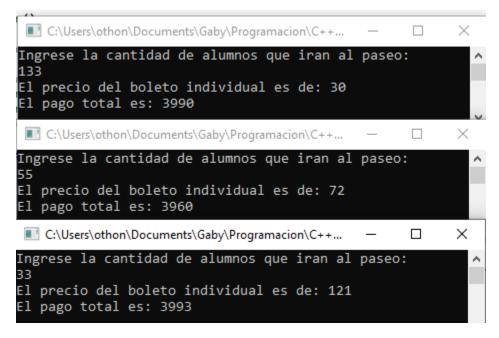


Fecha de entrega: 27/noviembre/2020

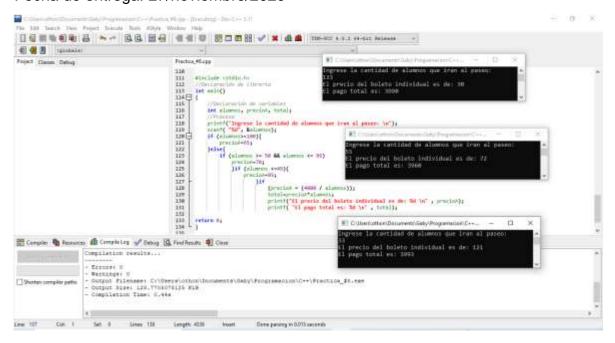
5.-El director de una escuela está organizando un viaje de estudios, y requiere determinar cuánto debe cobrar a cada alumno y cuánto debe pagar a la compañía de viajes por el servicio. La forma de cobrar es la siguiente: si son

100 alumnos o más, el costo por cada alumno es de \$65.00; de 50 a 99 alumnos, el costo es de \$70.00, de 30 a 49, de \$95.00, y si son menos de 30, el costo de la renta del autobús es de \$4000.00, sin importar el número de alumnos. Realice un algoritmo que permita determinar el pago a la compañía de autobuses y lo que debe pagar cada alumno por el viaje.

```
#include <stdio.h>
112
       //Declaración de libreria
       int main()
113
114 🖵 {
115
            //Declaración de variables
116
            int alumnos, precioA, total;
117
            //Proceso
            printf("Ingrese la cantidad de alumnos que iran al paseo: \n");
118
            scanf( "%d", &alumnos);
119
120 🖵
            if (alumnos>=100){
                precioA=65;
121
122
            }else{
                if (alumnos >= 50 && alumnos <= 99)
123
                     precioA=70;
124
125
                     }if (alumnos <=49){</pre>
                         precioA=95;
126
127
                              }if
                                  (precioA = (4000 / alumnos));
128
                                  total=precioA*alumnos;
129
                                  printf("El precio del boleto individual es de: %d \n" , precioA);
printf( "El pago total es: %d \n" , total);
130
131
132
133
       return 0;
       }
```



Practica#8 Fecha de entrega: 27/noviembre/2020



CONCLUSIONES

Esta práctica me ayudó mucho a ver más mis errores, ya que al implementarlos y correrlos cambia totalmente la estructura y fue ahí donde pude apreciar más mis errores, así como también a tener mucho cuidado ya que por una coma un llave mal colocada o una falta de paréntesis el código no va a correr, ay te hacerlos con mucho cuidado, al tal grado de modificar el original que había hecho porque si lo implementaba tal como estaba no me corría el programa, esta vez aprendí mucho también a utilizar la estructura de control de if-else.

Link del repositorio de la práctica #8

https://github.com/GabySuarez-V/Practica7/commit/f681493f335d70afdf71105f971f3dd943440540