

Plan de

Fichier JS	Lignes de codes testées	Fonction testée
Index.js	17 à 29	getTeddies
index.js	33 à 45	displayteddie
index.js	49 à 61	productCount
index.js	65 à 96	addTeddies
index.js	99 à 118	sortLocalStorage
uni_produit.js	16 à 22	getUrId
uni_produit.js	23 à 34	getUniProduct
uni_produit.js	48 à 64	displayProduct
uni_produit.js	67 à 105	addToCart

test pour le site Orinoco

Résultat Attendu	Comment Vérifier le résultat
La fonction doit nous retourner un tableau de nos ours	un console.log(await getTeddies()) devrait nous retourner le tableau
la fonction copie un template d'ourson sur la page html et y insère les informations de l'ourson placé en argument	on pourrait appeler la fonction en y plaçant en argument un de oursos retourné dans la fonction précédente
la fonction doit afficher le nombre de produits présents dans notre panier dans une bulle à côté du logo panier et ne pas afficher celle-ci si il n'y a rien	ajouter des produits à notre panier et verifier si le nombre affiché est correct. Puis vider celui-ci et vérifier si la bulle disparaît.
la fonction doit parcourir les boutons « ajouter au panier » de la page et au click ajouter l'ourson lui correspondant au localStorage	appuyer une ou plusieurs fois sur chacun des boutons « ajouter » de la page et vérifier que l'on a bien un ou plusieurs oursos de chaque type dans notre localStorage
la fonction parcourt les objets du local storage et les compare un par un. Si deux objets sont identiques l'objet 1 et conservé on ajoute la quantité de l'objet 2 et on supprime ce dernier.	appuyer plusieurs fois sur le bouton « ajouter » de chacuns des oursos et vérifier si l'on a bien que 5 lignes dans notre localStorage
On récupère l'identifiant de l'ourson que l'on veut afficher depuis l'url	un console.log(getUrllId()) devrait nous afficher l'id de notre ourson
cette fonction nous retourne l'ourson voulu en allant le chercher dans notre API grâce à notre id précédemment obtenu placé en argument	un console.log(await getUniProduct(id)) Devrait nous afficher l'ourson correspondant à notre id récupéré.
Cette fonction parcourt notre page et injecte les information de notre ourson récupérer afin de l'afficher sur cette dite page	regarder si chaque page individuelle de chaque ourson s'affiche correctement .
cette fonction ajoute l'ourson de la page au localStorage en prenant en compte ses informations de couleur et de quantité. Le tout au click sur le bouton « ajouter ».	Vérifier sur chaque page ourson si au click sur « ajouter » le nounours en question est bien ajouté au localStorage le tout en essaant de jouer sur les couleurs et quantités

Problèmes possibles