

## **EJERCICIOS INICIALES DE ALGORITMOS**

### **INSTRUCCIÓN SEGÚN-PARA:**

**ASIGNACIONES, OPERACIONES ARITMÉTICAS, INSTRUCCIONES LEER, INSTRUCCIONES ESCRIBIR, INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS E INSTRUCCIONES SEGÚN-PARA.**

1. Escribe un algoritmo para el enunciado del ejercicio 7 de Instrucciones Alternativas pero usando la instrucción SEGÚN-PARA en vez de instrucciones SI. Esta vez vamos a tener en cuenta que el número que se pide al usuario es ENTERO y no REAL.
2. Escribe un algoritmo que le pida al usuario dos números.

Luego, muestre por pantalla un menú con las siguientes opciones:

- A. SUMAR LOS NÚMEROS
- B. RESTAR LOS NÚMEROS
- C. MULTIPLICAR LOS NÚMEROS
- D. DIVIDIR LOS NÚMEROS

Después, el algoritmo debe pedirle al usuario que seleccione una opción y que haga la operación que marca esa opción, mostrando por último el resultado de la operación elegida por el usuario. Si el usuario elige una opción incorrecta, el algoritmo se lo hace saber al usuario y no haría nada. Debes usar la instrucción según-para

3. Escribe un algoritmo para sumar dos tiradas de un dado de seis caras que haría el usuario. El algoritmo pregunta al usuario cuanto ha sacado en la primera tirada y el usuario le dará esa información pero en formato cadena (o sea, "UNO", "DOS".... "SEIS").

Después el algoritmo volverá a preguntar al usuario cuanto ha sacado en la segunda tirada y el usuario también dará esa información en formato cadena.

Por último, el algoritmo mostrará por pantalla la suma de las dos tiradas en formato numérico.