



git checkout Kevin_Branch

CARRIERISTICAL	PARAYS	PILAS	Heades
Principio de almacento	Secrencia lineal de referencia	Estructura Lifo (Last Insfist Out)	Estructura Jener guica no lineal
Tamuño	Tamaño Foo	Dinamico, puede crecer y disminuir	Diramico, puede crecer o dismi
Elementos	Ruede contener tipos de datos primitivos u objetos	Almacena	Almacena objetos
Mutabilidad	Motable (se puede modificar sus de- mentos)	No mutable (no se puede modifi car sus dementos	
Diramico	No dinamico (Tamario figo)	Dinamico (Creca o decrece segui se agreger o eliminen elementos	decrece segun sus operaciones
Metodos Fundamentalos.	equals (), fill (), sort (), binary Search()	proh(), pope) pre	tc)
Metado Adicional	(asList C)	empty (), sear	ch()
ordenación	Acceso directo mediant	-	derarquico, acceso nodos
so Común	Almacena datos de manera eticiente	Historial of	cones quias y relaciones