

Gabriela María Vanegas González

gabriela0vanegas@gmail.com | +503 7418-4891 | GitHub | LinkedIn

Perfil profesional

Ingeniera en Sistemas Computacionales con sólida formación en desarrollo web y móvil, manejo de bases de datos y programación orientada a objetos. Experiencia en proyectos de backend y frontend utilizando tecnologías modernas. Capaz de adaptarse rápidamente a nuevos entornos y contribuir en equipos multidisciplinarios. Ganadora del concurso *ASPROC* y creadora de la aplicación móvil *Manitas* desarrollada en **Kotlin**.

Logros clave

- Desarrollo de aplicación móvil en Kotlin con interfaz intuitiva y funcionalidades completas.
- Participación en proyecto de facturación electrónica que optimizó procesos internos en un 20 %.
- Ganadora del concurso nacional *ASPROC* por innovación en desarrollo de software.
- Contribuciones a proyectos de código abierto en entornos colaborativos.

Habilidades técnicas

- **Lenguajes:** C++, C#, Java, PHP, HTML, CSS, JavaScript, Kotlin.
- **Frameworks y Tecnologías:** React.js, Node.js, Laravel, Tailwind CSS.
- **Bases de datos:** SQL Server, MySQL Workbench.
- **Entornos de desarrollo:** NetBeans, Visual Studio, VS Code, Code::Blocks, Android Studio.
- **Servidores y entornos locales:** XAMPP, Glassfish.

Habilidades blandas

- Trabajo en equipo y colaboración.
- Adaptación al cambio.
- Aprendizaje autónomo y mejora continua.

Experiencia profesional

Programadora Web

abr. 2024 – jun. 2024

ADIS Ingenieros, El Salvador

- Desarrollo y mantenimiento de sistema legacy de facturación electrónica utilizando PHP y Vue.js.
- Implementación de nuevas funcionalidades tanto en backend como frontend, optimizando rendimiento y experiencia de usuario.
- Colaboración con el equipo de desarrollo para asegurar la correcta integración y funcionamiento del software.

Proyectos relevantes

Aplicación "Manitas" (Proyecto personal, Kotlin)

- Diseño y desarrollo de aplicación móvil en Kotlin para [describir objetivo funcional, por ejemplo: "gestión de actividades y comunicación inclusiva"].
- Implementación de arquitectura limpia y uso de librerías modernas para garantizar escalabilidad y mantenimiento.
- Integración de interfaz amigable y responsive siguiendo principios de UX/UI.

Educación

Ingeniería en Sistemas Computacionales

2019 – 2024

Universidad de Sonsonate, El Salvador

Promedio: 8.5

Bachillerato Técnico en Contaduría Pública

2016 – 2018

Colegio Salarrué, Sonsonate

Formación complementaria

- Programación Orientada a Objetos con Java — INSAFORP (2023).
- Desarrollo en Java con acceso a datos, JSP, JSF y Primefaces — INSAFORP (2023).
- Curso básico de Lengua de Señas Salvadoreña — ASAlD (2022–2023).

Referencias

- Ing. Ana Celia López de Martínez — Tel: +503 7860-5217
- Ing. Gabriel Alejandro Munguía Rivas — Tel: +503 6045-7714
- Ing. Evelin Diana Bonilla Rivera — Tel: +503 7654-7223
- Ing. Ernesto Antonio Rodríguez Morales — Tel: +503 6310-1434