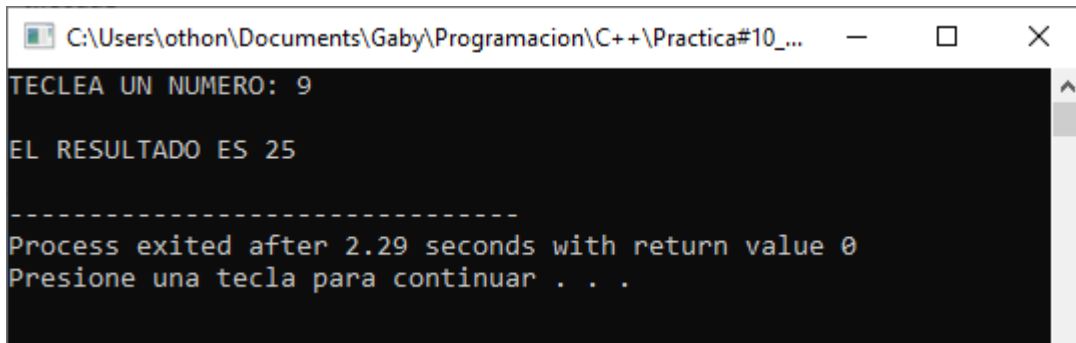


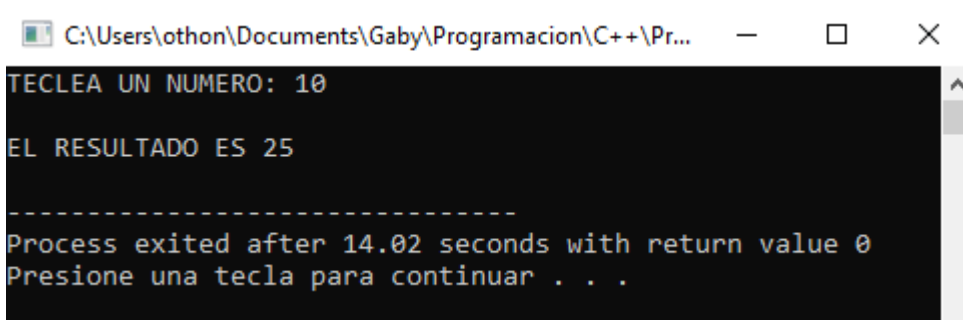
Fecha de entrega: 14/Diciembre/2020

## Problema 1. Fibonacci

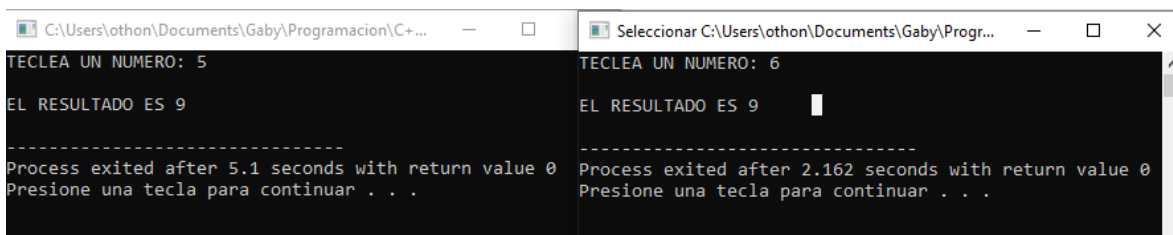
Como se verá a continuación todos los números siempre dos tendrán el mismo resultado. Este programa es una serie Fibonacci



```
C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C++\Practica#10_...
TECLEA UN NUMERO: 9
EL RESULTADO ES 25
-----
Process exited after 2.29 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```



```
C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C++\Pr...
TECLEA UN NUMERO: 10
EL RESULTADO ES 25
-----
Process exited after 14.02 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```



<pre>C:\Users\othon\Documents\Gaby\Programacion\C+... TECLEA UN NUMERO: 5 EL RESULTADO ES 9 ----- Process exited after 5.1 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . .</pre>	<pre>Seleccionar C:\Users\othon\Documents\Gaby\Progr... TECLEA UN NUMERO: 6 EL RESULTADO ES 9 ----- Process exited after 2.162 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . .</pre>
--	--

Fecha de entrega: 14/Diciembre/2020

## Problema 2. Tablas de multiplicar del 1-10

Para que este programa funcione se le tiene que cambiar el viod por un int, y cambiar un scanf de lugar.

```

Introduzca un numero entero del 1 al 10:
4
Tabla del 4
4*1=4
4*2=8
4*3=12
4*4=16
4*5=20
4*6=24
4*7=28
4*8=32
4*9=36
4*10=40
Process exited after 13.03 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

Introduzca un numero entero del 1 al 10:
5
Tabla del 5
5*1=5
5*2=10
5*3=15
5*4=20
5*5=25
5*6=30
5*7=35
5*8=40
5*9=45
5*10=50
Process exited after 3.135 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

Introduzca un numero entero del 1 al 10:
9
Tabla del 9
9*1=9
9*2=18
9*3=27
9*4=36
9*5=45
9*6=54
9*7=63
9*8=72
9*9=81
9*10=90
Process exited after 1.368 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

## Problema 3.

En este programa los “errores” que pude observar fue que en scanf le falto “&” para que la variable pueda guardar lo que el usuario ingrese.

```

EL TERMINO GENERICO DE LA SERIE ES: X^K/K!
N=4
X=5
SUM=65.38
-----
Process exited after 3.071 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

```

printf("EL TERMINO GENERICO DE LA SERIE ES: X^K/K!");
printf("\nN=");
scanf("%d",&N); //para que en la variable se pueda guardar el dato le hace
                  //falta el &
printf("X=");
scanf("%d",&X); //para que en la variable se pueda guardar el dato le hace
                  //falta el &
K=0;
AP=1;
AS=0;

```

Practica#10

Suarez Velasco Gabriela

Fecha de entrega: 14/Diciembre/2020

## CONCLUSIONES

Esta práctica me sirvió ya que pude saber un poco más sobre este nuevo tema que son los depuradores de programas, aunque tendré que poner un poco más de mi esfuerzo para entender un poco más y claro la práctica para que así se me facilite un poco más en el futuro poder ocupar esta herramienta.

Link del repositorio de la práctica #10

<https://github.com/GabySuarez-V/Practica7/commit/bbd4369c9756d5d87dfa12d349b106295a6b124c>